



# Innehåll

<b>InPrint 3</b>	<b>5</b>
<b>Översikt över InPrint 3</b>	<b>6</b>
Nya funktioner i InPrint 3	7
Tips för dig som tidigare använt In Print 2	14
<b>Starta InPrint 3</b>	<b>27</b>
Startfönstret	28
Spara och öppna	29
Mallar	33
Resursmaterial	35
Inställningar	36
Support	40
Uppdateringar	41
Prova-på-version	42
<b>Översikt över gränssnittet</b>	<b>43</b>
Raden med flikar	44
Dölja eller visa ikoner under en flik	46
Siduppslag	47
Kortkommandon	48
<b>Skapa objekt</b>	<b>50</b>
Symbol- eller textläge i ramar och rutnät	50
Symboliseringslägen	51
Storlekstyper	53
Klippbordets funktioner	55
<b>Ramar</b>	<b>57</b>
Skapa en ram	58
Pratbubblor	60
Markera en ram	62
Flytta och ändra storlek på ramar	64
Ramens utseende	67
Marginaler och justering i en ram	74
Ramens storlek och låsning	75

<b>Rutnät</b>	<b>76</b>
Skapa ett rutnät	77
Markering av rutnät och cell	81
Flytta på rutnät	84
Storleken på rutnät	85
Storlek på rader och kolumner	87
Storleken på en cell	89
Lägga till och ta bort rader/kolumner	91
Avstånd i rutnätet	93
Marginaler och justering i celler	94
Rutnät och cellers utseende	96
<b>Linjer</b>	<b>102</b>
Skapa en linje	103
Linjens utseende	104
Linjens längd och riktning	106
<b>Bilder</b>	<b>108</b>
Lägga till bilder	109
Bilder i ramar och rutnätets celler	117
Hantering av bilder	119
Ändring av bilder	122
Utseende på bildens inramning	124
<b>Skriva texter</b>	<b>127</b>
Skriva med symboler	128
Skriva med enbart text	137
Formatera innehållet	139
<b>Design</b>	<b>156</b>
Formatkopiering	157
Formatera olika objekt	157
Alternativ för Formatkopieringen	158
Sparad design	159
Färgpaletten	161
Egna färger	163
<b>Arrangera objekt</b>	<b>165</b>
Ordna	166
Justera	167
Fördela jämnt	168
Gruppera	169
Låsning	171
Ramar eller Rutnät	172

<b>Sidor</b>	<b>174</b>
Navigering	175
Sidans statusrad	176
Dokumentets layout	178
Bokuppslag	179
Sidhanteringen	181
Sidans egenskaper	183
Sidhuvud och sidfot	185
<b>Visa</b>	<b>188</b>
Zoomning	189
Paneler	190
Visa linjaler, stödraster och stömlinjer	191
Arbeta med stömlinjer	192
Fäst mot	193
<b>Skriva ut</b>	<b>194</b>
Ikoner för navigering	194
Inställningar för visning	195
Skriva ut	195
Skapa PDF	195
<b>Symboler och ordförråd</b>	<b>196</b>
Ordlistor	197
Byta språk	203
Tidigare version av symbolbasen	204
Stavning	205
<b>Support</b>	<b>211</b>
Menyn Hjälp	212
Hitta din licenskod	213
Installation	214
Standardsökvägar till filer	231

## InPrint 3



*Helt nya*

# InPrint 3

Ditt bästa verktyg för att skapa bildstöd

---

### Skapa bildstöd, arbetsmaterial och symbolböcker med Widgitsymboler

Den här handledningen kommer att guida dig genom de funktioner som ingår i InPrint 3.

---

### Support

Du kan också hitta material att ladda ner från vår hemsida:

[https://www.symbolbruket.se/inspiration#tab\\_inprint3](https://www.symbolbruket.se/inspiration#tab_inprint3)

Om du har frågor är du välkommen att kontakta oss så hjälper vi dig gärna:

**Telefon:** 013 - 712 70

**E-post:** [support@symbolbruket.se](mailto:support@symbolbruket.se)

---

### Copyright

Widgitsymboler © Widgit Software/Symbolbruket AB 2020 [www.symbolbruket.se](http://www.symbolbruket.se)

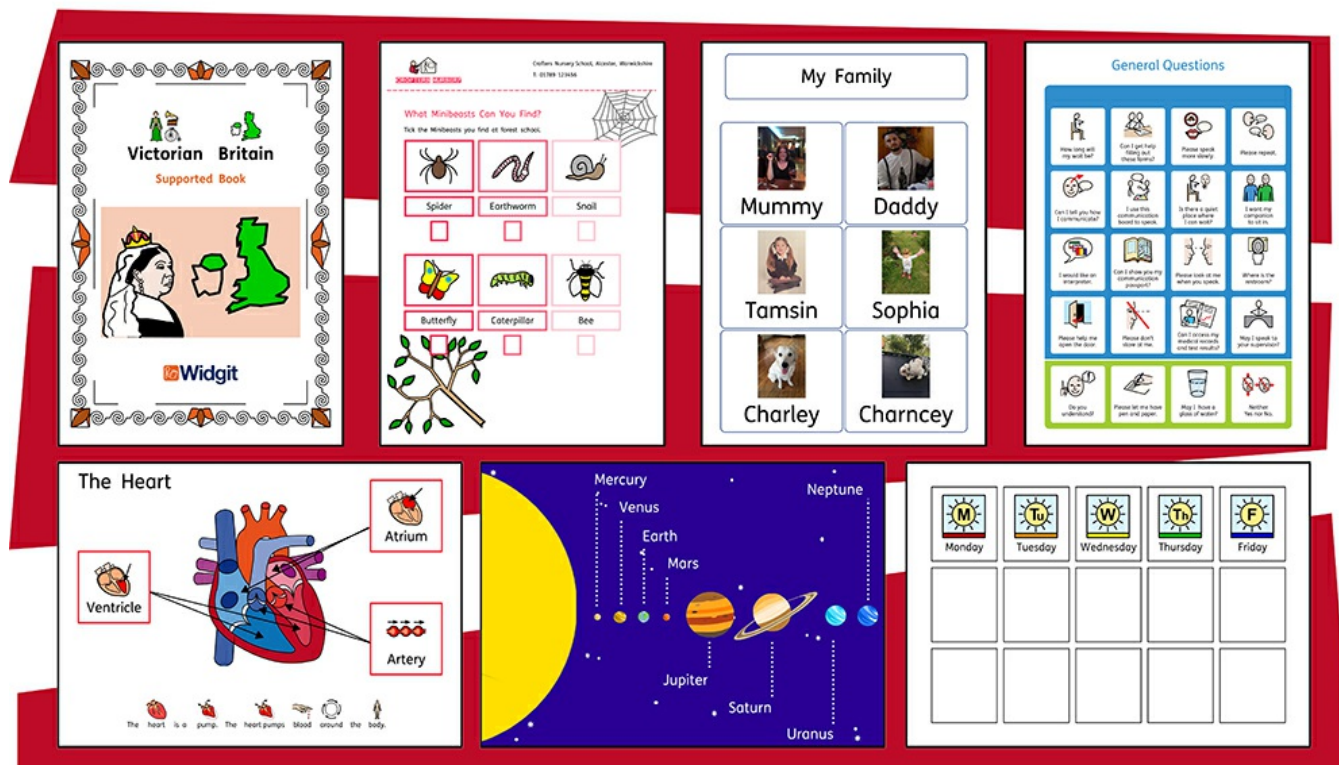
---

### Version

Den här manualen gäller för version 3.5

# Översikt över InPrint 3

InPrint 3 är ett layoutprogram som du använder för att skapa bildstöd för utskrift. Det kan tex vara bildstöd i form av bildkort, pekkartor, arbetsblad, scheman, och symbolböcker.



InPrint 3 använder Widgits smarta symbolisering med fler än 16 000 Widgitsymboler, vilka har utvecklats för att ge stöd i kommunikation och skrivutveckling samt ge tillgänglighet till information.

## Nya kraftfulla funktioner

Nya enkla verktyg för att skapa rutnät och ramar gör det lätt att tillverka en mängd olika layouter. Nya funktioner för att designa din layout hjälper dig att göra material med proffsigt utseende.

## Mallar för olika typer av bildstöd

Med hjälp av någon av de många mallarna skapar du lätt eget material med bildstöd. Det finns mallar för bildkort i olika storlekar, meningsbyggnad, spel och aktiviteter, scheman, ordförråd, symbolböcker och mycket, mycket mer.

## Anpassa innehållet i ditt dokument

Anpassa dina dokument genom att ersätta symbolen eller frasen med dina egna fotografier eller bilder. Du kan också välja någon av de fler än 4000 bilderna i Widgit Media som ingår i programmet utöver de 16 000 Widgitsymbolerna.



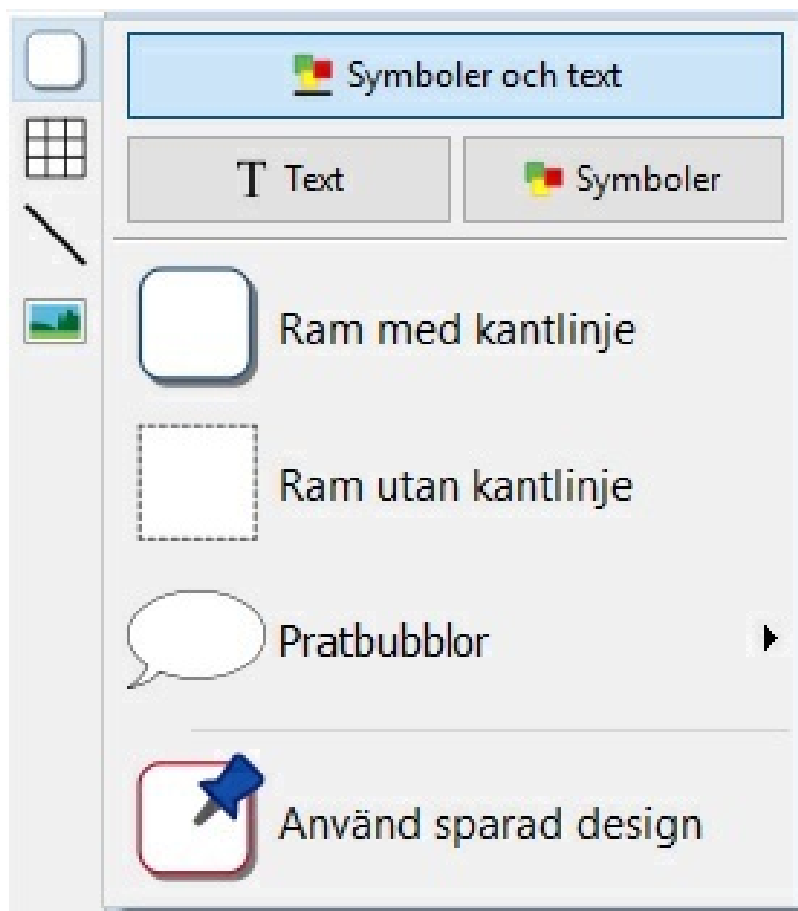
# InPrint<sup>3</sup>

## Nya funktioner i InPrint 3

InPrint 3 är en helt omgjord version av det gamla programmet In Print 2.

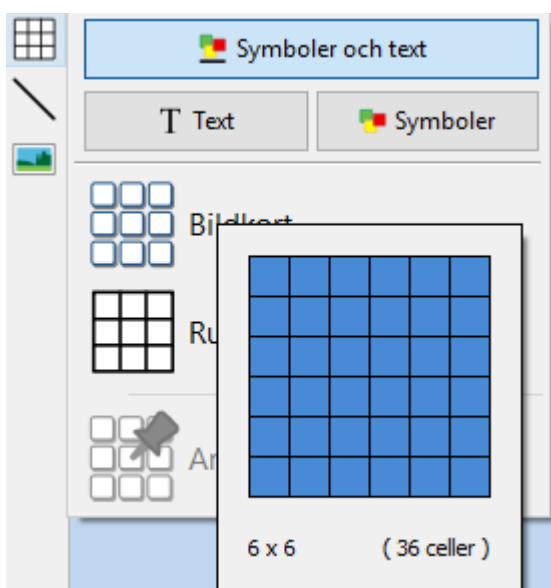
Det du gjorde i In Print 2 kan du fortfarande göra, men på mycket enklare och snabbare sätt.

### Skapaverktyget



Skapa ramar med olika utseende, pratbubblor och rutnät. Få tillgång till dina bilder, både från din dator och från det nya bildbiblioteket Widgit Media. De här funktionerna använder du enkelt från det nya behändiga [Skapaverktyget](#).

### Nya funktioner för rutnät



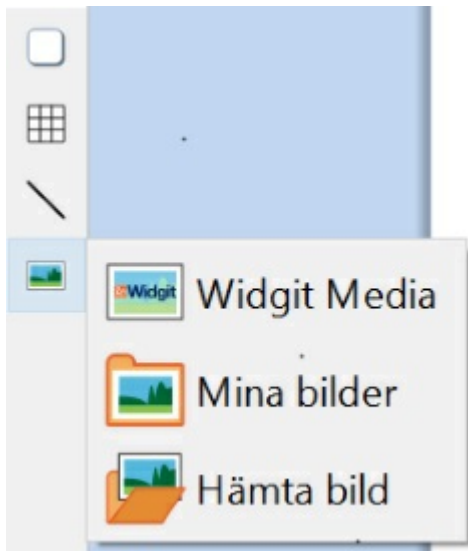
Att skapa och redigera rutnät är nu mycket enklare och mera intuitivt

- [Använd det nya Skapaverktyget för att skapa rutnät](#)
- [Dela cell och sammanfoga celler](#)
- [Fördela rader och kolumner jämnt](#)
- [Ändra avstånd mellan cellema för att skapa bildkort](#)
- 

[Avancerade inställningar för finjustering av storlekar på rutnä](#)

- Tabba mellan celler när du fyller i innehållet

## Lägga in bilder på olika sätt

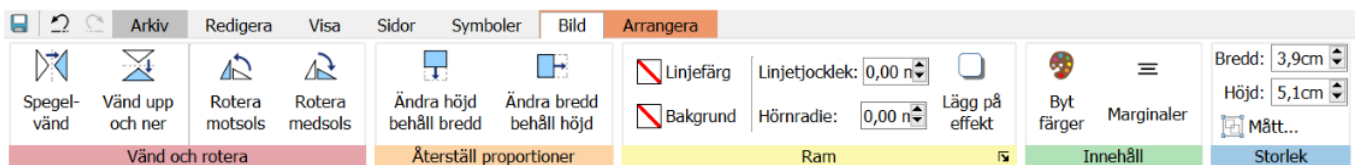


Du kan [lägga in bilder](#) i ditt dokument i InPrint 3 från flera olika källor, antingen som ersättare av symbolen eller som en lös bild på sidan. I **Skapaverktyget** kan du välja att använda en [egen bild](#) från Mina bilder i datorn, hämta bild från valfritt ställe i datorn/nätverket eller använda någon av de 4000 bilderna i [Widgit Media](#) som följer med InPrint 3.

Du kan också kopiera en bild [från en webbsida](#) och klistra in direkt i dokumentet.

När du markerar en bild kommer den dynamiska fliken **Bilder** att visas längst upp i fönstret. Här kan du vända, rotera och ändra storlek på bilden. Om det är en bild från Widgit Media kan du också byta färgerna i bilden.

## Intuitivt gränssnitt



InPrint 3 använder ett helt nytt intuitivt gränssnitt, som ger dig full åtkomst till alla funktionerna.

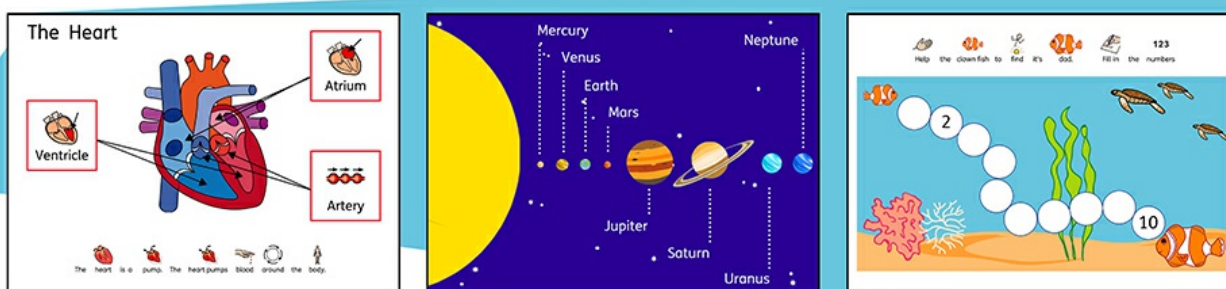
[Raden med flikar](#) som löper längs den övre delen på skärmen innehåller flikar med ikoner som används i olika delar av programmet.

Det finns två typer av flikar:

- **Fasta flikar** som alltid är synliga
- **Dynamiska flikar** som visas när vissa typer av objekt är markerade. De dynamiska flikarna visas i annan färg.

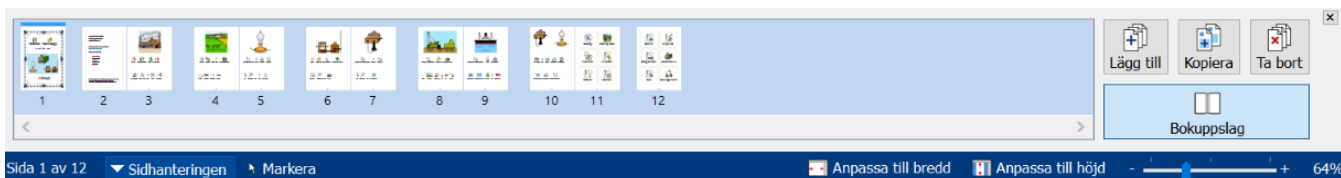


## De nya bilderna Widgit Media



Förutom de fler än 14 000 Widgitsymbolerna i InPrint 3 följer det också med ca 4000 bilder i mappen [Widgit Media](#). I Widgit Media finns bilder som används som illustration i olika typer av resursmaterial eller när du vill sätta samman flera bilder.

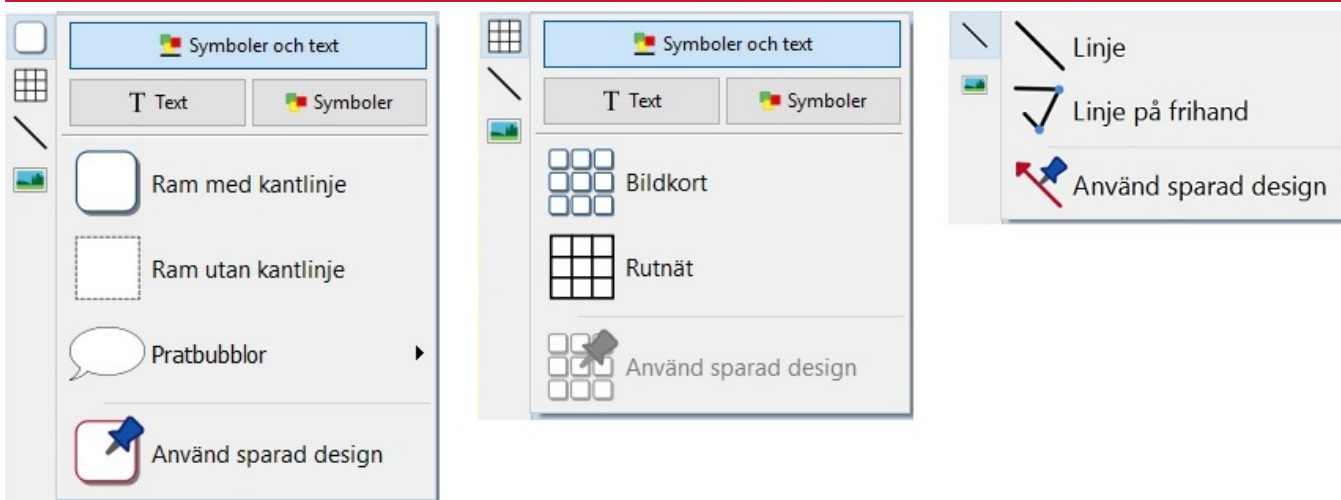
## Överskådlig sidhantering



**Sidhanteringen** ger dig snabb tillgång till att överblicka och hantera sidorna i ditt dokument.

- Alla sidorna visas med miniatyrbilder
- Ändra ordning på sidorna genom att dra och flytta dem
- Lägg till, ta bort och kopiera sidor
- Växla mellan att visa enstaka sida eller [bokuppslag](#)

## Sparad design



Om du ofta skapar ramar, rutnät och linjer med en viss inställning av utseendet kan du använda funktionen **spara design** för att slippa göra samma inställning om och om igen. I en sparad design ingår alla visuella inställningar som du gjort för typen av objekt, så att du kan återanvända dem senare.

## Ny symboliseringsmetod

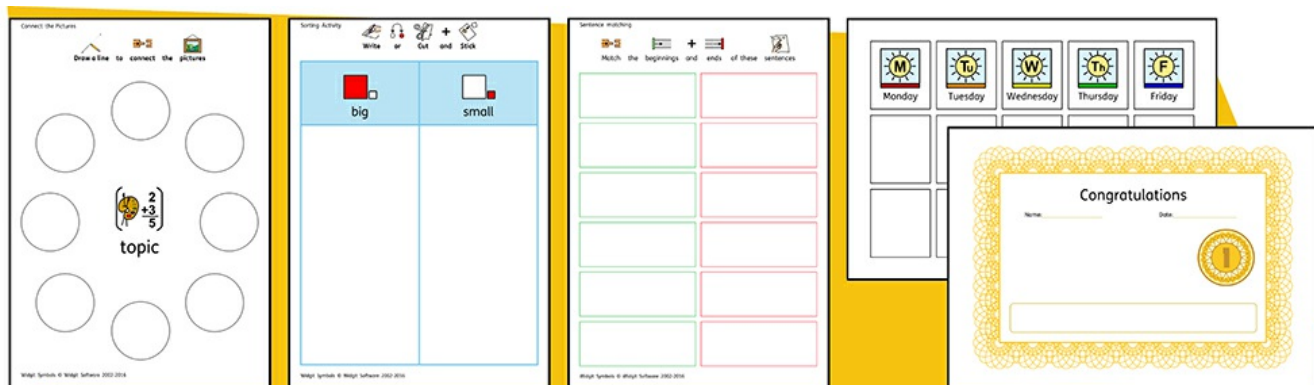


Smart symbolisering kommer att hjälpa dig att välja rätt symbol utifrån ordklass.

Kombinera ord och kombinera symboler för att förtydliga innehållet i en mening.



## Mallar



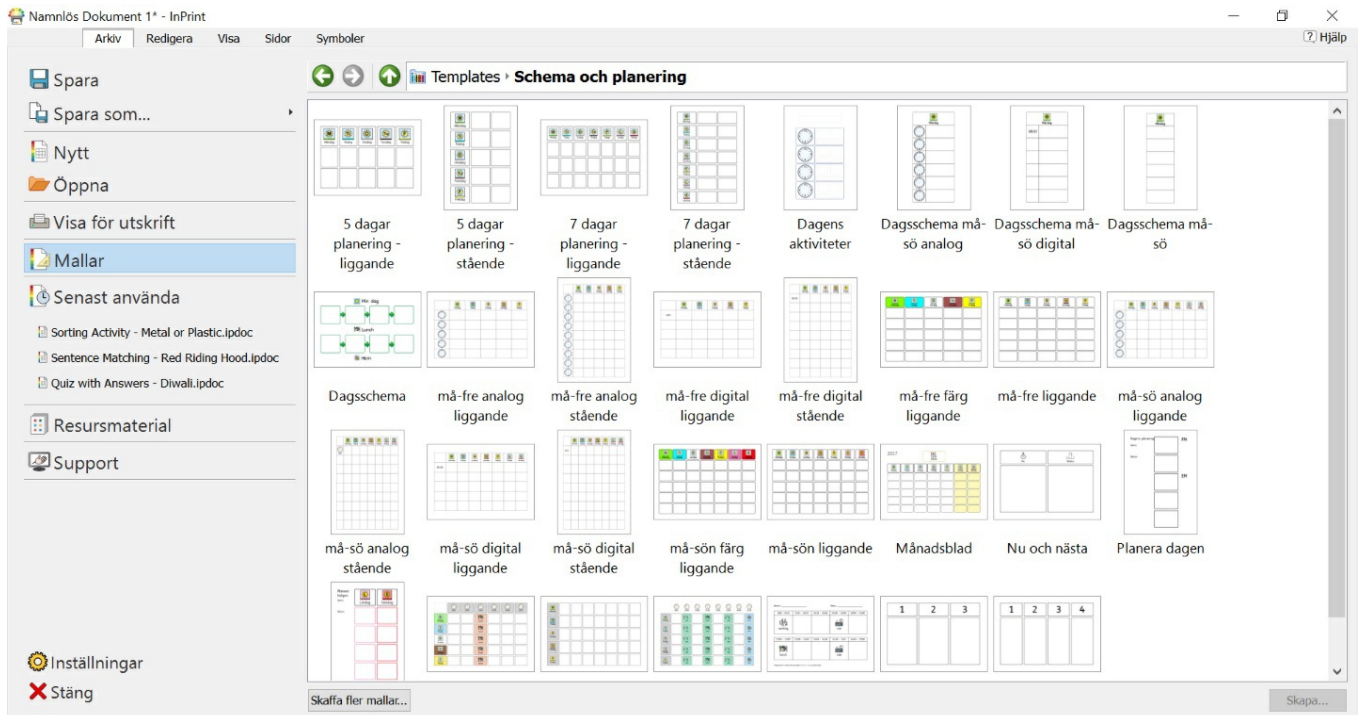
Med InPrint 3 följer ett stort antal färdiga mallar som du kan använda för att skapa dina resurser. Att använda mallar sparar mycket tid om du ofta skapar dokument som ska ha samma layout och utseende, men med olika innehåll.

## Exempel och färdigt resursmaterial



InPrint 3 innehåller ett antal färdiga exempel och resursmaterial som du kan ändra i eller skriva ut direkt.

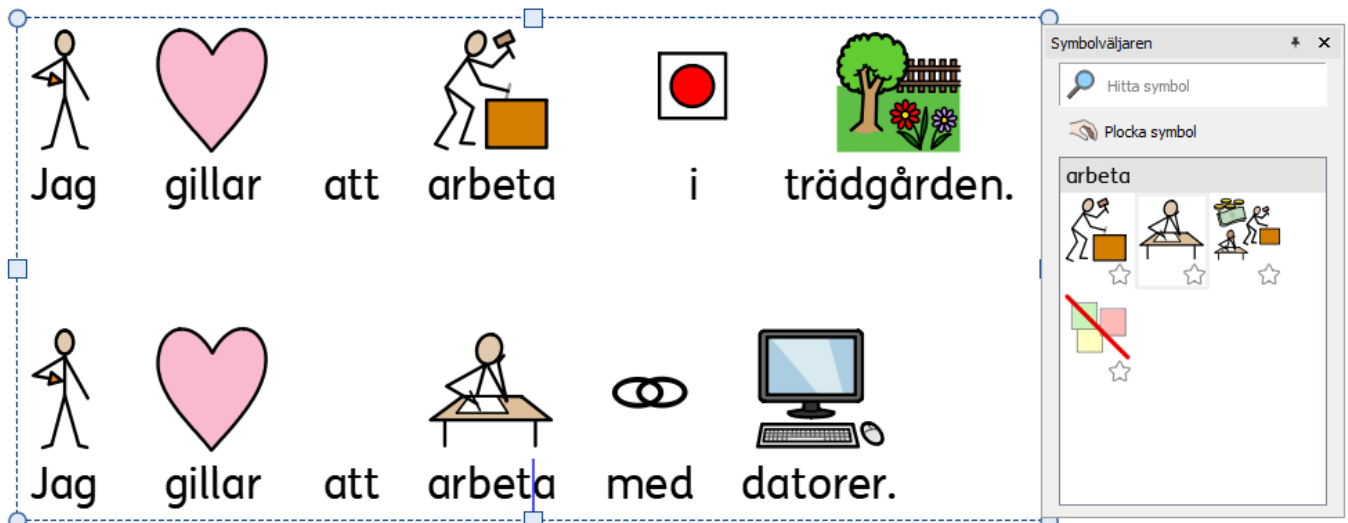
# Snabb tillgång till dina filer



Med fliken **Arkiv** har du snabb och överskådlig tillgång till:

- **Mallar** - Färdiga mallar som du kan utgå ifrån för att skapa ditt material
- **Resursmaterial** - Färdigt material med symbolstöd
- **Senast använda** - Hitta snabbt de stängda dokument som du nyligen arbetat i

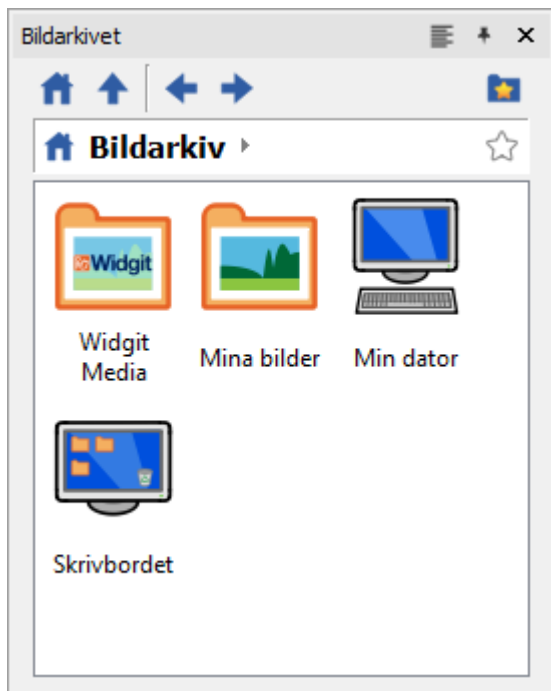
# Symbolväljaren



När du skriver kommer **symbolväljaren** att visa alternativa symboler till innehållet.

I symbolväljaren kan du ställa in vilken symbol du vill ska visas som standard. Du kan också söka efter symboler som du vill använda som illustration på sidan.

## Bildarkivet



I **bildarkivet** får du snabb tillgång till de bilder du har i datorn eller nätverket, men också till de 4000 bilderna som finns i [Widgit Media](#).

Som standard kommer bildarkivet att visa länkar till mappen Mina bilder, Min dator och Widgit Media, men du kan själv lägga in länkar i bildarkivet till de bilder och mappar som du ofta använder.

Om du har många olika mappar som du hämtar bilder ifrån kan du också skapa en lista med favoriter som du enkelt når med ett klick

## Symbolstöd stavningskontroll



### Den enkla stavningskontrollen

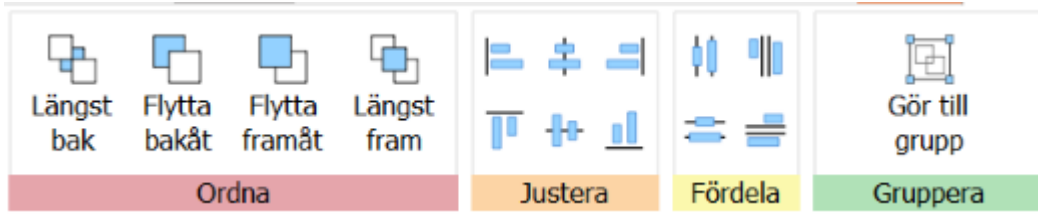
Högerklicka i ett felstavat ord så visas ordförslag med symboler.

### Den utökade stavningskontrollen

Den utökade stavningskontrollen ger dig möjlighet att se ordet i meningen.

Du kan anpassa stavningslexikonet genom att själv lägga till egna ordförslag för vanliga felstavningar.

## Förbättrade layoutverktyg

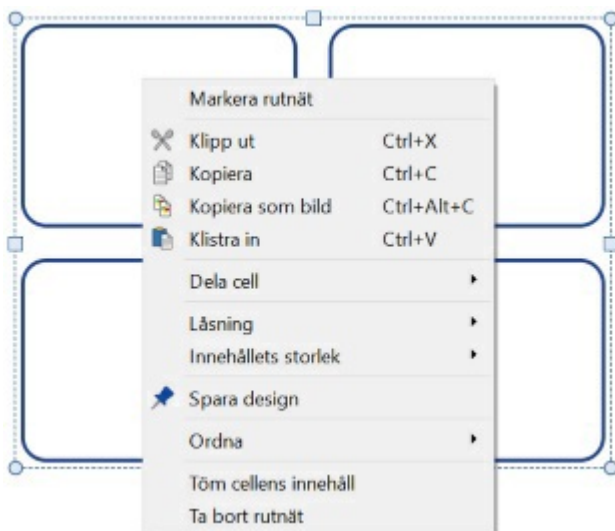


Fliken **Arrangera** innehåller verktyg som hjälper dig att organisera innehållet i ditt dokument.

Använd fliken **Arrangera** för att:

- **Ordna** objekt, dvs flytta dem till förgrunden, bakgrunden, bakåt eller framåt i förhållande till varandra
- **Justera** objekt så de ligger i linje horisontellt eller vertikalt
- **Fördela** avståndet jämnt mellan objekt horisontellt eller vertikalt
- Lägga samman flera objekt till en gemensam **grupp** så att de hanteras som ett enskilt objekt

## Meny med högerklick



Genom att **högerklicka** i ett objekt öppnas en meny där du får tillgång till de vanligaste funktionerna för objektet.

Beroende på vilken typ av objekt du högerklickar i kommer olika innehåll att visas i menyn.

## Storlekstyper



Ramar, rutnät och pratbubblor i InPrint 3 kan ställas in med olika egenskaper för hur storleken på innehållet ska hanteras. Det finns fyra olika **Storlekstyper**:

- **Innehållet fyller ramen** – innehållet blir större eller mindre när ramens storlek ändras
- **Innehållet krymper** – storleken på innehållet försöker behållas med den storlek du valt
- **Ramen utökas med innehållet** – ramen blir större när innehållet ökar (kan inte användas för rutnät)
- **Ramen har fast storlek** – innehåll som inte får plats i ramen visas inte

## Tips för dig som tidigare använt In Print 2

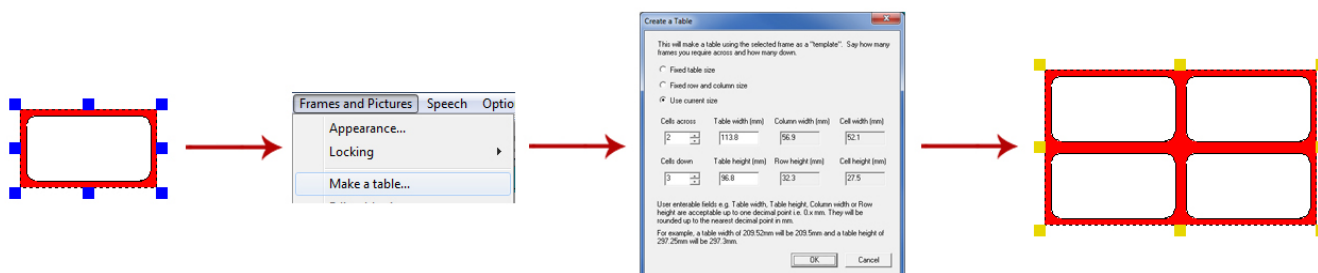
Det du gjorde i In Print 2 kan du fortfarande göra, men på mycket enklare och snabbare sätt.

Här nedan följer en lista med de vanligaste funktionerna i båda versionerna av programmet och med förklaringar om vad som är nytt.

### Skapa rutnät

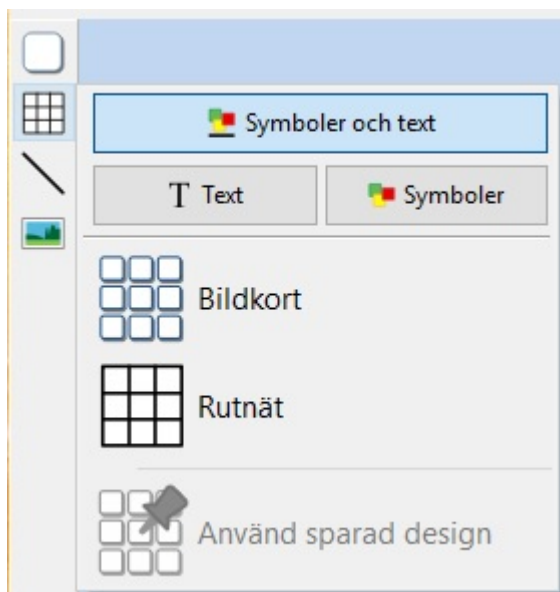
#### In Print 2

I In Print 2 skapade du först en ram och valde sedan att utifrån den ramen skapa ett rutnät. Då fick du i dialogrutan välja egenskaper för rutnätet samt hur många rader och kolumner du ville ha.



## InPrint 3

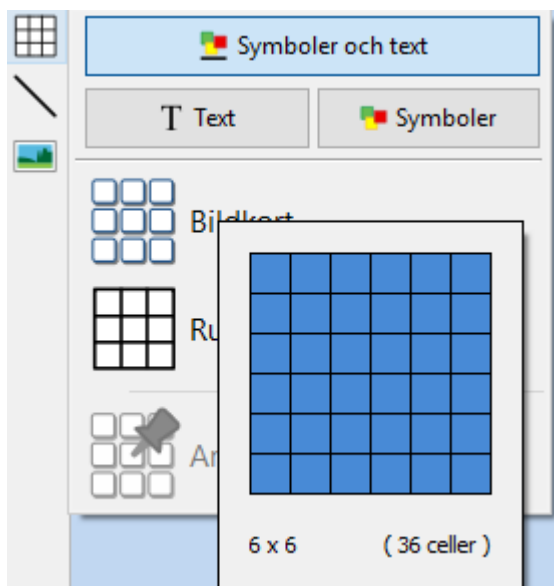
I InPrint 3 är det mycket enklare och snabbare att skapa rutnät.



För att [skapa ett rutnät](#), klickar du på [skapaverktyget](#) för **Nytt rutnät** till vänster på skärmen.

Från menyn **Rutnät** som då visas kan du välja:

- om innehållet ska ställas in för [Symbol och text](#), [Text](#) eller [Symboler](#)
- om du vill använda layouten för **Bildkort** eller för **Rutnät**
- om du vill skapa ett rutnät utifrån en [sparad design](#)



När du valt den typ av rutnät som du vill skapa, så visas en bild av rutnätet ihop med din muspekare. Längst ner visas information om antalet rader och kolumner samt om det sammanlagda antalet celler som kommer att skapas.

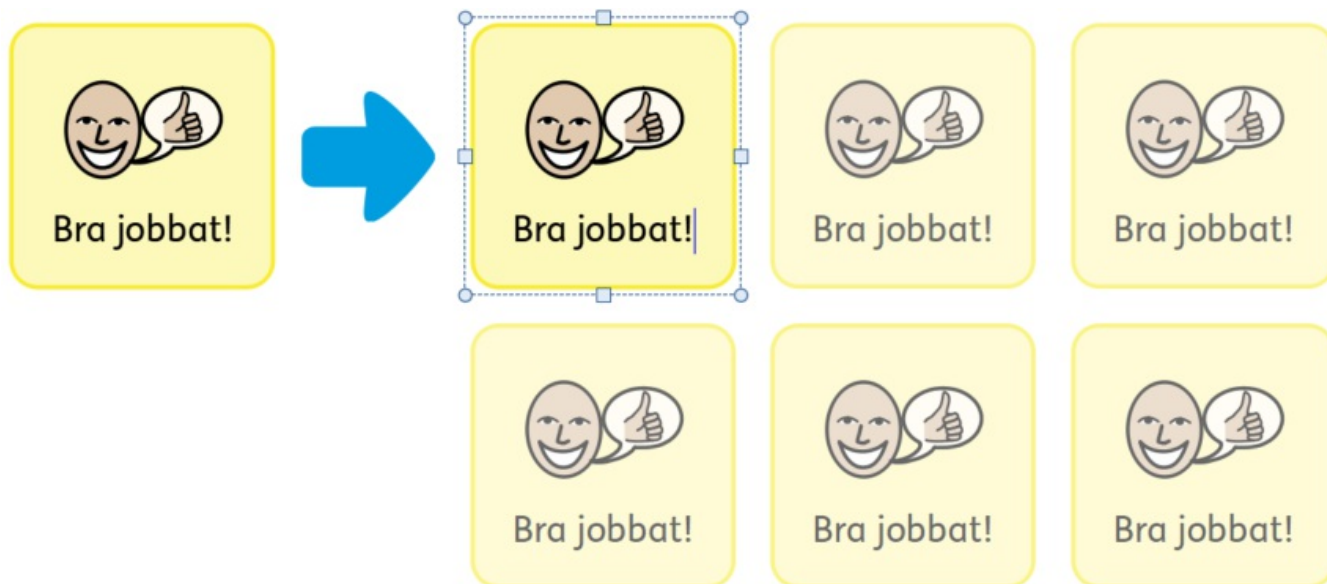
Du kan då dra upp det antal rader och kolumner som du vill att rutnätet ska få. När du valt storlek på rutnätet så visas en förhandsvisning av rutnätet fastsatt vid muspekaren så att du kan placera det där du önskar på sidan.

## Skapa rutnät från ram

Du kan också skapa ett rutnät med identiskt innehåll i alla celler genom att utgå från en ram. Skapa en ram och ställ in utseende och innehåll så som du vill ha det.



Klicka på ikonen **Skapa rutnät från ram** som finns under fliken **Arrangera**. Denna funktion hittar du också om du högerklickar i ramen du vill utgå ifrån. Flytta därefter musen för att dra upp rutnätet med det antal rader och kolumner som du vill ha.



## Skapa ramar

### In Print 2

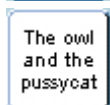
I In Print 2 fanns olika ikoner för att välja att skapa ramar med olika visning av innehållet:



Öppen symbolram. En ram som växer med innehållet.



Låst symbolram. En ram med bestämda yttermått där innehållet storlek anpassades efter ramens storlek.



Öppen textram. En ram som växer med innehållet.



Låst textram. En ram med bestämda yttermått där innehållet storlek anpassades efter ramens storlek.

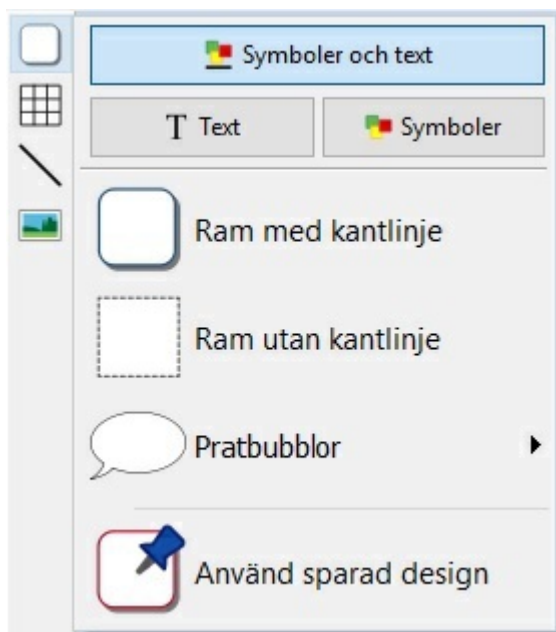


Pratbubblor, med textläge som standard.



## InPrint 3

I InPrint 3 är det enklare att skapa ramar av olika typ och du har också möjligheten att välja funktionen 'Sparad design'.



För att [skapa en ram](#), klickar du på [skapaverktyget](#) för **Ny ram** till vänster på skärmen.

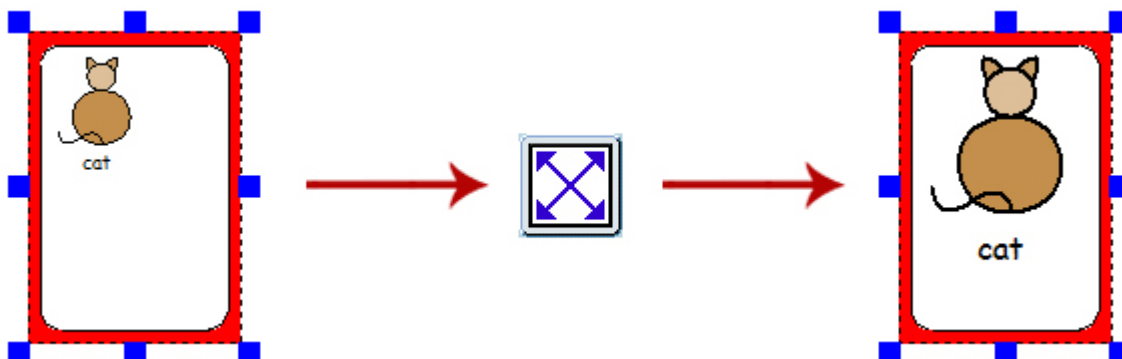
Från menyn **Ram** som då visas kan du välja:

- om innehållet ska ställas in för [Symbol och text](#), [Text](#) eller [Symboler](#)
- om du vill skapa en ram med kantlinje, en ram utan kantlinje eller en [pratbubbla](#)
- om du vill skapa en ram utifrån en [sparad design](#)

När ramen har skapats kan du ändra dess [Storlekstyp](#), dvs hur storleken på innehållet ska anpassas när du fyller på innehåll i ramen.

## Anpassa innehållet till ramen

### In Print 2



I In Print 2, fanns möjligheten att använda ikonen 'Anpassa innehållet till ramen' för att få symboler och text så stora som möjligt i ramen. Detta var en användbar funktion när man ändrat storlek på en låst ram och innehållet då blev för smått.

## InPrint 3



I InPrint 3 använder du istället de nya [storlekstyperna](#) för ramar, rutnät och pratbubblor. Du får då bättre kontroll över hur storleken på innehållet beter sig:

- **Innehållet fyller ramen** – innehållet blir större eller mindre när ramens storlek ändras
- **Innehållet krymper** – storleken på innehållet försöker behållas med den storlek du valt
- **Ramen utökas med innehållet** – ramen blir större när innehållet ökar (kan inte användas för rutnät)
- **Ramen har fast storlek** – innehåll som inte får plats i ramen visas inte

## Växla mellan symbolläge och textläge

### In Print 2

I InPrint 2 bytte du mellan symbolläge och textläge i den tomma ramen genom att klicka i ikonen för detta i Formateringspanelen till höger:



Visade att stycket var inställt i symbolläge.



Visade att stycket var inställt i textläge.

Som alternativ kunde man också använda F10-tangenten för att växla läge för den tomma ramen.

### InPrint 3



I InPrint 3, väljer du symboliseringsläge direkt när du skapar ramen, rutnätet eller pratbubblan.

Om du senare vill ändra läge gör du det i den [dynamiska fliken](#) som visas för det markerade objektet. Om du tex har skapat en ram och markerar den så väljer du fliken **Ram** och hittar där ikonerna för att växla läge. I InPrint 3 kommer dessutom innehållet att automatiskt ändras utifrån ditt val av läge, antingen läggs det till symboler eller så stängs symbolerna av. Om det är en pratbubbla du markerat kommer ikonerna att finnas under fliken **Pratbubbla**.

Du kan fortfarande använda **F10-tangenten** för att växla mellan de tre olika symboliseringslägena.

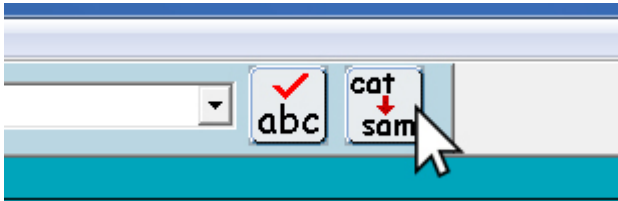
# Byta texten till en symbol

## In Print 2

I InPrint 2 fick du göra så här för att ändra texten under symbolen:



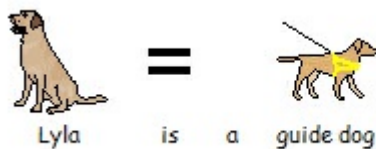
Skriver ordet för att hämta upp symbolen du ville använda.



Klicka i texten och sedan klicka på ikonen 'Hund-Fido' i verktygsfältet.



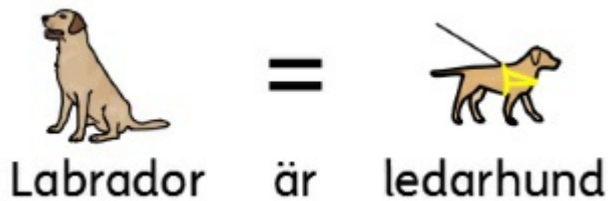
Då försvann texten under symbolen så att du kunde skriva in den nya texten.



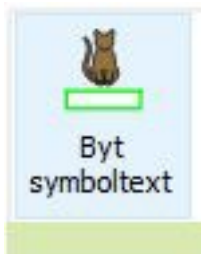
Efter detta var du tvungen att trycka på högerpilen på tangentbordet för att kunna fortsätta skriva.

## InPrint 3

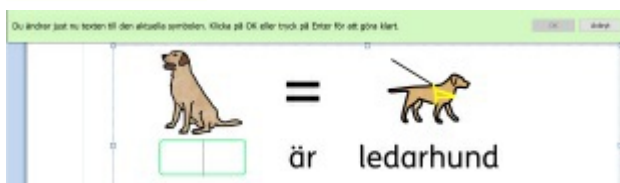
Du gör på ett liknande, men enklare sätt i InPrint 3:



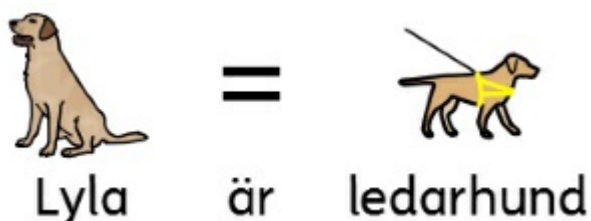
Skriv ordet för symbolen du vill använda.



Gå till fliken **Formatering** och välj ikonen **Byt symboltext**, eller tryck på **F11**-tangenten.



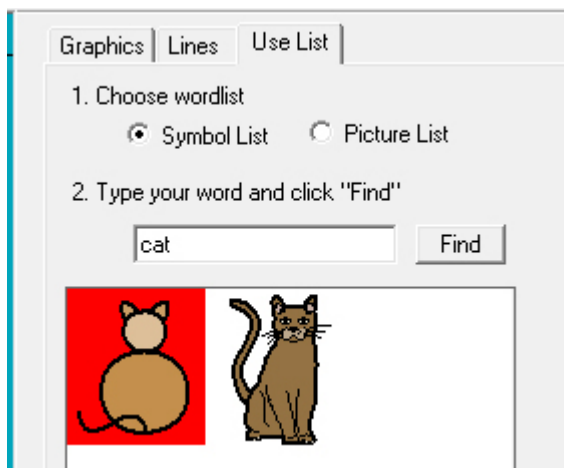
Då ersätts texten under symbolen med en grön ruta där du skriver in den nya texten.



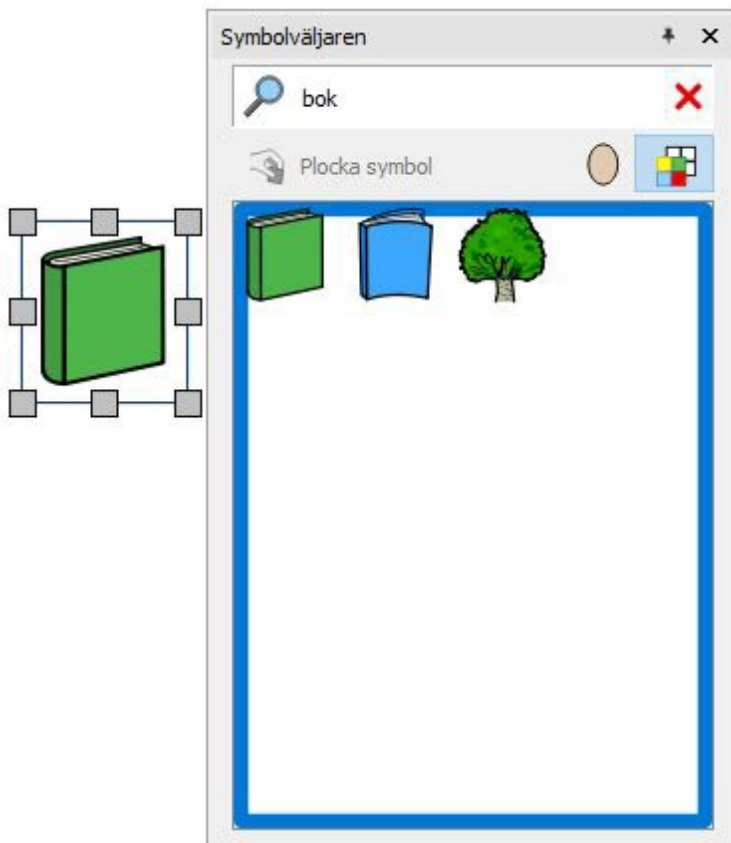
Därefter kan du trycka på **Enter** eller klicka på **OK** i det gröna fältet som visas överst i dokumentet. Du kan fortfarande använda högerpilen. **Avbryt** eller **Esc** ångrar valet.

## Söka efter symboler

### In Print 2



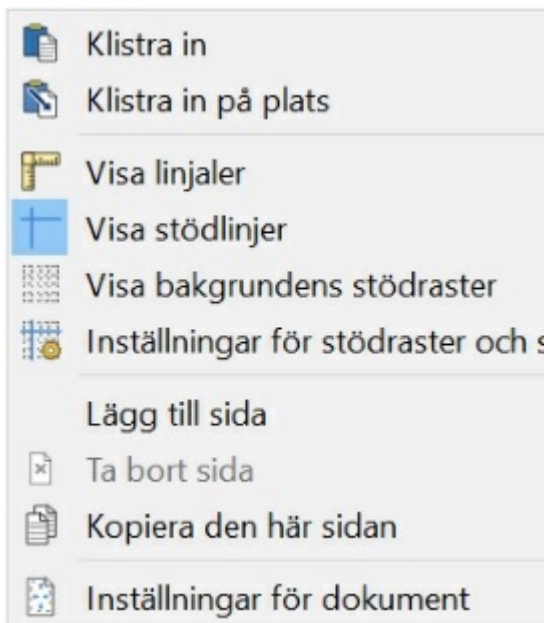
I InPrint 2 kunde du söka efter symboler genom att i Bildarkivet välja fliken 'Från ordlista'.



I InPrint 3 kan du söka efter symboler direkt i [symbolväljaren](#) till höger på skärmen.

När du har sökt efter en symbol kan du markera den och lägga in den som en bild i ditt dokument eller i en cell i ett rutnät. Detta är speciellt användbart när du vill använda en symbol utan text till.

## Kopiera och klistra in på ny sida



Då du kopierade ett objekt och klistrade in på ny sida i In Print 2, så placerades det alltid på samma position på den nya sidan.

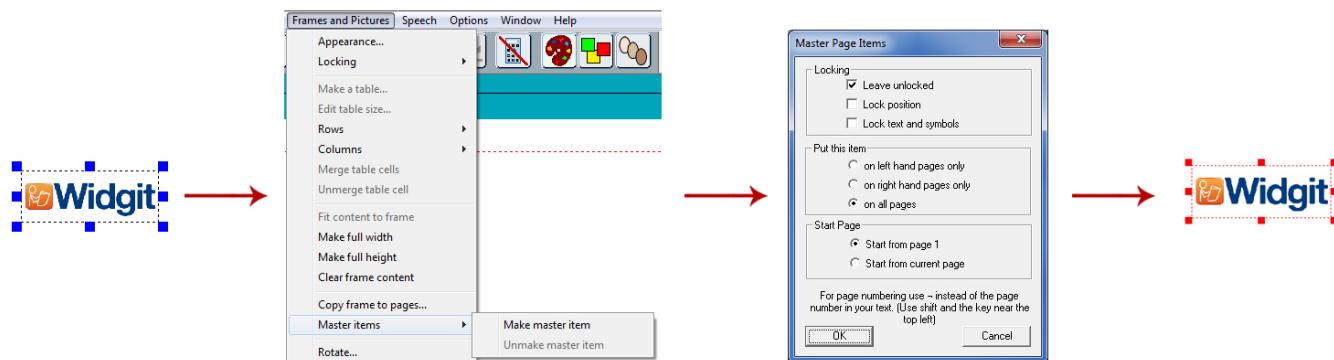
När du vill göra detta i InPrint 3 högerklickar du någonstans på den nya sidan och i menyn som visas väljer du alternativet **Klistra in på plats**.

Om du istället väljer **Klistra in** så kommer objektet att sitta fast vid muspekaren och du kan placera det var du vill på sidan.

## Sidhuvud och sidfot

### In Print 2

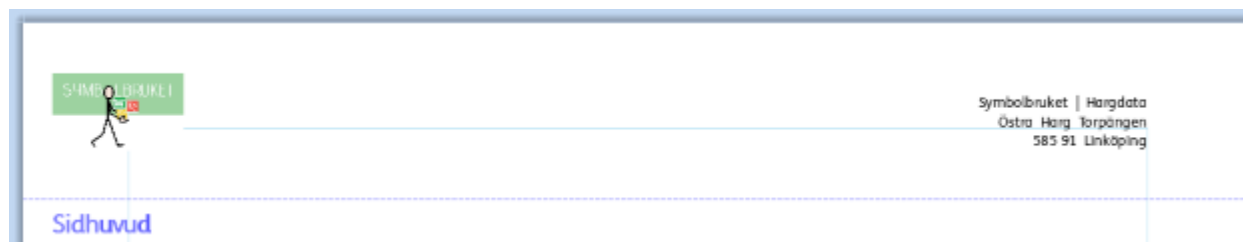
I InPrint 2 fanns funktionen 'huvudobjekt' som möjliggjorde att du kunde visa samma objekt på många sidor, som ex ett sidhuvud med en logga eller en sidfot med sidnumrering.



För att göra ett objekt till huvudobjekt markerade du objektet och valde sedan menyerna Ramar och bilder samt 'Skapa huvudobjekt'. Därefter kunde du välja vilka sidor som objektet skulle visas på.

### InPrint 3

I InPrint 3 använder du istället funktionen **Sidhuvud och sidfot**. Objekt som du lägger in i sidhuvudet eller sidfoten kommer att visas på alla sidor i ditt dokument. Om du vill att ett objekt ska synas på varje sida utan att finnas i sidhuvud eller sidfot kan du istället lägga in objektet och spara dokumentet som en **mall**.



På fliken **Sidor** hittar du ikonen för att **Redigera sidhuvud/sidfot**.

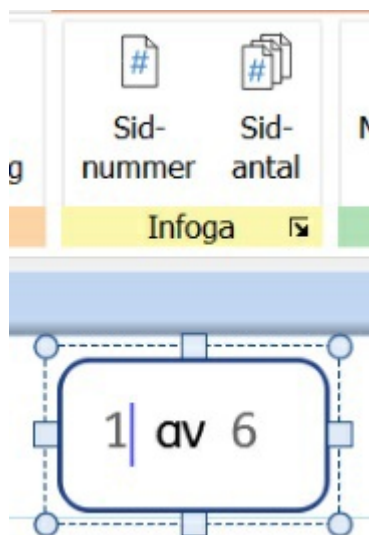
## Sidnumrering

### In Print 2

I In Print 2 användes funktionen huvudobjekt för att visa sidnummer.

För att lägga in sidnumrering skapade du först en ram och i den skrev du in tangentbords-symbolen  $\curlywedge$  som en platshållare för sidnumret. Ramen gjordes sedan till ett huvudobjekt så att den syntes på varje sida i dokumentet.

## InPrint 3



I InPrint 3 gör du detta på ett mycket enklare sätt. På fliken **Sidor** lägger du till funktionen för sidnumrering i den markerade ramen.


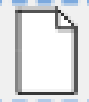






Klicka på ikonen **Sidnumrering** så visas sidnumret för den aktuella sidan i ramen.

Klicka på ikonen **Sidantal** så visas det totala antalet sidor. Tex. 'Sida 1 av **6**'.

**Notera:** Om sidnummer ska visas på alla sidor så lägger du ramen med sidnumret i sidhuvudet eller sidfoten.

## Markera allt

För att ändra i flera objekt samtidigt i In Print 2, var du tvungen att först dra över alla objekten för att markera dem och du kunde inte markera objekt på flera sidor.

	Markera allt	
	Markera sida	Ctrl+A
	Markera ramar	
	Markera rutnät	
	Markera linjer	
	Markera bilder	
	Markera nästa	Alt+ Höger
	Markera förra	Alt+ Vänster

I InPrint 3 är detta mycket enklare. Genom att använda verktyget **Markera** i [Sidans statusrad](#) kan du markera objekt i hela dokumentet. Du har särskilt stor nytta av detta om du vill ändra utseende på alla objekt av samma typ i hela dokumentet. Du kan markera:

- **Allt** – alla objekt i dokumentet
- **Sida** – alla objekt på den aktuella sidan
- **Ramar** – alla ramar i dokumentet
- **Rutnät** – alla rutnät i dokumentet
- **Linjer** – alla linjer i dokumentet
- **Bilder** – alla bilder i dokumentet

**Notera:** När du markerar objekt på många sidor kan du inte flytta eller ändra storlek på dem.



## Smart symbolisering och ordlistor

I In Print 2 användes ordlistor som en länk mellan ordet du skrev och symbolen som visades. Vilken symbol som visades berodde på vilken eller vilka ordlistor som var aktiva.

Som standard använder InPrint 3 istället det nya systemet med [smart symbolisering](#). När du skriver med symboler kommer den smarta symboliseringen att analysera meningen och välja rätt symboler utifrån ordklass.

Om du t.ex skriver "Jag bär på bär", så kommer symboliseraren att visa verbet för det första ordet "bär" och substantivet för det andra.



Varje gång som programmet [uppdateras](#) kommer databasen med nya Widgitsymboler och utökat ordförråd också att uppdateras.

InPrint 3 använder fortfarande ordlistor för andra kompletterande bildbaser samt för egna ord och bilder som du vill lägga till.

### Ämnesordlistor

Vid sidan av den smarta symboliseringen kan du välja att aktivera en eller flera [ämnesordlistor](#) med personligt eller specifikt ordförråd.

### Ordlistor för symbol/bildbaser

Om du har kompletterat InPrint 3 med en extra bildbas från tredje part så är denna efter installation tillgänglig som en [ordlista för symbol/bildbas](#). Detta gäller för Ritade tecken, Pictogram och Bliss.

## Öppna dokument från In Print 2



Du kan fortfarande använda dina dokument som är skapade i In Print 2 (**.cip files**) och öppna dem i InPrint 3. När du sparar dokumenten kommer de att få det nya filformatet (**.ipdoc**).

Gå till fliken **Arkiv** och välj **Öppna**. I dialogrutan kan du välja om du vill öppna filer av formatet .ipdoc eller .cip. När du dubbelklickar på en fil av formatet .cip kommer den att öppnas i InPrint 3 och du kan fortsätta att använda det och redigera det precis som för dina nya filer.

Du kan också öppna dina tidigare filer .cip genom att dra dem från Windows Utforskaren in till InPrint 3.

Under fliken **Arkiv** kan du välja **Spara som** och får då möjlighet att spara ditt dokument som en fil med formatet .ipdoc.

## Starta InPrint 3

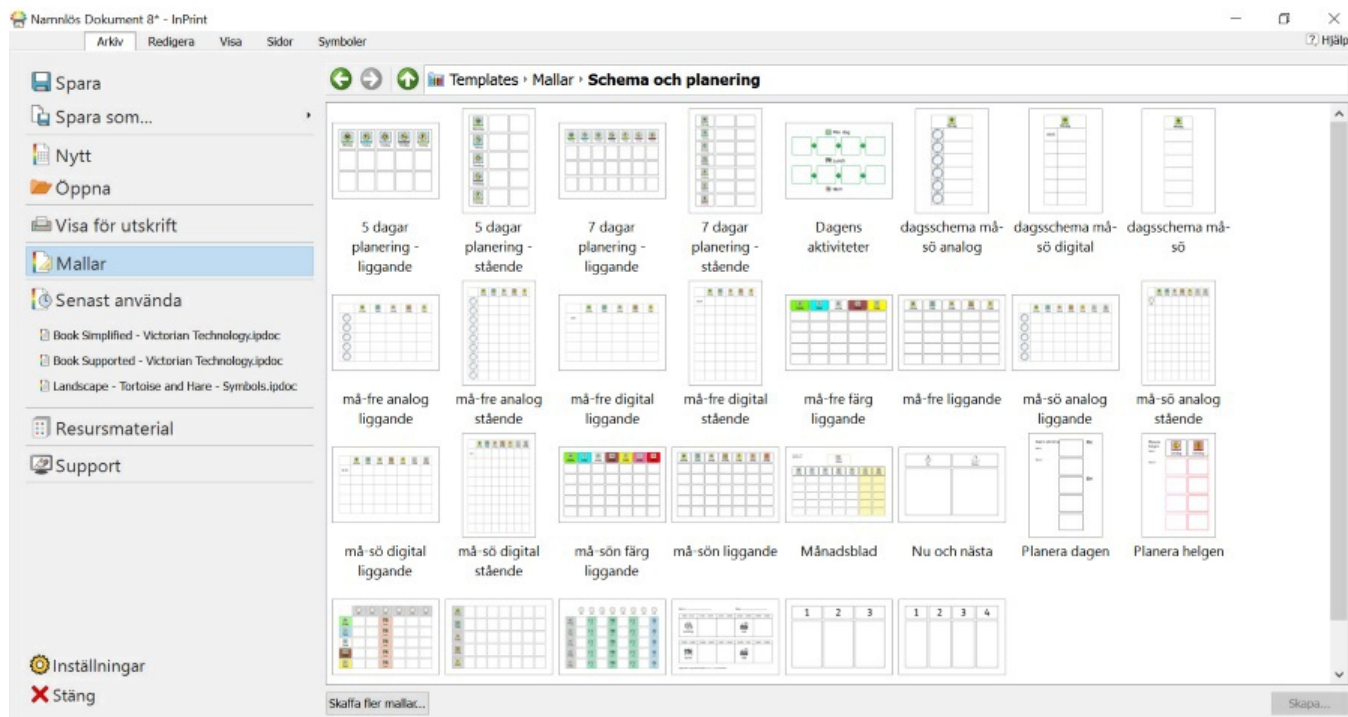
För att öppna InPrint 3, går du till Windows startmeny och väljer:

“Alla program > Widgit > InPrint 3 > InPrint 3”

Om du vid installationen har valt att ikon för InPrint 3 ska skapas på ditt skrivbord så kan du också öppna programmet genom att dubbelklicka på ikonen.



När programmet startar kommer du att se startfönstret där du kan välja att öppna ett sparat dokument, färdigt resursmaterial eller välja bland någon av de färdiga mallarna.



**Notera:** Du kan också öppna programmet genom att dubbelklicka på en fil för InPrint 3 i Windows Utforskaren.

# Startfönstret



När du startar programmet kommer du till **startfönstret** där du väljer det dokument du vill arbeta med. Inne i programmet kan du alltid komma tillbaka till startfönstret genom att gå till fliken **Arkiv**.

Med fliken Arkiv har du tillgång till ett antal olika ikoner, för olika ändamål och som är placerade runt kanten på skärmen. När du har öppnat ett dokument och klickar på Arkiv kommer dokumentet att visas i **visningspanelen (12)** i mitten på skärmen.

Under fliken **Arkiv/startfönstret** kan du:

1. [Spara ett dokument eller en mall](#)
2. [Skapa ett nytt dokument](#)
3. [Öppna ett sparad dokument](#)
4. [Förhandsvisa dokumentet för utskrift i visningspanelen](#)
5. [Visa mappen med de färdiga mallarna i visningspanelen](#)
6. [Visa en lista över de senast använda filerna i visningspanelen](#)
7. [Visa mappen med resursmaterial i visningspanelen](#)
8. [Få information om support](#)
9. [Öppna programmets inställningar](#)
10. [Stänga dokumentet](#)
11. [Skriva ut ditt dokument eller skapa en PDF av ditt dokument](#)

# Spara och öppna

## Skapa ett nytt dokument



För att skapa ett helt nytt dokument går du till fliken **Arkiv** och väljer **Nytt**



Du kan också skapa ett nytt dokument genom att använda någon av alla de mallar som finns i InPrint 3. Gå till fliken Arkiv och välj **Mallar** för att visa, öppna eller redigera någon av de färdiga mallarna.

## Öppna dokument



För att öppna ett redan sparad dokument går du till fliken **Arkiv** och väljer **Öppna**. I dialogrutan som visas kan du navigera dig fram till filen du vill öppna.

Denna sökväg är standard för dokument i InPrint 3:

**C:\Användare\%användarnamn%\Dokument\Widgit\InPrint**

**Notera:** %användarnamn% är den inloggade användarens namn i Windows.



Genom att välja **Senast använda** under fliken **Arkiv**, kan du visa och öppna de dokument som du senast har haft öppnade.

## Spara dokument



För att spara ditt dokument går du till fliken **Arkiv** och väljer **Spara**. Nu visas dialogruta där du kan välja var du vill spara ditt dokument.

Denna sökväg är standard för att spara dokument i InPrint 3:

**C:\Användare\%användarnamn%\Dokument\Widgit\InPrint**

**Notera:** %användarnamn% är den inloggade användarens namn i Windows.



När dokumentet sparats första gången kommer valet att "Spara" nästa gång att skriva över din fil. Om du vill göra en separat kopia av ditt dokument kan du ge det ett nytt filnamn genom att välja **Spara som ...** och sedan välja **Spara dokument som ...**

## Spara mallar



I InPrint 3 har du möjlighet att spara ditt dokument som en mall.

Att använda **Mallar** sparar mycket tid ifall du ofta skapar dokument som har samma struktur och layout, men som ska ha olika innehåll. En mall är något som du skapar en gång och som du sedan använder om och om igen.

Denna sökväg är standard för att spara mallar i InPrint 3:

**C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\InPrint\Mallar**

När din mall är sparad kan du hitta och öppna den för användning bland de andra mallarna i **startfönstret**.

## Spara automatiskt

Du kan välja att aktivera funktionen **Spara automatiskt** för dina dokument. Med Spara automatiskt aktiverad kommer ditt arbete, vid en oväntad krasch av datorn eller av programmet, att kunna återskapas nästa gång du startar InPrint 3.

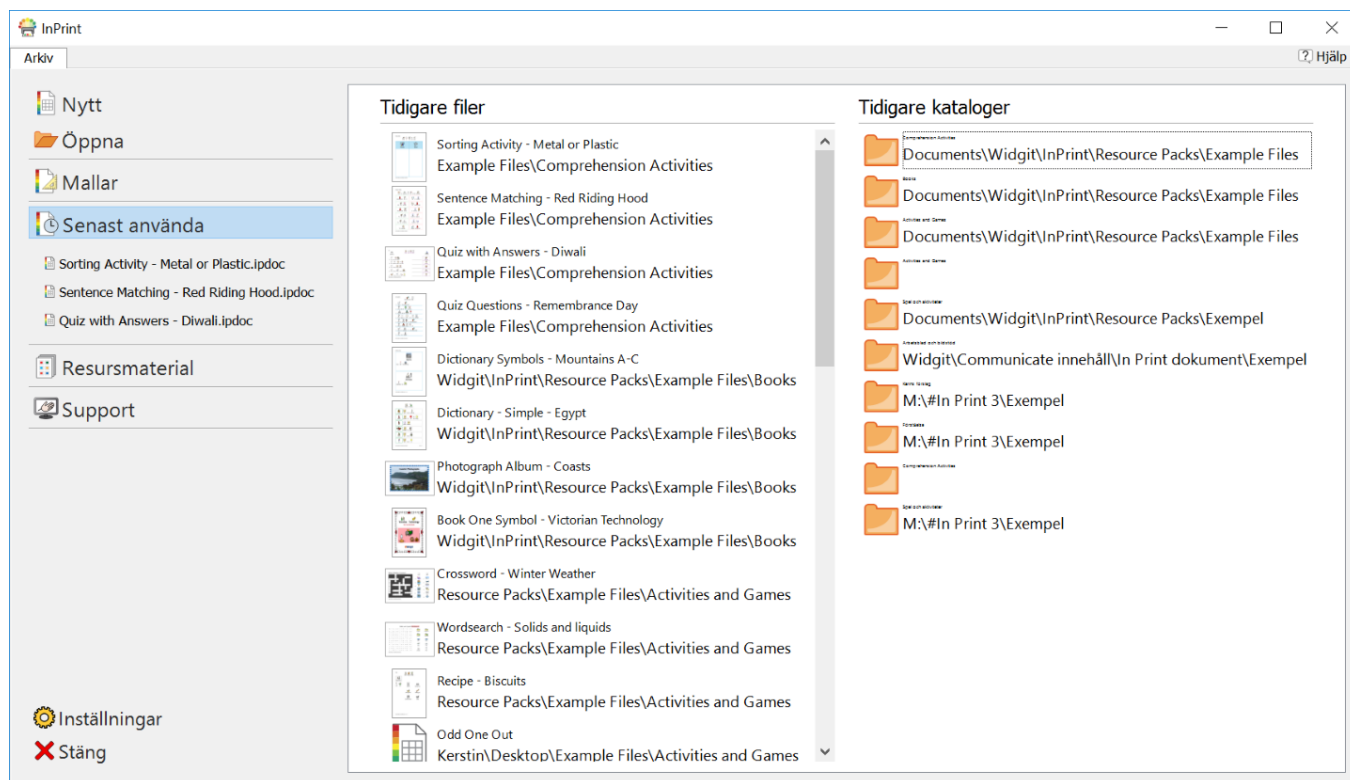
En röd markering kommer att visas högst upp i **startfönstret** och där kan du välja på att **återställa** ditt arbete eller **ta bort** tillfälliga filer.



### **Aktivera Spara automatiskt**

För att göra inställningar för funktionen Spara automatiskt går du till fliken **Arkiv** och väljer **Inställningar**. Under fliken **System** kan du aktivera eller stänga av **Spara automatiskt**. Du kan också ställa in hur ofta ditt dokument ska sparas automatiskt.

# Senast använda

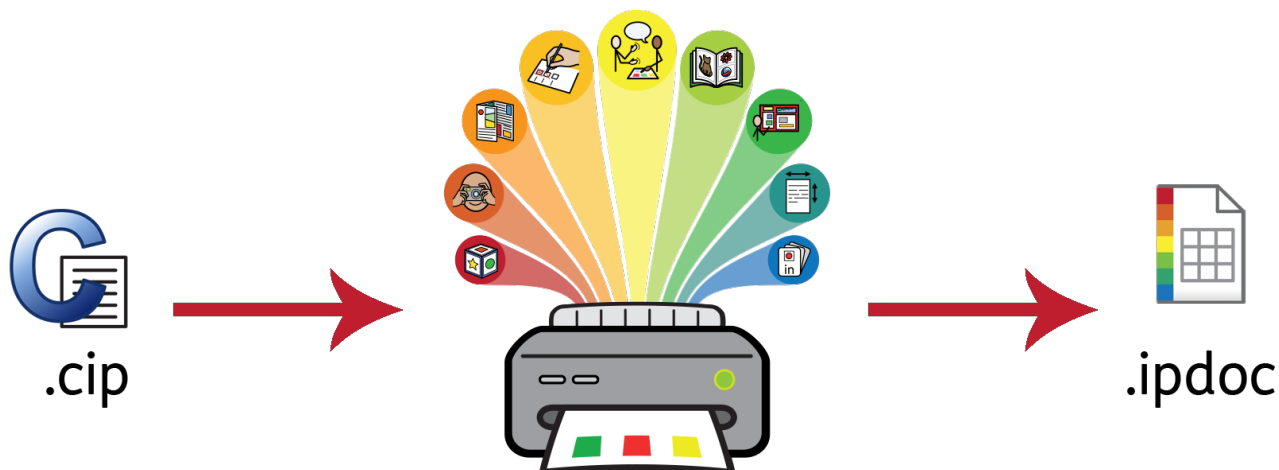


I InPrint 3 kan du se en lista över de dokument som du senast haft öppnade så att du snabbt kan hitta och öppna dem igen.

Gå till fliken **Arkiv**, under **Senast använda** ser du de tre senast använda dokumenten. Klickar du på **Senast använda** så kommer filer du senast använt samt de mappar de finns i att visas i visningspanelen. InPrint 3 visar upp till 30 senast använda dokument. Klicka på ett dokument för att öppna det för redigering i InPrint 3. Klickar du på en mapp visas innehållet så att du kan välja en fil att öppna.

Gör så här för att nollställa listan: **1.)** Gå till fliken **Arkiv** och välj **Inställningar**.  
**2.)** Välj fliken **Allmänt** och klicka på knappen **Rensa senast använda** under rubriken **Senast använda filer**.

## Öppna dokument från In Print 2



Du kan fortfarande använda dina dokument som är skapade i In Print 2 (.cip) och öppna dem i InPrint 3. När du sparar dokumenten kommer de att få det nya filformatet (.ipdoc).

Gå till fliken **Arkiv** och välj **Öppna**. I dialogrutan kan du välja om du vill öppna filer av formatet .ipdoc eller .cip. När du dubbelklickar på en fil av formatet .cip kommer den att öppnas i InPrint 3 och du kan fortsätta att använda den och redigera den precis som för dina nya filer.

Du kan också öppna .ipdoc-filer och .cip-filer genom att dra dem från Windows utforskaren in till InPrint 3.

Under fliken **Arkiv** kan du välja **Spara som** och får då möjlighet att spara ditt gamla dokument som en fil av formatet .ipdoc..



# Mallar



InPrint 3 innehåller ett stort antal färdiga **mallar** som du kan använda att utgå ifrån när du skapar ditt material. Mallar sparar mycket tid om du ofta skapar material med liknande layout och struktur, men med olika innehåll.

## Öppna en mall



För att hitta mallarna går du till fliken **Arkiv** och väljer **Mallar** till vänster på skärmen. Mallarna är sorterade i olika kategorier och du kommer att se mappar för varje kategori. Dubbelklicka på en mapp för att öppna den och se dess innehåll. Dubbelklicka på den mall som du vill använda.

## Använda mallen

När du öppnat mallen kan du börja redigera innehållet och utseendet på samma sätt som för alla andra dokument.

En mall är i grunden ett dokument som vilket som helst, men alla objekt som finns på första sidan i en mall kommer att kopieras till varje ny sida man lägger till i dokumentet. Det kan vara praktiskt om du vill ha samma layout på alla sidorna.

Om du inte vill att den nya sidan som du lägger till ska ha samma layout som mallens förstasida kan du ta bort eller redigera innehållet.

Till många mallar finns också ifyllda exempel. Gå till fliken **Arkiv** och välj **Resursmaterial** och **Exempel** så kan du se hur färdiga dokument som är gjorda utifrån mallar skulle kunna se ut.

## Spara som mall



I InPrint 3 har du möjlighet att spara ditt dokument som en mall. Ifall du gång på gång skapar dokument som har samma layout och inte hittar någon mall som passar dig, så kan du göra en egen mall.

Skapa ditt dokument med den layout du vill ha och gå sedan till fliken **Arkiv** och välj **Spara som** → **Spara som mall...**

Denna sökväg är standard för att spara mallar i InPrint 3:

**C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\InPrint\Mallar**

När din mall är sparad kan du hitta och öppna den under fliken **Arkiv** och **Mallar**.

**Kom ihåg:** En mall kan bestå av flera sidor men det är bara den första sidan i mallen som kopieras när du lägger till sidor i ditt dokument.

## Fler mallar

Du kommer att kunna ladda ner nya mallar från vår hemsida efterhand som de skapas. Gå till fliken **Arkiv** och välj **Mallar**. Längst ner på sidan klickar du på knappen **Skaffa fler mallar...**

# Resursmaterial



InPrint 3 innehåller **färdiga exempel** som resursmaterial som du kan skriva ut direkt eller anpassa.

## Öppna färdiga exempel och resursmaterial



För att hitta det färdiga materialet går du till fliken **Arkiv** och väljer **Resursmaterial**. Om du har köpt extra resursmaterial kommer du att hitta även dessa här. Dubbelklicka på mappen **Exempel** för att se de färdiga exempel och resurser som medföljer programmet.

## Använda resursmaterial

När du har öppnat ett exempel eller en fil från ett resursmaterial, kan du välja att skriva ut det direkt eller ändra innehåll och utseende i precis som i de dokument du själv skapat.

Många av exemplen har en motsvarande **mall** som du kan använda för att skapa en egen resurs med likadan layout.

## Mer resursmaterial

Från vår hemsida kan du ladda ner eller köpa mer färdiga resurser.

Gå till fliken **Arkiv** och välj **Resursmaterial**, längst ner på sidan kan du sedan klicka på knappen **Mer resursmaterial**... för att komma direkt till platsen för detta på Symbolbrukets hemsida.

# Inställningar

Grundinställningar för hur InPrint 3 ska vara inställt vid start av programmet gör du i dialogrutan **Inställningar för programmet**.

Gå till fliken **Arkiv** och välj **Inställningar** nere till vänster på skärmen.

Inställningarna är indelade i 4 sektioner:

## Dokument

Inställningar för programmet

Dokument Allmänt System Online

### Mått och linjaler

Enhet för mått: **Metriskt (mm/cm)**

Visa linjaler vid start

### Zoomningsgrad

Standard för zoomningsgrad: **Anpassa till höjd**

### Stödraster och stödlinjer

Stödraster

Visa stödraster vid start

Huvudlinje varje: **0,50cm**

Uppdelning inuti rutan: **2**

Stödlinjer

Stömlinje för sida **Cyan** Stömlinje för dokumentet **Blue**

Visa stödlinjer framför objekt

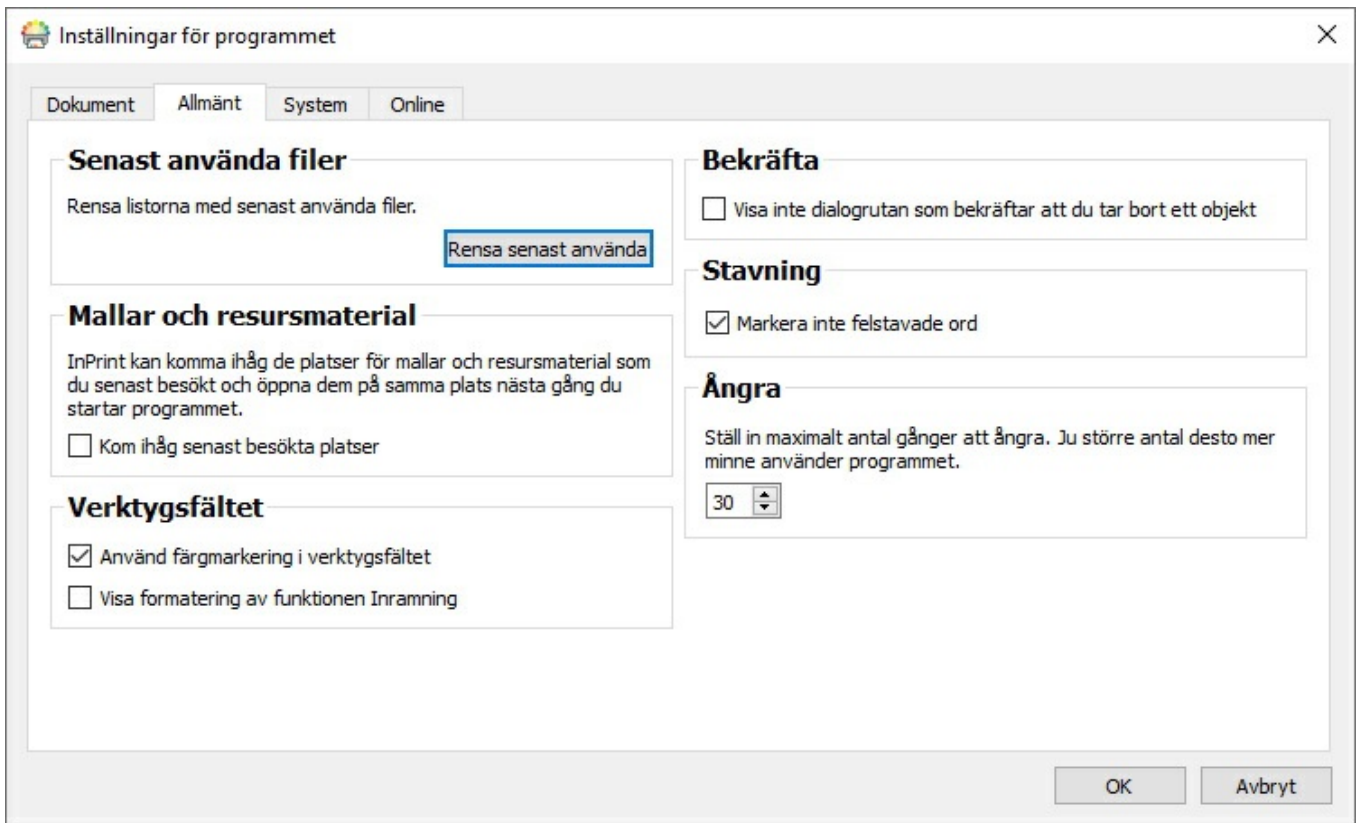
Fäst mot

Fäst mot stödraster  Fäst mot sidans innehåll  Fäst mot stödlinjer

OK Avbryt

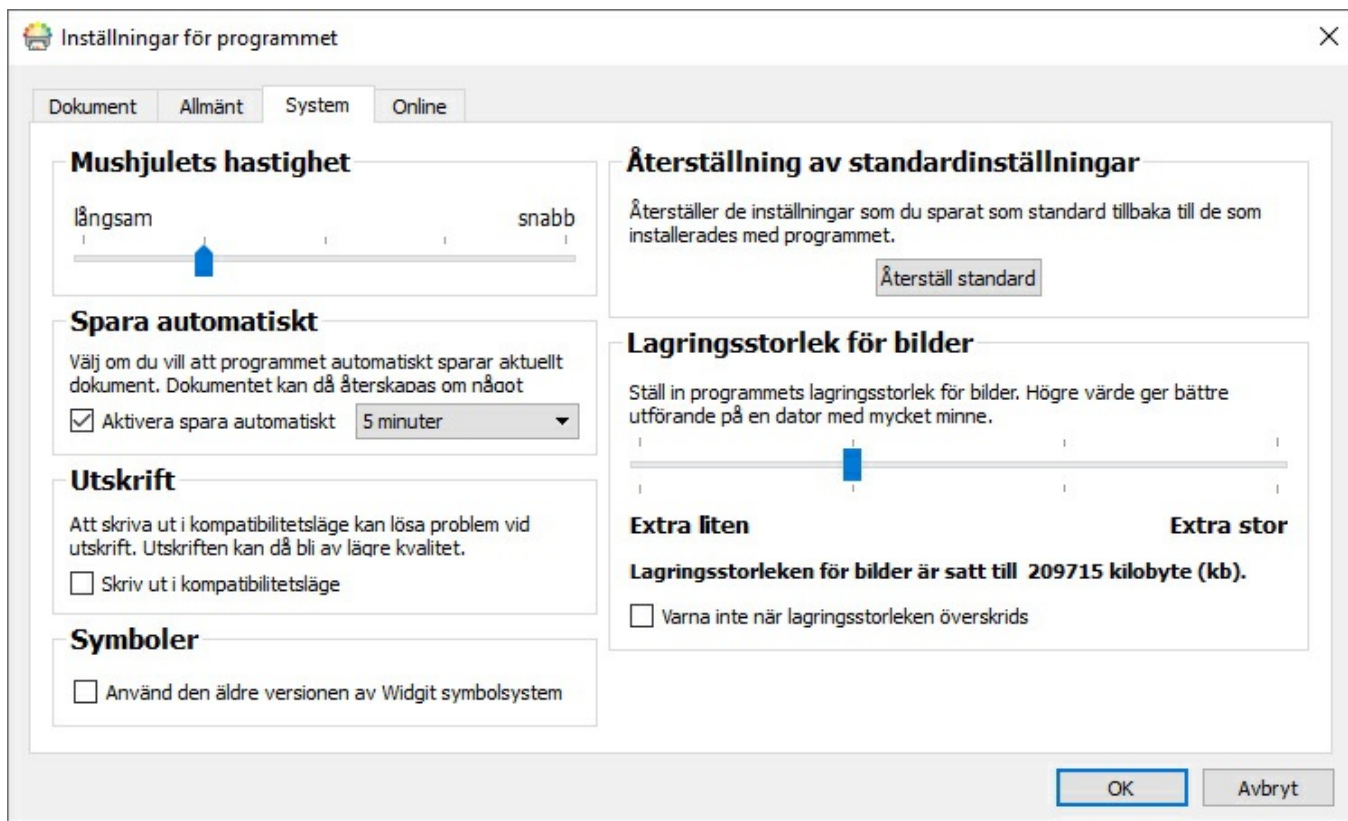
Under fliken **Dokument** gör du inställningar för:

- **Mått och linjaler.** Välj den enhet du vill använda för mått samt om du vill att linjaler ska vara visade eller ej när programmet startas.
  - **Zoomningsgrad.** Ställ in vilken grad av zoomning som dokument ska öppnas i som standard - anpassad till höjd, anpassad till bredd eller 100 %.
  - **Stödraster och stödlinjer.** Välj om stödraster ska visas eller ej samt gör inställningar för hur dess linjer ska se ut och hur tätt de ska vara placerade. Ställ in den färg du vill använda för Stömlinje för sida och Stömlinje för dokumentet.
- Välj om objekt du lägger in i sidan ska använda funktionerna Fäst mot stödraster, Fäst mot sidans innehåll och Fäst mot stödlinjer.



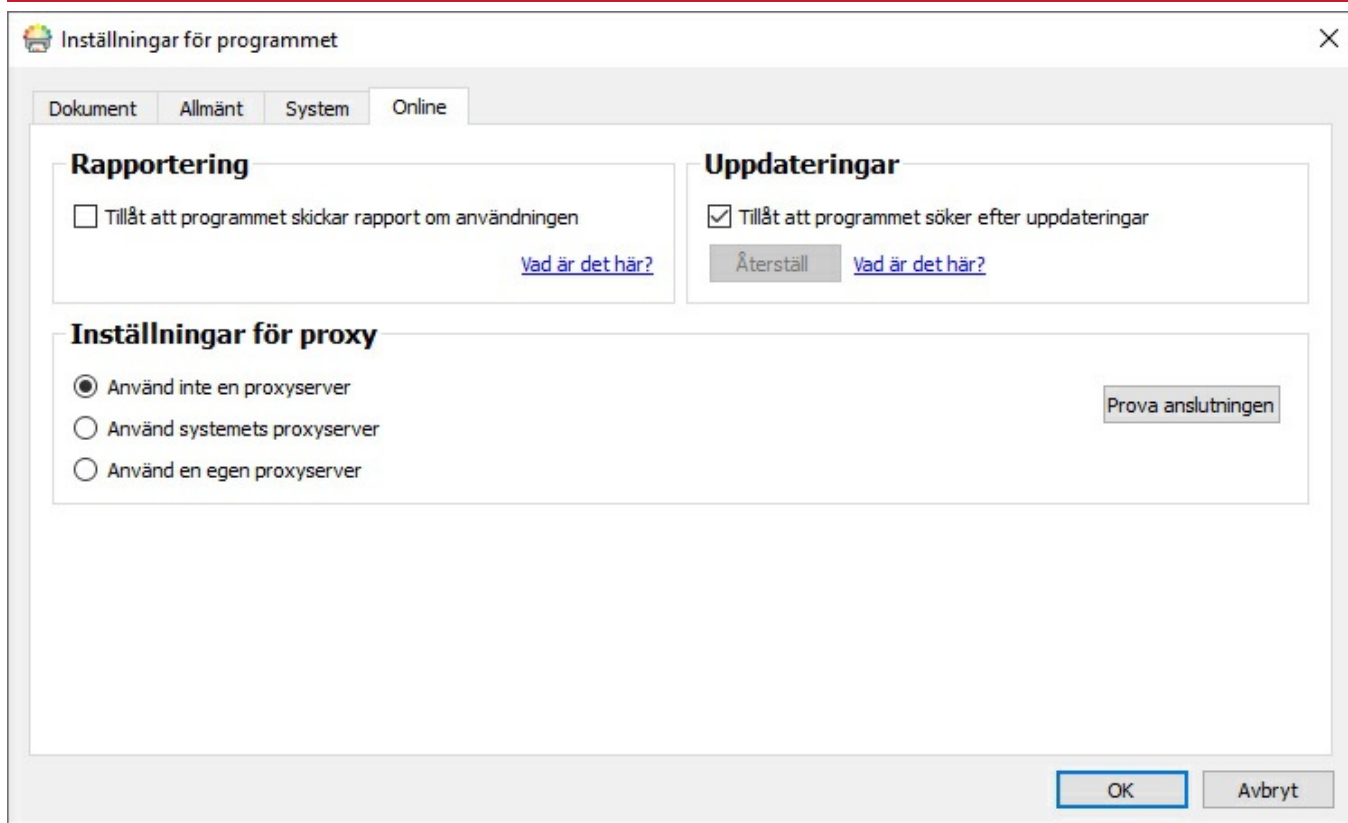
Under fliken **Allmänt** gör du inställningar för:

- **Senast använda filer.** Rensar listorna med de senast använda filerna.
- **Bekräfta.** Välj om dialogen där du bekräftar att du vill ta bort ett objekt ska visas eller ej.
- **Stavning.** Välj om felstavade ord ska markeras eller ej medan du skriver.
- **Mallar och resursmaterial.** Välj om programmet ska komma ihåg och visa de senaste platserna för mallar och resursmaterial eller ej.
- **Ångra.** Ställ in hur många gånger du ska kunna ångra. Notera: Ju större antal gånger du väljer desto mer minne använder programmet.
- **Verktygsfältet.** Välj om sektionerna i verktygsfältets flikar ska använda färg eller vara grå. Välj om du vill att ikonerna för Inramning ska visas.



Under fliken **System** gör du inställningar för:

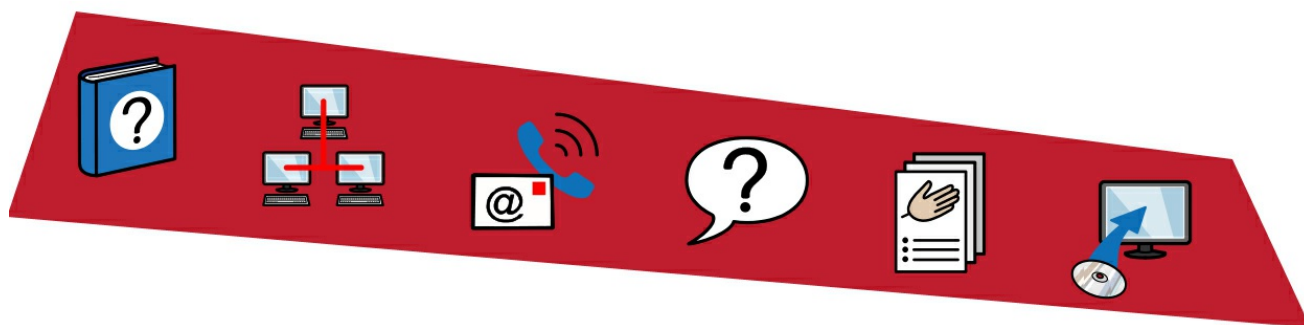
- **Mushjulets hastighet.** Ställ in mushjulets hastighet från långsam till snabb.
- **Återställning av standardinställningar.** Återställer till de inställningar som programmet installerades med.
- **Spara automatiskt.** Välj av eller på för Spara automatiskt. Om du väljer på, så kan du också välja hur ofta som dokumentet ska sparas automatiskt.
- **Lagringsstorlek för bilder.** Ställ in programmets lagringsstorlek för bilder. Högre värde ger bättre bildkvalitet men kräver en dator med mer minne.
- **Utskrift.** Välj om du vill skriva ut i kompatibilitetsläge eller ej. Kompatibilitetsläge kan lösa problem vid utskrift, men utskriften kan då bli av lägre kvalitet.
- **Symboler.** Välj om du vill använda den tidigare versionen av Widgit symbolsystem.



Under fliken **Online** gör du inställningar för:

- **Rapportering.** Välj om du tillåter att programmet skickar användarstatistik. Detta innebär att InPrint 3 anonymt skickar information tillbaka till Widgit Software angående vanligt använda funktioner. På det sättet kan programmet efterhand förbättras.
- **Uppdateringar.** Välj om du tillåter att programmet söker efter uppdaterade versioner.
- **Inställningar för proxy.** Om ditt nätverk använder en proxyserver kan du här fylla i de nödvändiga uppgifterna.

## Support



För att hjälpa dig igång finns det olika typer av information som du hittar under fliken **Arkiv**.

I den vänstra panelen väljer du **Support** så öppnas information i visningspanelen i mitten på skärmen. Vilket innehåll som visas beror på om din dator är ansluten till Internet eller ej.

**Om datorn är ansluten till Internet** visas en sida som länkar till information, referensblad och support som finns på vår hemsida.

**Om datorn inte är ansluten till Internet** kommer du att se en sida i programmet som länkar till olika typer av information och hur du kan kontakta Symbolbruket | Hargdata för att få hjälp.

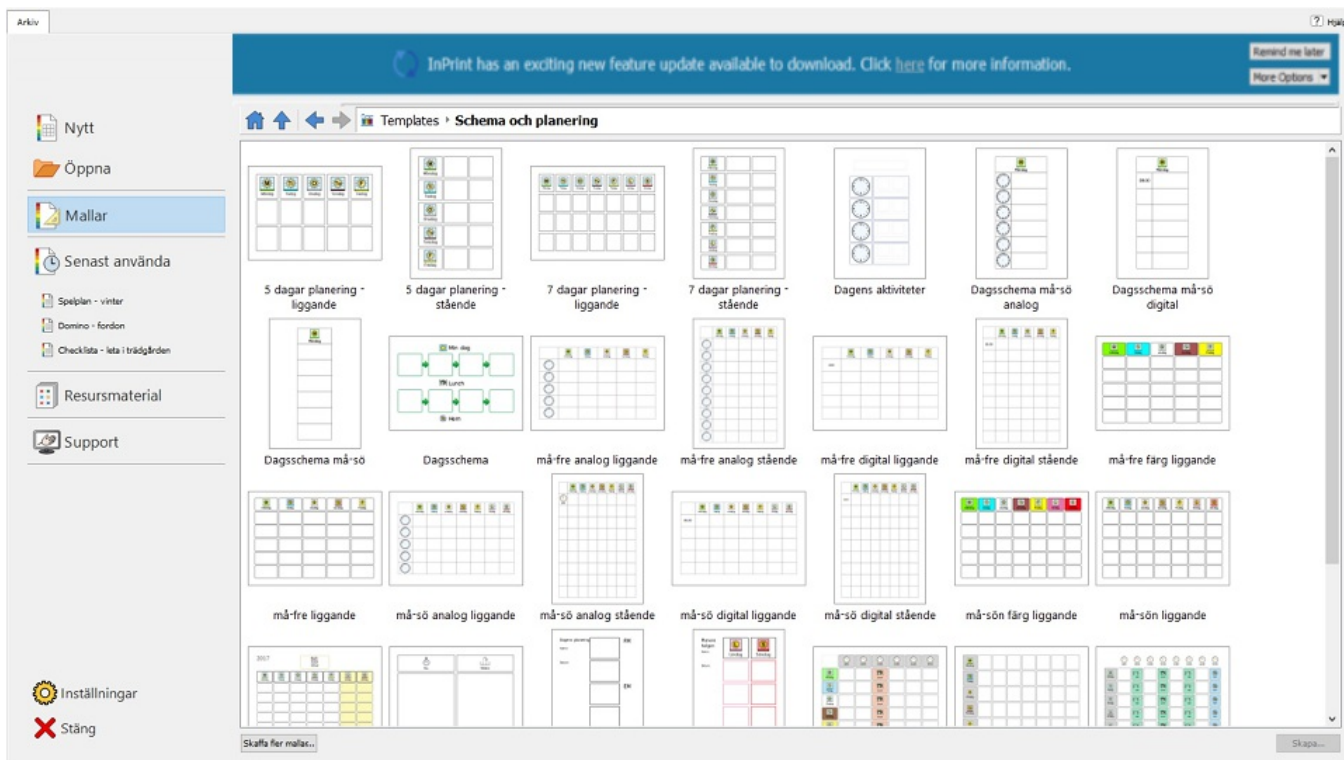


# Uppdateringar

Den **senaste versionen** av InPrint 3 finns alltid för nedladdning från hemsidan

<https://download.widgit.com/inprint3/?lang=se>.

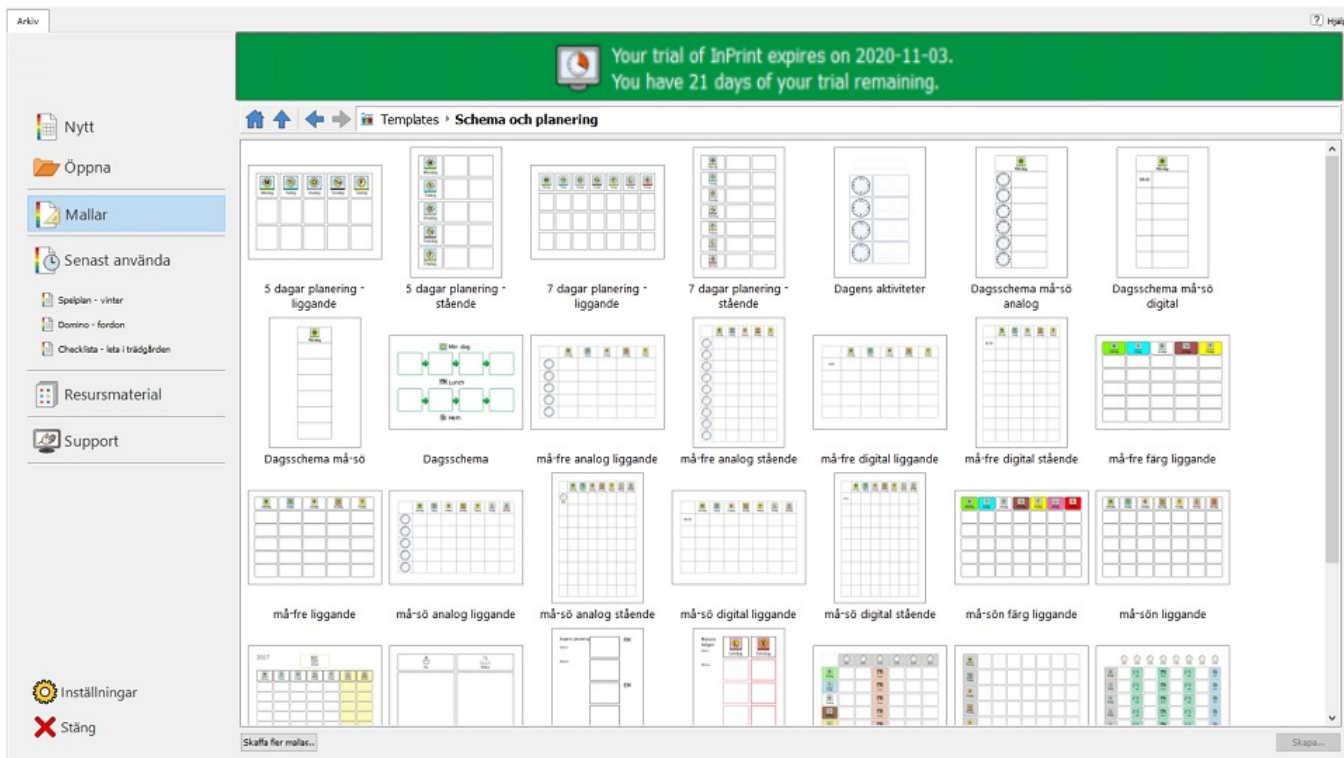
InPrint 3 kommer automatiskt att söka efter uppdateringar varje gång som programmet startas. När det finns en **större uppdatering** kommer du att få ett meddelande om detta i startfönstret. I ett blått fält högst upp på skärmen får du möjlighet att länka vidare till nedladdningen.



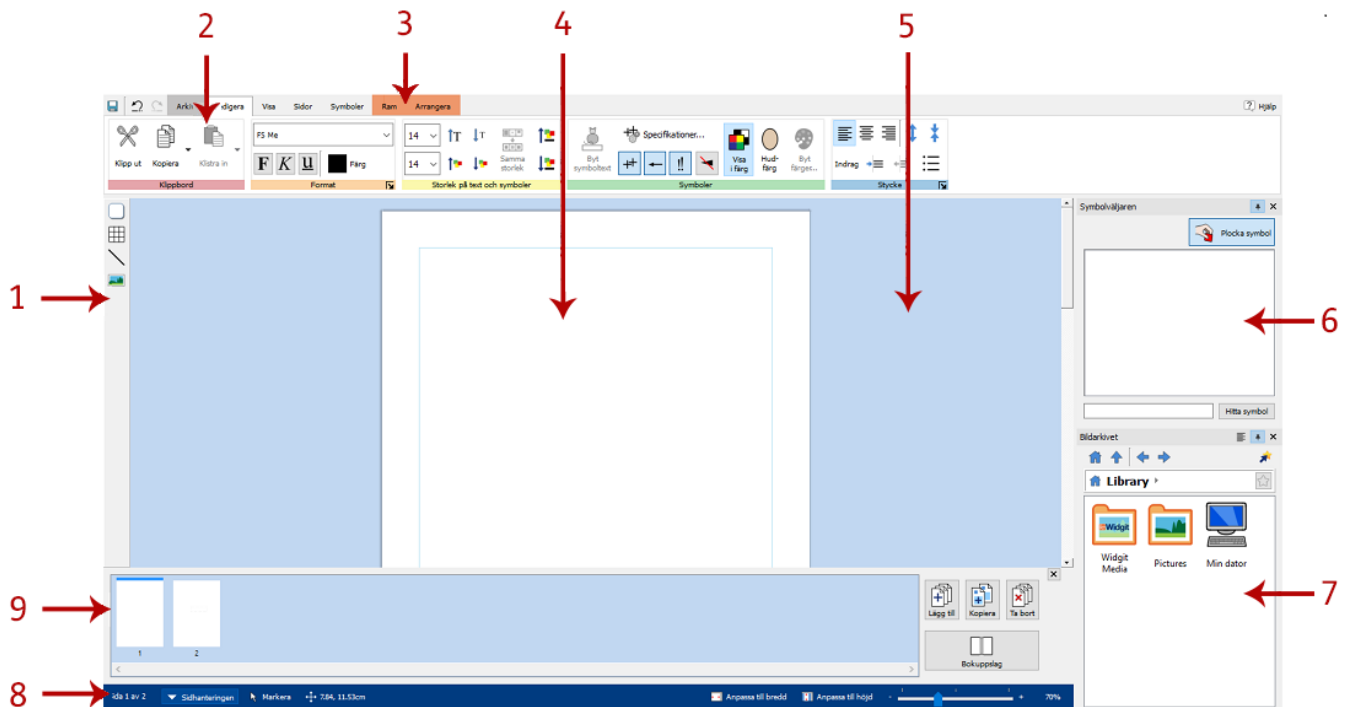
## Prova-på-version

Om du vill prova InPrint 3 före köp så kan du installera en **prova-på-version för 21 dagar**. Prova-på-versionen innehåller alla funktioner som programmet har i fullversion. Ladda ner programmet från vår hemsida och starta installationen, så kommer du under installationen att kunna begära en licenskod för prova-på-version.

Varje gång du startar InPrint 3 kommer programmet att visa dig status för din prova-på-licens. Ett grönt fält längst upp på skärmen visar hur många dagar du har kvar på din licenstid. Om du väljer att köpa fullversionen kan du härifrån också välja att **aktivera** till fullversion med den licenskod som du får vid köpet.



# Översikt över gränssnittet



1. **Skapaverktyget** - För att skapa ramar, rutnät, linjer och för att hämta bilder.
2. **Raden med flikar**- Flikarna innehåller alla funktionerna för redigering.
3. **Dynamiska flikar**- Olika flikar visas beroende på vilken typ av objekt som är markerat.
4. **Siduppslaget**- Här visas den aktuella sidan. Du kan scrolla upp och ner för att visa de olika sidorna i ditt dokument.
5. **Extra yta**- För att placera innehåll du använder till sidan medan du arbetar och som inte kommer att skrivas ut.
6. **Symbolväljaren**- För att välja bland symbolalternativen eller stänga av symboler.
7. **Bildarkivet**- För att hämta och lägga in bilder i ditt dokument.
8. **Sidans statusrad**- För att använda sidhanteringen, zoomning och göra markeringar i hela dokumentet.
9. **Sidhanteringen**- För att lägga till, ta bort och ändra ordning på sidor i dokumentet.

# Raden med flikar

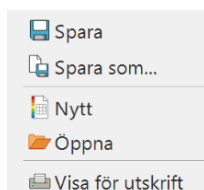
Raden med flikar visas längs hela övre delen på skärmen. Varje flik innehåller ikoner med funktioner för olika delar i programmet. Det finns två typer av flikar:

- **Fasta flikar** som alltid visas
  - **Dynamiska flikar** som enbart visas när vissa objekt är markerade
- De dynamiska flikarna visas i annan färg.

## Lista över innehållet i de olika flikarna

### Fasta flikar

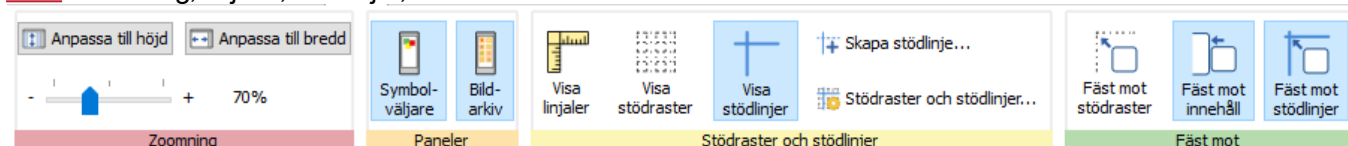
**Arkiv - startfönstret:** spara, öppna och skriv ut. Här finns också mallar, senast använda filer, resursmaterial, support och inställningar



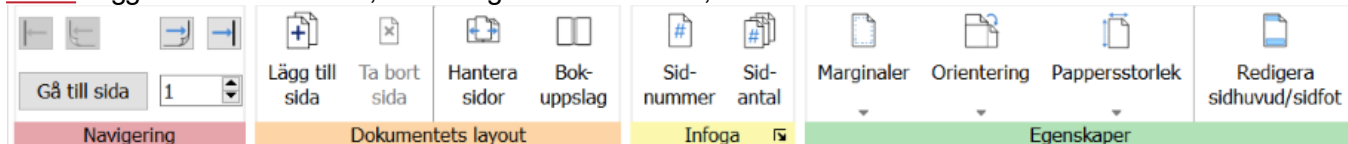
### Formatering- ändra utseende på innehållet av symboler och text



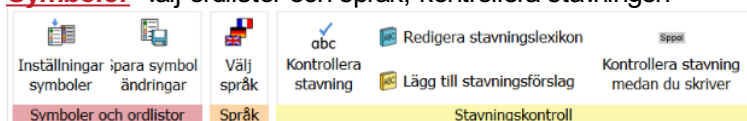
### Visa- zoomning, linjaler, stödlinjer, stödramer och fäst mot



### Sidor- lägg till och ta bort sidor, inställningar för dokumentet, sidhuvud och sidfot

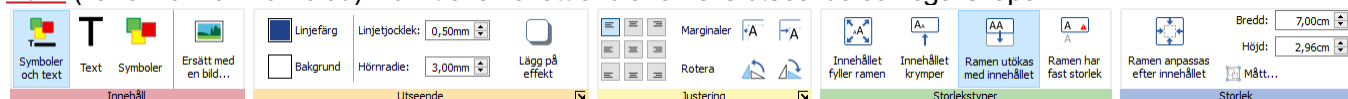


### Symboler- välj ordlistor och språk, kontrollera stavningen

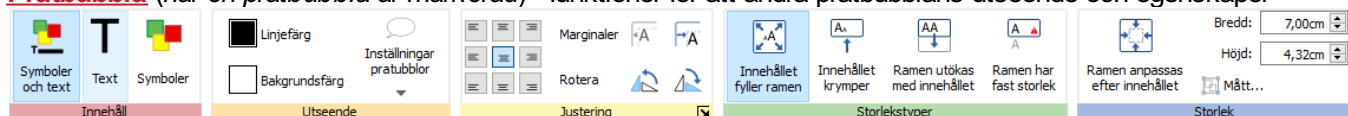


### Dynamiska flikar

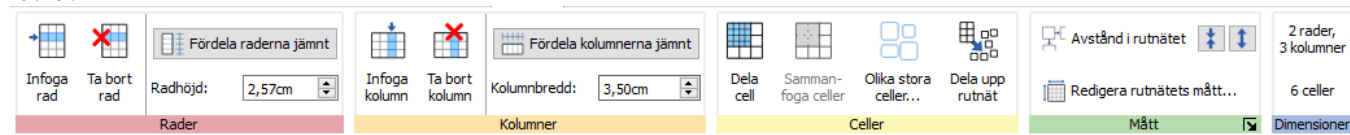
**Ram** (när en ram är markerad) - funktioner för att ändra ramens utseende och egenskaper



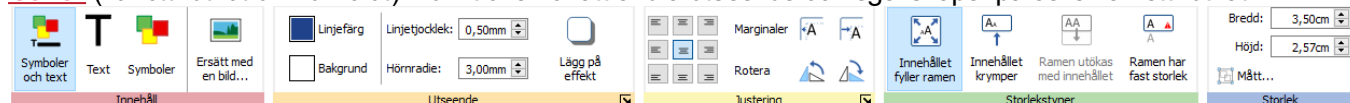
**Pratbubbla** (när en pratbubbla är markerad) - funktioner för att ändra pratbubblans utseende och egenskaper



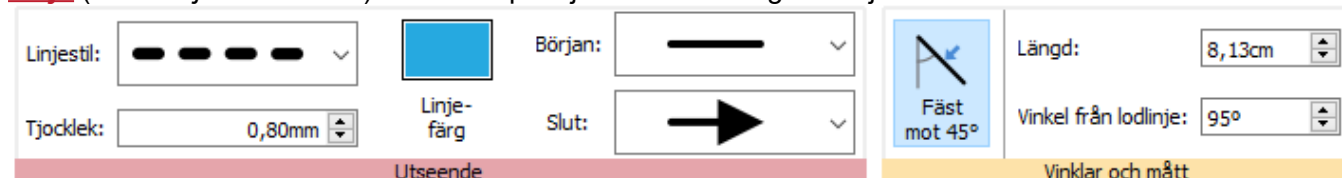
**Rutnät** (när ett rutnät är markerat) - funktioner för rader och kolumner, avstånd, sammanfoga celler och dela upp rutnät



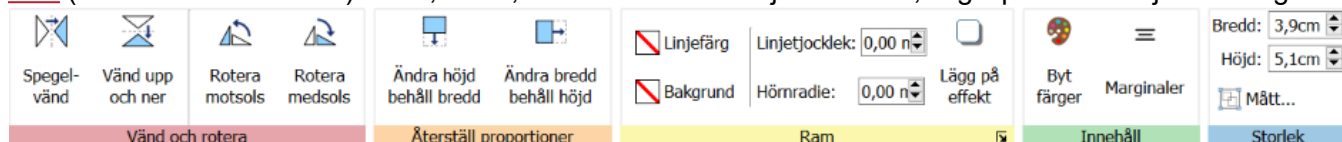
**Celler** (när ett rutnät är markerat) - funktioner för att ändra utseende och egenskaper på cellerna i ett rutnät



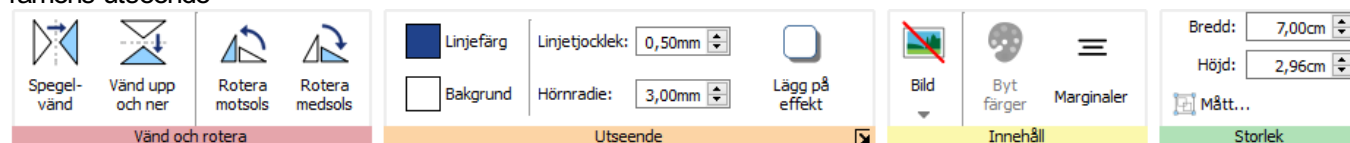
**Linje** (när en linje är markerad) - utseende på linje samt inställningar av linjens mått



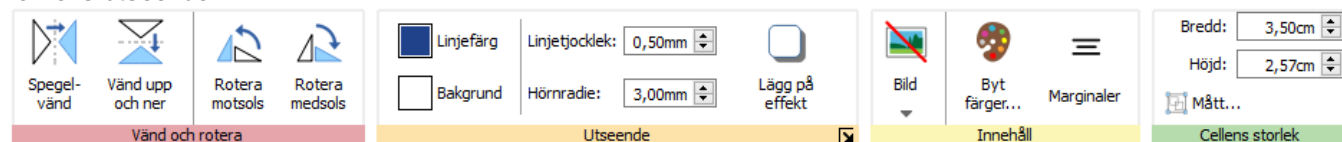
**Bild** (när en bild är markerad) - vänd, rotera, förhållande mellan höjd och bredd, färger på bildens linje och bakgrund



**Ram med bild** (när en ram med en bild är markerad) - vänd, rotera, ta bort bild, byt bild, byt färg i bilden, ändra ramens utseende



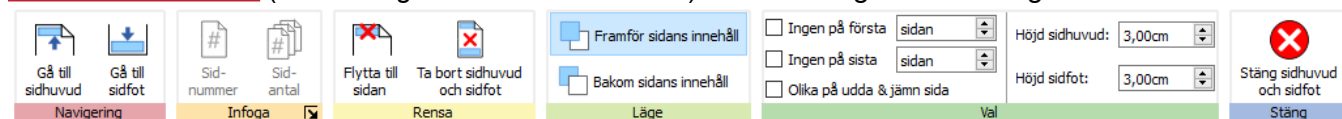
**Cell med bild** (när en cell med en bild är markerad) - vänd, rotera, ta bort bild, byt bild, byt färg i bilden, ändra ramens utseende



**Arrangera** (när något objekt är markerat) - ordna, justera, fördela och gruppera objekt



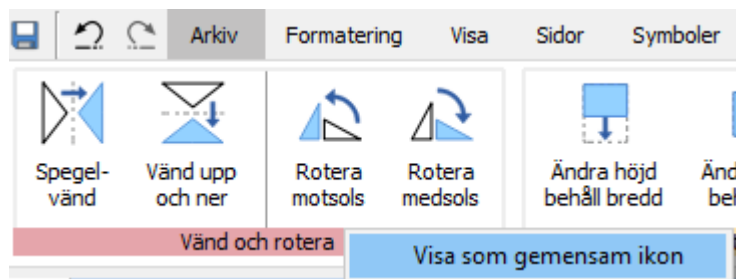
**Sidhuvud och sidfot** (när du redigerar sidhuvud och sidfot) - sidnumrering och inställningar för sidhuvud och sidfot



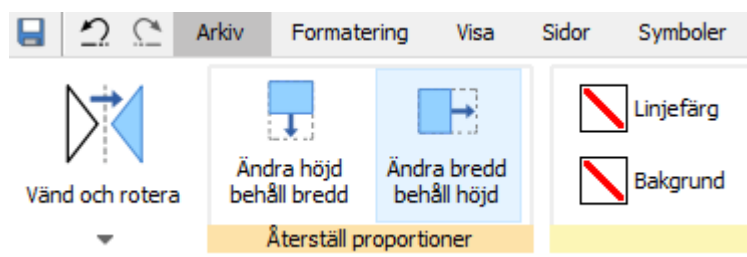
## Dölja eller visa ikoner under en flik

Du kan dölja och visa ikoner som finns under en flik genom att sammanföra verktyg i samma sektion till en gemensam ikon. Detta kan vara användbart om du arbetar på en liten skärm eller en skärm med låg upplösning.

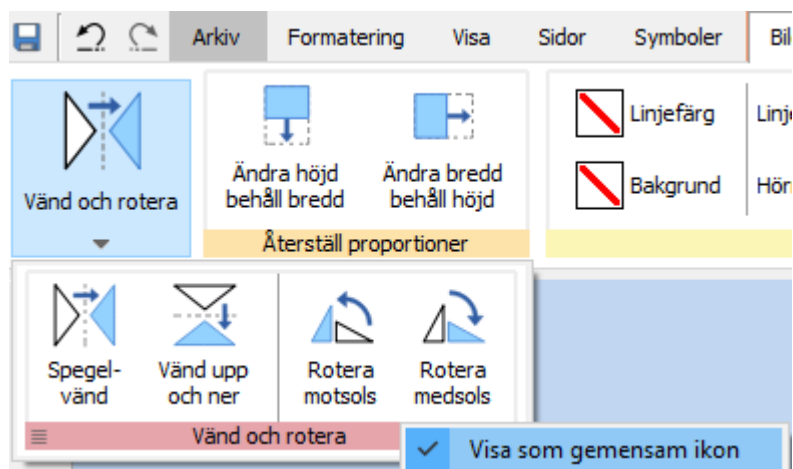
För att **dölja** gruppen av ikoner **högerklickar du i någon av ikonerna** och väljer **Visa som gemensam ikon**.



När en sektion med ikoner har sammanförts och du vill använda någon av de dolda ikonerna, klickar du på den gemensamma ikonen för att få fram en popup där alla ikonerna visas.



För att **Visa** hela sektionen igen klickar du på den gemensamma ikonen så att popupen visas. Där **högerklickar du i någon av ikonerna** och bockar av **Visa som gemensam ikon**.



## Siduppslag

Varje dokument innehåller ett eller flera siduppslag. Dessa kan visas som en eller två sidor beroende på om du ställt in dokumentet att visas som **Bokuppslag** eller som **Enstaka sidor**.

### Extra yta



Varje siduppslag har sin egen Extra yta som är den ljusblå ytan som omger sidan.

Du kan använda den extra ytan för att placera ut objekt som du just nu inte använder.

Objekt som ligger på den extra ytan kommer inte att skrivas ut.

### Flytta objekt

Du kan flytta objekt vart du vill på den aktuella sidan, men du kan inte flytta det över **sidans kant** till en annan sida.

Om du vill flytta ett objekt från en sida till en annan kan du **Klippa ut (Ctrl+X)** objektet från den första sidan och sedan **Klistra in (Ctrl+V)** det på den andra.

# Kortkommandon

## Arkiv

Spara dokument	Ctrl + S
Öppna dokument	Ctrl + O
Stäng dokument	Ctrl + W

## Utskrift

Skriv ut	Ctrl + P
Exportera som PDF	Ctrl + Skift + P

## Redigering

Klipp ut	Ctrl + X
Kopiera	Ctrl + C
Kopiera som bild	Ctrl + Alt + C
Klistra in	Ctrl + V
Klistra in på plats	Ctrl + Skift + V
Gör till grupp	Ctrl + G
Dela upp grupp	Ctrl + Skift + G
Ångra	Ctrl + Z
Gör om	Ctrl + Y
Behåll proportioner vid storleksändring	Skift + dra och ändra storlek
Behåll proportioner med fixerad mittpunkt	Ctrl + dra och ändra storlek

## Formatering

Formatkopiering	Ctrl + Skift + C
Klistra in format för text och symboler	Alt + musklick
Klistra in format för objekt	Skift + musklick

## Textformatering

Fet stil	Ctrl + F
Kursiv	Ctrl + K
Understruken	Ctrl + U
Vänsterjustera	Ctrl + L
Centrera	Ctrl + E
Högerjustera	Ctrl + R



## Symbolisering

Bläddra i symbolväljaren	F9
Stäng av symbol	Skift + F9
Växla mellan symboler och text, enbart text eller enbart symboler	F10
Byt symboltext	F11

## Markering

Markera allt på sidan	Ctrl + A
Markera all text	Ctrl + A (i en ram eller cell)
Markera stycke	Ctrl + H
Markera flera celler i rutnät	Ctrl + musklick
Avmarkera celler i en markering	Ctrl + musklick
Markera flera objek	Ctrl eller Skift + musklick
Avmarkera objekt i en markering	Ctrl eller Skift + musklick

## Flytta objekt

Flytta i små steg	piltangenter
Flytta i stora steg	Skift + piltangenter

## Sidhantering

Markera flera sidor	Ctrl + musklick
Markera en följd av sidor	Skift + musklick

## Arrangera

Flytta längst bak	Ctrl + Skift + [
Flytta bakåt	Ctrl + [
Flytta längst fram	Ctrl + Skift + ]
Flytta framåt	Ctrl + ]

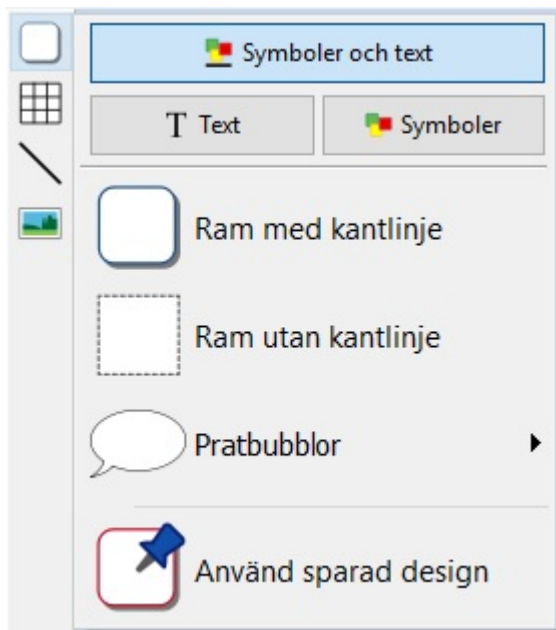
## Zoomning

Zooma in	Ctrl + Numeriskt tangentbord +
Zooma ut	Ctrl + Numeriskt tangentbord -

## Verktyg

Kontrollera stavning	F7
Hjälp	F1

## Skapa objekt



För att skapa nya objekt använder du **Skapaverktyget** som innehåller fyra ikoner och som du hittar till vänster på skärmen. Var och en av ikonerna ger tillgång till alternativ på objekt som kan skapas.

Du kan välja att skapa:



**Ramar** - [Mer om att skapa ramar](#)



**Rutnät** - [Mer om att skapa rutnät](#)



**Linjer** - [Mer om att skapa linjer](#)



**Bilder** - [Mer om att lägga till bilder](#)

### Symbol- eller textläge i ramar och rutnät

När du skapar en ram eller ett rutnät kan du välja om denna ska vara inställd för **Symboler och text**, **Text** eller **Symboler**.

[Mer om symboliseringlägen](#)

## Symboliseringslägen

När du skapar en ram eller ett rutnät kan du välja mellan olika symboliseringslägen.



Symboler och text



Text



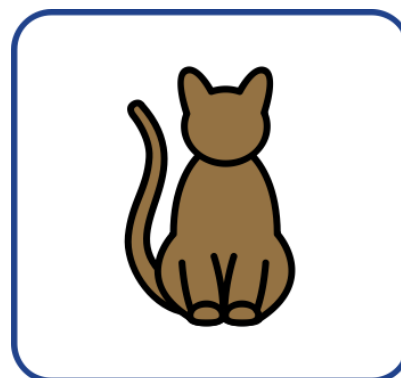
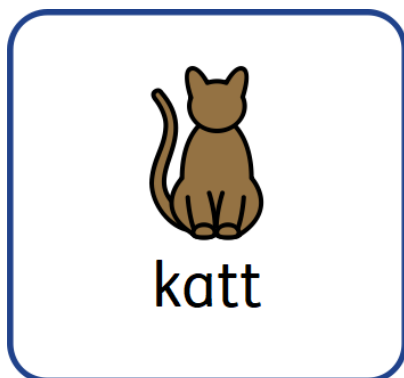
Symboler

Ett objekt som är skapat för att innehålla symboler kommer att vara **högre** än ett objekt för text, men de kommer att ha samma bredd. Efter att du skapat objektet kan du enkelt ändra dess storlek.

Ram med symbol och text

Ram med text

Ram med symbol



## Byta symboliseringsläge

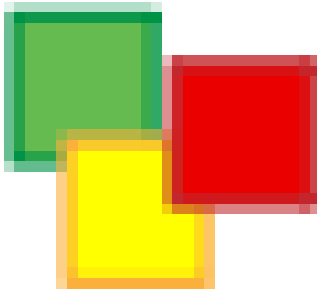
Du kan i efterhand byta läge i en ram eller ett rutnät genom att använda ikonerna för detta vilka finns antingen under fliken **Ram** eller fliken **Celler**, beroende på vad det är du har markerat.



Ikonen **Symboler och text** kommer att byta läge och automatiskt lägga in symboler till texten som finns i ramen eller cellen.



Ikonen **Text** kommer att byta läge och dölja de symboler till texten som finns i ramen eller cellen. När du byter till textläge kommer alla val av symboler som du gjort att behållas, så att om du senare lägger tillbaka symbolerna kommer de att visas på samma sätt som du tidigare hade valt.



Ikonen **Symboler** kommer att byta läge och automatiskt gömma den text som finns i ramen eller cellen och enbart lämna kvar symbolerna. När du skriver i ett objekt i läget Symboler kommer texten du skriver att visas i grått och symbolen kommer att tillfälligt visas i mindre storlek. När du klickar utanför objektet kommer texten att försvinna och symbolerna kommer att ökas i storlek utifrån inställning. Texten visas på samma sätt igen ifall du senare ändrar symboliseringsläge i objektet.



**Ersätt med bild** öppnar en dialogruta där du kan välja en bild som ska ersätta innehållet i ramen eller cellen. Observera, att när du gör detta kommer det innehåll som redan finns i cellen att **tas bort**.

När du byter symboliseringsläge i en ram eller i ett rutnät kan storleken komma att ändras. Detta beror på vilken **storlekstyp** som objektet är inställt med.

[Mer om storlekstyper](#)

# Storlekstyper

Den valda **storlekstypen** i en ram eller ett rutnät påverkar hur storleken på innehållet kommer att ändras när du lägger till mer innehåll.



## Innehållet fyller ramen

Här kommer innehållet att automatiskt bli så stort som möjligt i en ram eller en cell.

Om objektet görs större eller mindre kommer innehållet alltid att göras så stort som möjligt.



## Innehållet krymper

Här kommer storleken på innehållet att försöka göras med den storlek som du har ställt in.

Om objektet görs mindre kommer innehållet att krympa för att få plats. Om objektet görs större kommer innehållet att göras större, men bara till den storlek som du har valt för symboler och text.



## Ramen utökas med innehållet

Här kommer ramen att bli större efterhand som innehållet ökar. Storleken på innehåller kommer ej att ändras, utan vara den inställning som är vald.

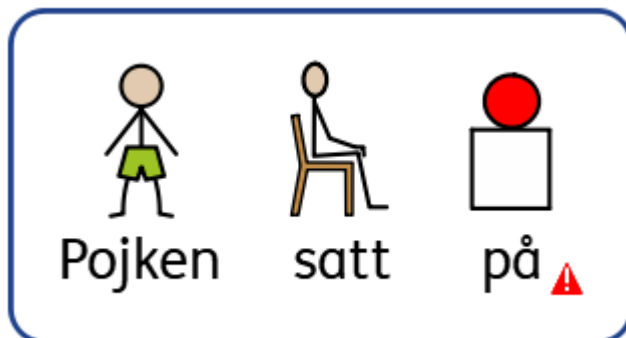
**Observera:** Den här typen av storlek kan bara användas för ramar och inte för celler i rutnät.



## Ramen har fast storlek

Här har text och symbol en fast storlek och storleken kommer inte att ändras när du ändrar storlek på ramen.

Om ramen eller cellen är mindre än innehållet i den så kommer det innehåll som inte får plats inte att synas. När innehållet i en ram eller cell blir för stort kommer det att visas med en **varning**. För att visa hela innehållet behöver då antingen ramen göras större eller innehållet göras mindre.



## Standard för storlekstyper



### Ramar

Ramar skapas som standard med storlekstypen **Ramen utökas med innehållet**. De kommer alltså att växa när innehållet i ramen fylls på.



### Bildkort

Rutnät i form av bildkort skapas med storlekstypen **Innehållet fyller ramen** eftersom du i kort oftast vill att innehållet i en cell ska vara så stort som möjligt.



Under fliken **Formatering** finns funktionen **Samma storlek** som du kan använda för att ändra så att allt innehåll i bildkorten får samma storlek. När du använder funktionen Samma storlek kommer rutnätets storlekstyp att automatiskt ändras till Innehållet krymper.



### Rutnät

Rutnät skapas med storlekstypen **Innehållet krymper** så att om du gör rutnätet mindre kommer innehållet att krympa, men om du gör rutnätet större kommer storleken på text och symboler att behållas med den inställning du gjort.



# Klippbordets funktioner

Funktioner för klippbordet finns under filken **Formatering**.

## Grundfunktioner



**Klipp ut** eller **Ctrl + X** kopierar det markerade objektet till klippbordet och tar bort originalet.

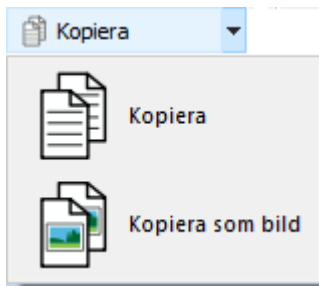


**Kopiera** eller **Ctrl + C** kopierar det markerade objektet till klippbordet.



**Klistra in** eller **Ctrl + V** placerar det kopierade objektet från klippbordet i ditt dokument.

## Kopiera symboler till andra program

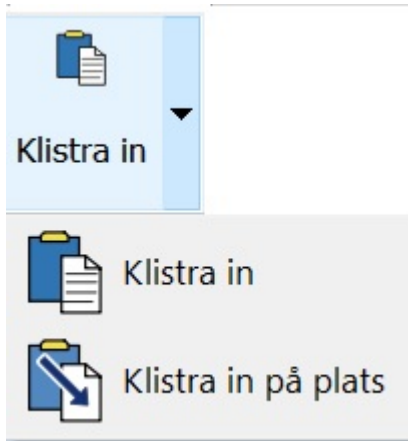


Du kan kopiera innehåll från InPrint 3 och klistra in i andra program som Microsoft Word eller PowerPoint.

Markera ramen eller rutnätet och tryck sedan **Ctrl + Alt + C** eller gå till filken **Formatering** och välj ikonen för **Kopiera**. Välj alternativet **Kopiera som bild**.



## Klistra in på plats



När du väljer den vanliga funktionen för att klistra in så kommer objektet att vara fastsatt vid muspekaren och du kan placera det var du vill på sidan.

Om du vill få en enhetlig layout och därför vill klistra in objektet så att det placeras på exakt samma ställe som originalet hade trycker du istället **Ctrl + Skift + V**. Du kan också **högerklicka** i dokumentet och välja **Klistra in på plats**.

Du kan också gå till fliken **Formatering** och välja **Klistra in** och där välja **Klistra in på plats**.

**Notera:** Du kan också **Kopiera en hel sida** från [Sidhanteringen](#) .

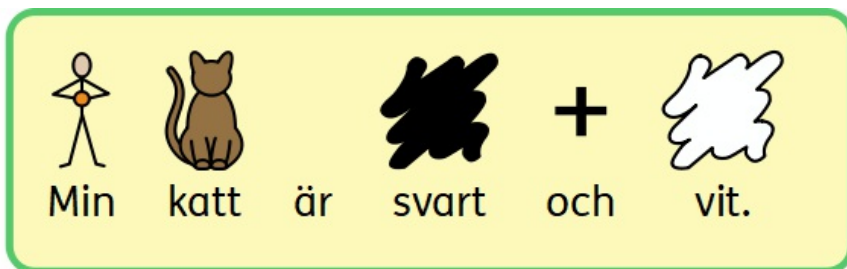


# Ramar

Ramar är objekt som kan placeras var som helst på sidan och som kan innehålla:

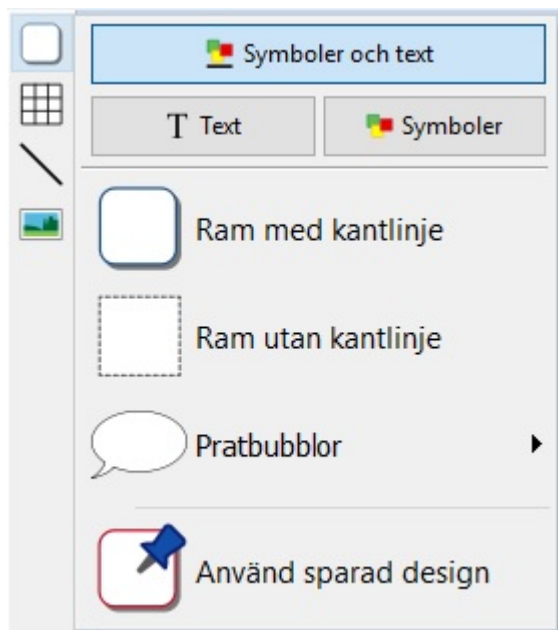
- Både symboler och text
- Enbart text
- Enbart symboler
- Bilder

Ramar kan skapas utan kantlinje så att deras innehåll visas utan linjer, kanter eller bakgrund och deras [utseende](#) kan varieras på en mängd olika sätt. Du kan också skapa ramar i form av [Pratbubblor](#).



Det här är min katt.  
Han tycker om att ligga på mattan och leka med sin leksaksmus.

## Skapa en ram



För att skapa en ny ram gör du så här:



I **Skapaverktyget** till vänster på skärmen väljer du ikonen för **Ny ram**.



Välj om du vill använda **Symboler och text**, **Text** eller **Symboler**.



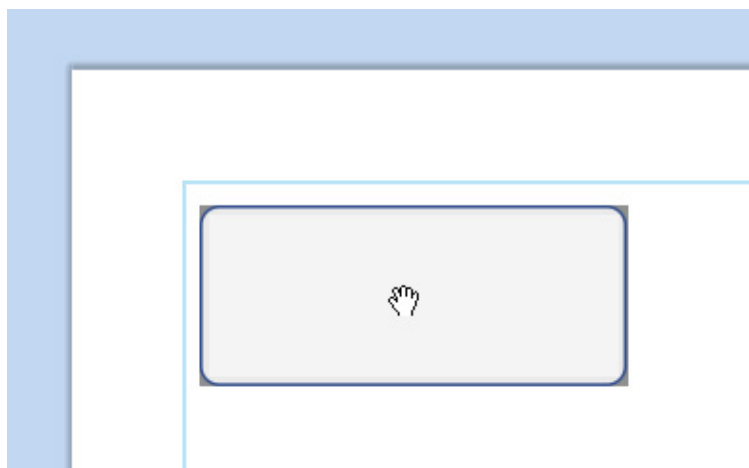
Välj den typ av ram du vill göra: **Ram med kantlinje**, **Ram utan kantlinje** eller **Pratbubblor**.

Du kan också skapa en ny ram som använder **sparad design**.

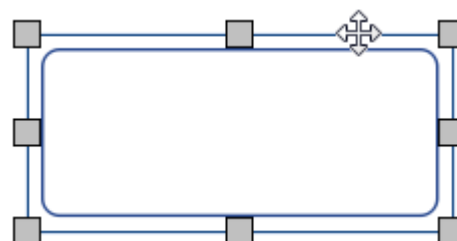
**Notera:** Oavsett vilken typ av ram du väljer så kan du i efterhand ändra ramens utseende.

När du har valt typ av ram kommer en **förhandsvisning** av ramen att sitta fast vid muspekaren så att du ser hur den kommer att visas i ditt dokument.

Klicka med **vänster musklick** på den plats i sidan där du vill placera ramen. Om du ångrar dig och inte vill sätta fast ramen på sidan så gör du ett **högerklick** istället. Du kan också trycka **Esc** på tangentbordet.



När ramen har placerats på sidan kan du **flytta** den genom att klicka i någon av kanterna på ramen och dra den till ny plats. Du kan **ändra storlek** genom att dra i **storlekshandtagen** i kanterna på ramen.



När du skapar, flyttar eller ändrar ramens storlek kan du använda funktionen **Fäst mots** som innebär att ramen kommer att justera sig i linje med andra objekt på sidan. Punkter för att fästas mot visas med **svaga grå linjer**.

Så snart du har skapat ramen kan du **klicka i den** och börja fylla i den.

- [Mer om att skriva med enbart text](#)
- [Mer om att skriva med symboler](#)



Du kan också lägga in en bild i en ram genom att använda funktionen **Ersätt med en bild** som du hittar under fliken **Ram**.

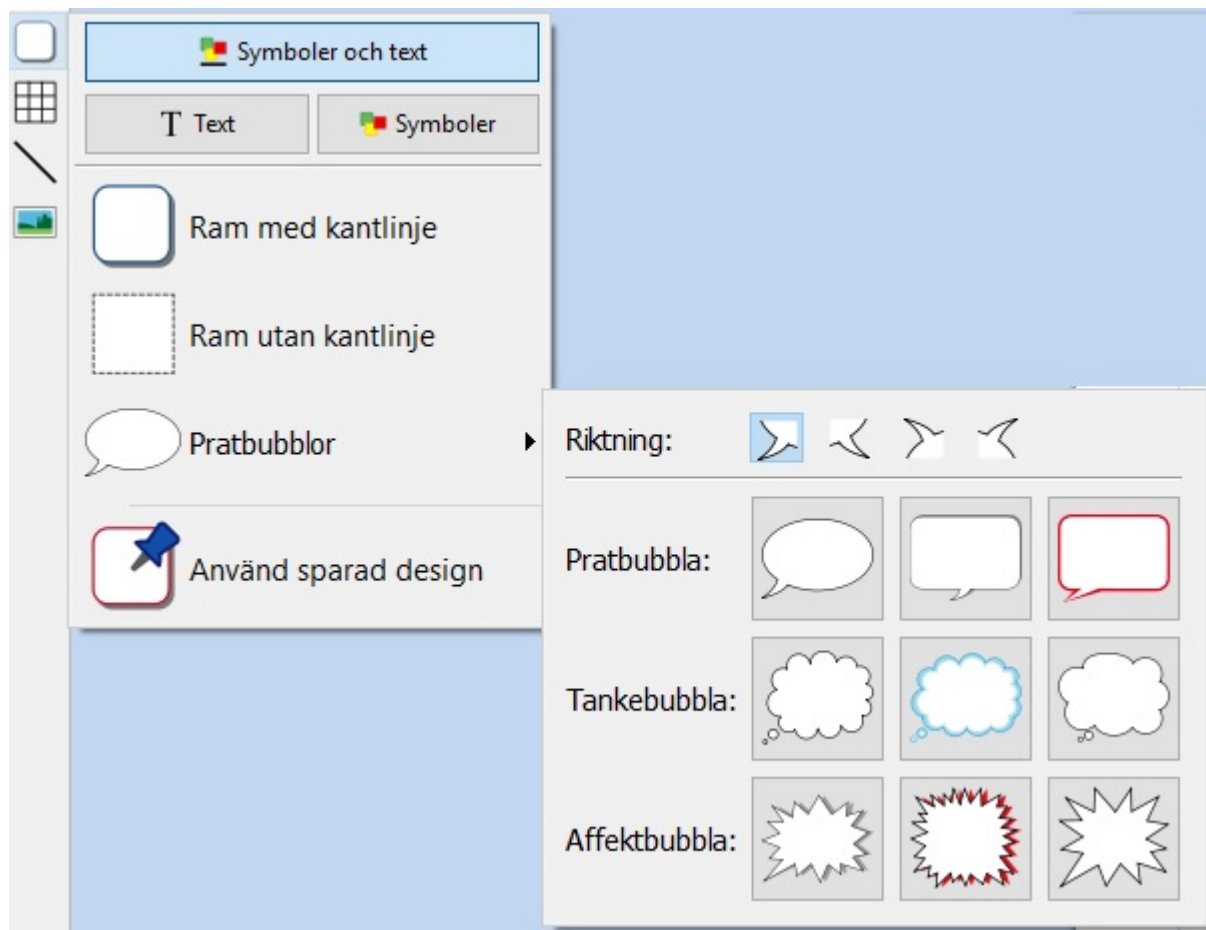
- [Mer om bilder i ramar och celler](#)

## Pratbubblor

För att skapa en ny pratbubbla väljer du ikonen **Ny ram** i **Skapaverktyget** till vänster på skärmen. Nu öppnas menyn för pratbubblor och här kan du välja mellan:

- Tre typer av **Pratbubblor**
- Tre typer av **Tankebubblor**
- Tre typer av **Affektbubblor**

Du kan också välja **riktning** på pratbubblans spets.



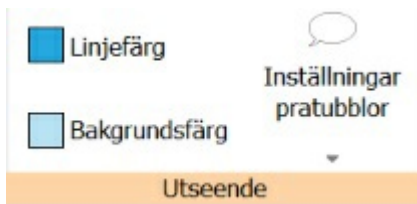
När du har valt typ och utseende på pratbubblan kan du placera den i ditt dokument på samma sätt som för andra ramar.

Markera, flytta, ändra storlek och ställa in mått fungerar också på samma sätt som för vanliga ramar.

## Utseende på pratbubblan

När du har lagt in pratbubblan i ditt dokument kan du i efterhand ändra storlek genom att dra i **storlekshandtagen** och du kan också ändra pratbubblans **utseende**.

För att ändra till en annan typ av pratbubbla eller annan riktning på spetsen går du till fliken **Pratbubbla** och väljer **Inställningar pratubblor**.

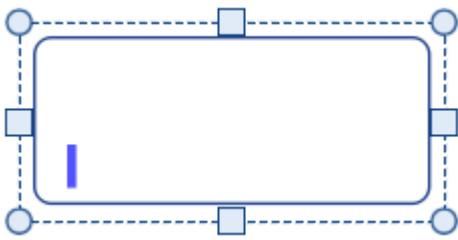


På fliken **Pratbubbla** kan du bl.a. också ändra **Linjefärg**, **Bakgrundsfärg**, **Storlek** och **Symboliseringsläge** i pratbubblan.



## Markera en ram

### Markera en ram för att skriva i



För att markera en ram och börja skriva i den klickar du var som helst i ramen.

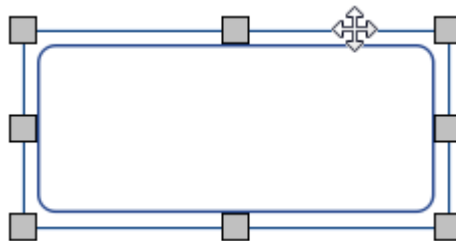
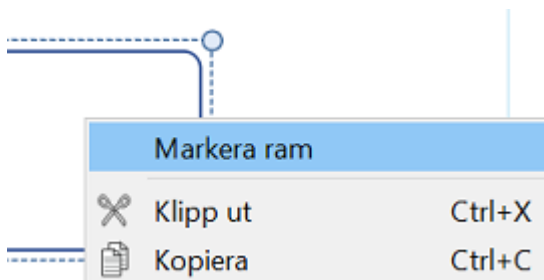
När en ram är markerad för att skrivas i visas en **streckad linje** runt ramen och en textmarkör inuti ramen visar var texten kommer att skrivas.

### Markera en ram för att flytta den

För att markera en ram för att [flytta](#) eller för att [ändra storlek](#) på den, **högerklickar** du i ramen och väljer **Markera ram** från menyn som visas.

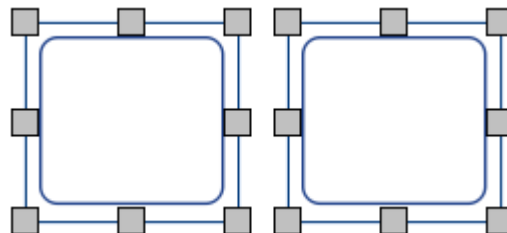
Om ramen redan är markerad för att skrivas i kan du markera ramen för att kunna flytta den eller ändra storlek på den genom att klicka i dess kant.

När en ram är markerad för att flytta eller ändra storlek på visas en **heldragen linje** runt ramen och du ser också storlekshandtagen som du drar i för att ändra storlek.



### Markera flera ramar

För att markera flera ramar kan du antingen klicka och dra med musen över alla ramarna eller hålla nere **Ctrl-**tangenten och klicka i ramarna som ska markeras.



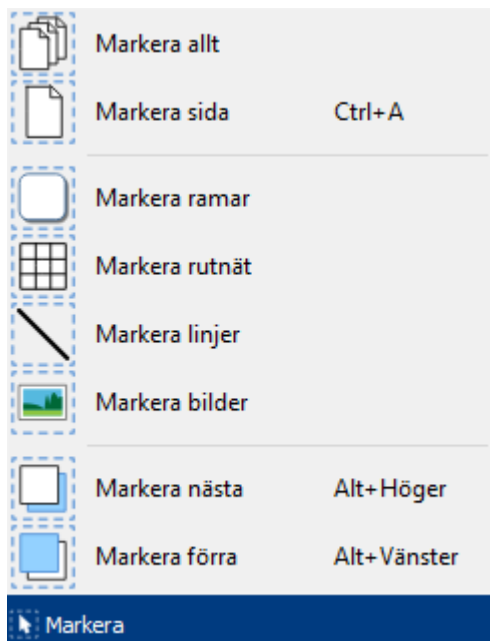
Du kan ändra egenskaperna för alla markerade ramar samtidigt. Detta är användbart för att:

- ändra utseende på ramarna
- ändra teckenstil och storlek
- ändra läge för färg av/på samt hudfärg
- arrangera ramarna

Om du vill ändra storlek på ramar som ett gemensamt objekt kan du först göra dem till en grupp.

[Mer om att göra till grupp](#)

## Markera alla ramar på alla sidor



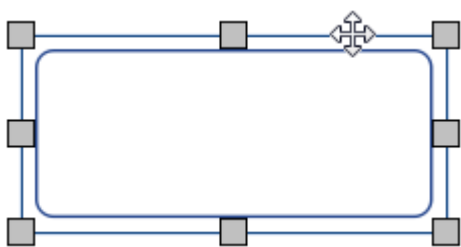
Du kan markera alla ramar i hela dokumentet samtidigt. Detta kan vara särskilt användbart om du vill ändra alla ramarnas design på en gång.

Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj **Markera** och därefter **Markera ramar**.

**Notera:** När du har markerat objekt som finns på flera sidor kan du inte flytta dem eller ändra storlek på dem.

# Flytta och ändra storlek på ramar

## Flytta en ram

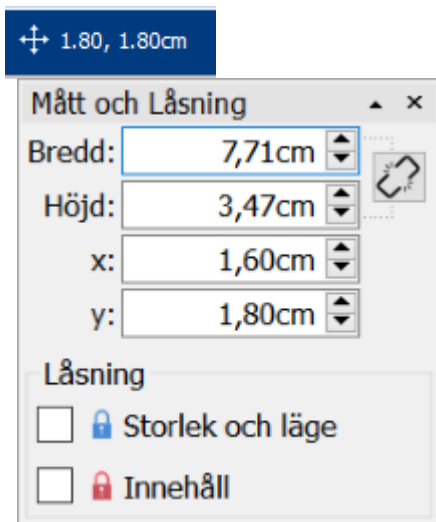


**Markera** ramen eller ramarna du vill flytta, klicka i **kanten** mellan storlekshandtagen och **dra** ramen till den nya platsen.

Du kan **finjustera** förflyttningen av en ram i små steg genom att använda **piltangenterna** på ditt tangentbord.

Om funktionen **Fäst mot** är aktiverad så kommer ramen medan du flyttar den med musen att 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan. Du kan justera placeringen av ramen tillsammans med andra objekt på sidan genom funktionerna under fliken **Arrangera**.

## Flytta en ram till en exakt plats



Gör så här för att flytta en ram till en exakt plats:

- Markera ramen.
- Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj ikonen för **Mått och Låsning**.
- I dialogen som visas kan du bestämma **X och Y koordinaterna** för det **övre vänstra hörnet** på ramen.

**Notera:** Den här inställningen kan du också göra under fliken **Ram** där du väljer ikonen **Mått...**

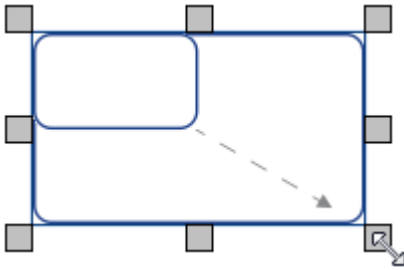
## Flytta en ram mellan sidor



Du kan inte dra en ram från ett **siduppslag** till ett annat. För att flytta en ram till en annan sida markerar du ramen och väljer sedan ikonerna under fliken **Formatering** eller kortkommandot för att klippa ut ramen (**Ctrl+X**) och sedan klistra in den (**Ctrl+V**) på en annan sida.



## Ändra storlek på en ram



Du kan ändra storlek på en markerad ram genom att dra i storlekshandtagen som finns i kanterna på ramen. Om funktionen **Fäst mot** är aktiverad kommer ramen att när du ändrar dess storlek 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan.

Om du vill ändra storlek på flera ramar samtidigt som om de var ett enda objekt kan du först göra dem till en **grupp**.

Hur storleken på innehållet kommer att bete sig när du ändrar storlek på ramen beror på vilken **storlekstyp** ramen är inställd med.

### Ramen anpassas efter innehållet



Du kan ändra storleken på en ram genom att klicka på ikonen **Ramen anpassas efter innehållet** under fliken **Ram**. Detta innebär att ramen antingen blir större eller mindre beroende på innehållet.

### Göra en ram med exakt storlek

Bredd: 7,00cm

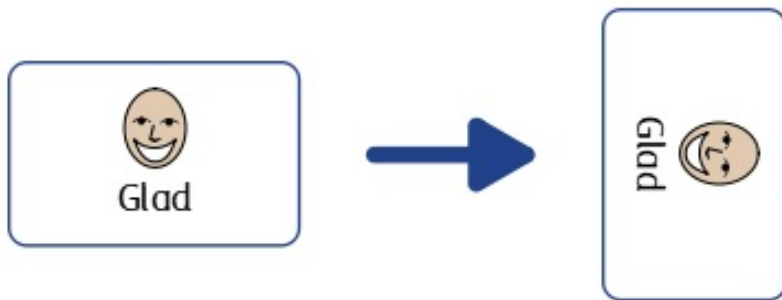
Höjd: 2,88cm

Mått...

Storlek

Du kan ställa in så att en ram får exakt den storlek du vill. Gå till fliken **Ram** och specificera måtten under **Bredd** och **Höjd**.

## Rotera en ram



Du kan rotera en ram genom att använda någon av ikonerna för **Rotera** som finns under fliken **Ram**.

Gör så här för att rotera ramen:

- Markera ramen
- Klicka på någon av ikonerna för **Rotera**.
- För varje klick på ikonerna roteras den markerade ramen **90°** medsols eller motsols beroende på vilken ikon du valt.



**Rotera medsols**



**Rotera motsols**

Både symbol och text kan redigeras som vanligt efter att ramen har roterats.

## Ramens utseende

Du kan göra inställningar för en eller flera markerade ramars egenskaper och utseende under fliken **Ram**.



## Färger



Klicka på **Linjefärg** eller **Bakgrund** för att välja en annan färg från färgpaletten. Om du väljer **Fler färger...** kan du välja en egen nyans av färgerna.


Mer om färgpaletten

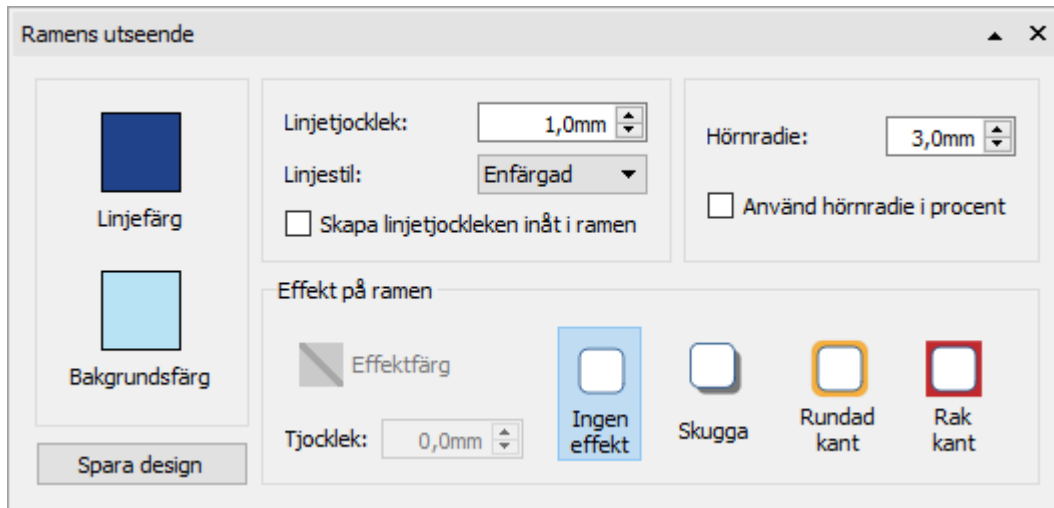


## Linjetjocklek

För att ändra linjetjockleken kan du antingen skriva in värdet i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller nedåtpilarna. Om du ställer linjetjockleken till 0 mm innebär det att linjen inte visas.



Du kan välja om linjen ska skapas på **insidan** eller **utsidan** av ramens gräns. För att ändra detta klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Ram**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende** och där kan du välja **Skapa linjetjockleken inåt i ramen**.



## Hörnradie


För att ändra hörnradien för en ram kan du antingen skriva in storleken i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller neråtpilarna. Om du ställer hörnradien till 0 mm innebär det att ramen får fyrkantiga hörn.



Du kan också ställa in hörnradien i **procent**.

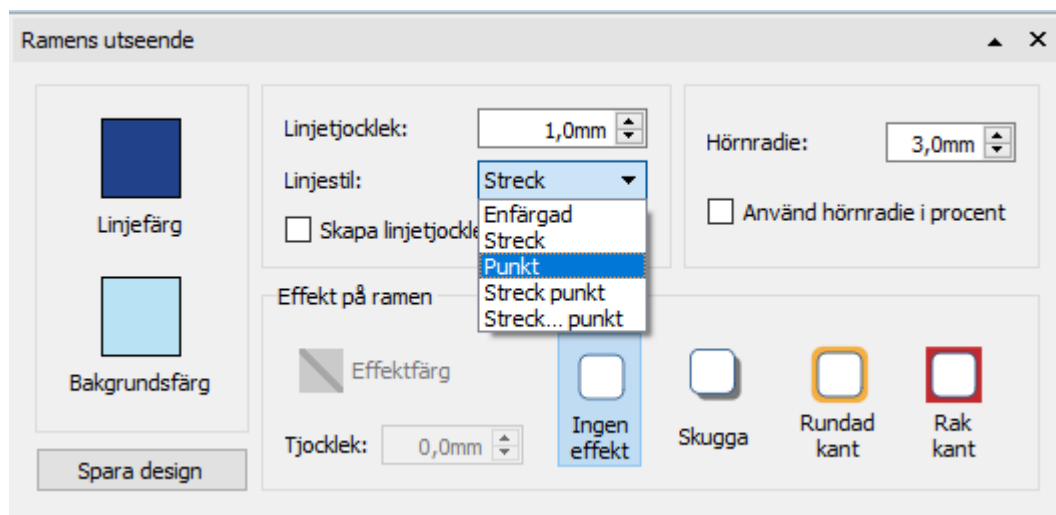
För att ändra hörnradien i procent klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Ram**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende** och där kan du välja att bocka för **Använd hörnradie i procent**.

## Utseende på ramens kantlinje

För att ändra utseendet på ramens kantlinje klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Ram**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende**.

Du kan välja mellan 5 olika stilar:

- Enfärgad
- Streck
- Punkt
- Streck punkt
- Steck punk punkt



## Skugga och andra effekter



Du kan lägga på skugga och andra effekter till en ram.

Klicka på ikonen **Lägg på effekt**.

För att ändra utseendet på ramens effekt klickar du på knappen **Fler inställningar** i sektionen **Utseende** under fliken **Ram**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende**.

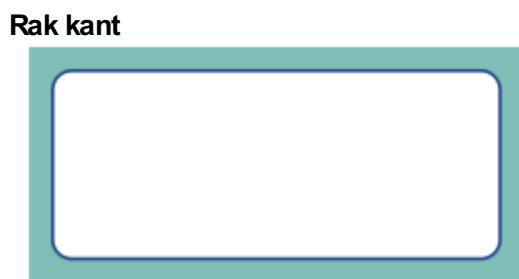
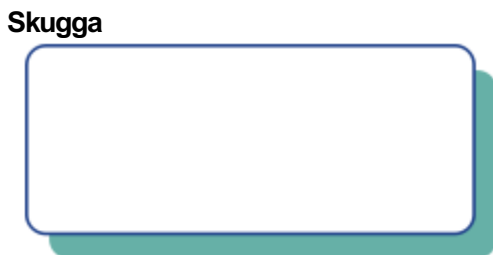
The screenshot shows a dialog box titled "Ramens utseende" with a close button (X) in the top right corner. On the left side, there are two color selection boxes: "Linjefärg" (line color) with a blue square and "Bakgrundsfärg" (background color) with a white square. Below these is a "Spara design" button. The main area contains several settings: "Linjetjocklek:" (line thickness) set to "0,50 n" with a dropdown arrow; "Hörradie:" (corner radius) set to "3,00 n" with a dropdown arrow; a checkbox "Skapa linjetjockleken inåt i ramen" (create line thickness inward in the frame) which is unchecked; a checkbox "Använd hörradie i procent" (use corner radius in percent) which is unchecked; a section titled "Effekt på ramen" (effect on the frame) containing "Effektfärg" (effect color) with a grey swatch; a "Tjocklek:" (thickness) dropdown set to "0,00 mm"; and five effect icons: "Ingen effekt" (no effect) which is highlighted with a blue border, "Skugga" (shadow), "Rundad kant" (rounded corner), and "Rak kant" (sharp corner).

## Inställning av utseende på ramens effekt

---

Under rubriken **Effekt på ramen** kan du välja:

- Skugga
- Rundad kant
- Rak kant



För var och en av dessa effekter kan du också ställa in:

- Färg
- Färgens genomskinlighet
- Tjocklek

För att ställa in genomskinligheten i en skugga, rundad kant eller rak kant klickar du på **Effektfärg** så öppnas färgpaletten och där du kan göra ändringen genom att dra i skjutreglaget till höger.

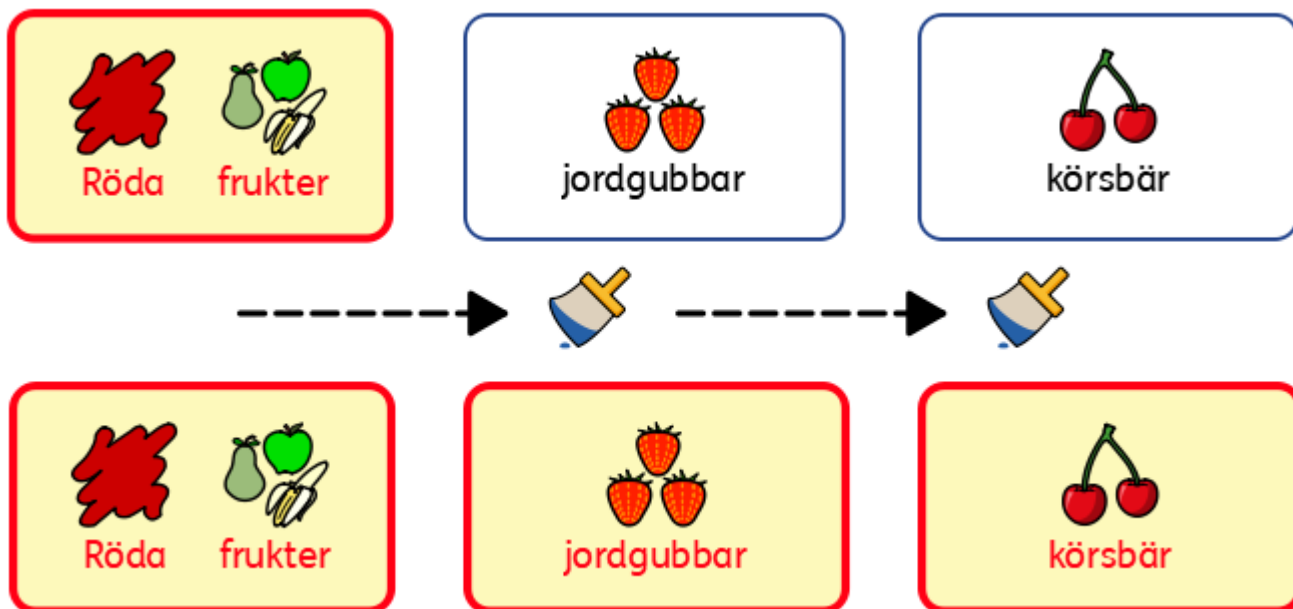
## Formatkopiering



När du har ställt in utseendet på din ram kan du använda **Formatkopiering** för att kopiera denna intällning till en eller flera andra ramar.


För att göra detta markerar du först ramen vars inställningar du vill kopiera. Under fliken **Formatering** klickar du på ikonen **Formatkopiering** klicka sedan i de ramar där formatet ska klistras in.

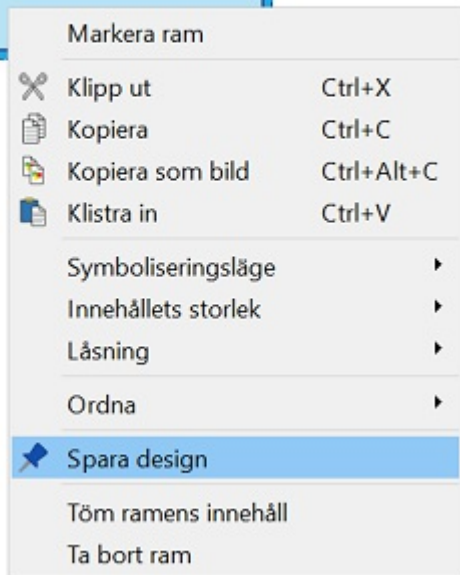
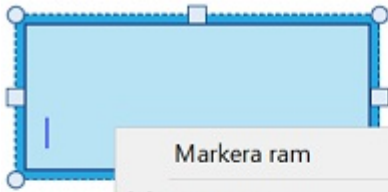
Mer om Formatkopiering





## Sparad design

 Använd sparad design



När du har ställt in utseendet på din ram kan spara dess design så är det enkelt att senare göra fler ramar med samma utseende. Högerklicka i ramen och välj **Spara design**.

För att skapa en ny ram som använder den sparade designen går du till **Skapaverktyget** och väljer Ny ram samt **Använd sparad design**.

InPrint 3 kommer ihåg den design du har sparat (även om du startar om programmet) till dess att du väljer att spara en annan design på det här sättet.

[Mer om Sparad design](#)

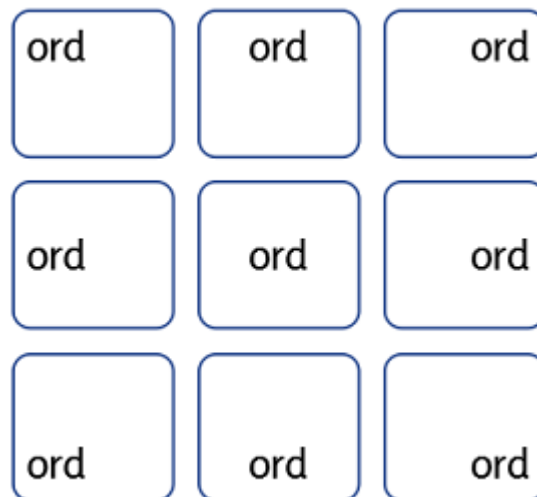
## Marginaler och justering i en ram

Under fliken **Ram** och sektionen **Justering och marginaler** kan du ändra positionen på text- och symbolinnehåll i en ram.

### Justering

Använd ikonerna för justering för att ställa in hur innehållet i en ram ska vara placerat:

- Överst vänsterjusterat
- Överst centrerat
- Överst högerjusterat
- Mitten vänsterjusterat
- Mitten centrerat
- Mitten högerjusterat
- Nederst vänsterjusterat
- Nederst centrerat
- Nederst högerjusterat



### Marginaler

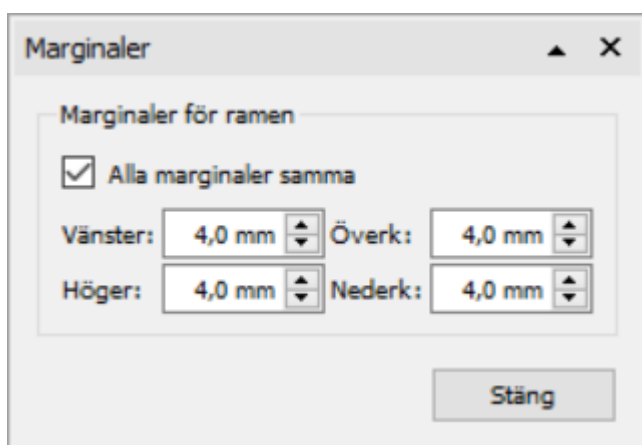
Du kan ställa in ramens marginaler för att bestämma hur långt från kanten på ramen som innehållet ska visas.



Använd ikonen **Minska marginaler** för att göra marginalerna mindre.



Använd ikonen **Öka marginaler** för att göra marginalerna större.



Du kan bestämma exakta mått genom att klicka på ikonen för **Mer inställningar** vid sektionen **Justering och marginaler**.

Här kan du ställa in exakta marginaler i mm och också bestämma om du vill att **alla marginaler** ska vara desamma, eller om det ska vara olika mått för uppe, nere, vänster och höger marginal.

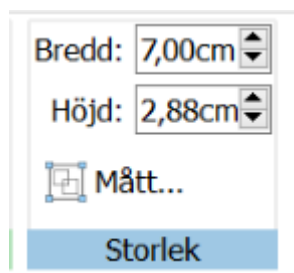
## Ramens storlek och låsning

**Notera:** Hur en ram påverkas när du lägger till mer innehåll i den eller ändrar storlek på den beror på den valda **storlekstypen**. Inställningen för detta gör du under fliken **Ram**.



[Mer om Storlekstyper](#)

### Ställa in storleken på en ram



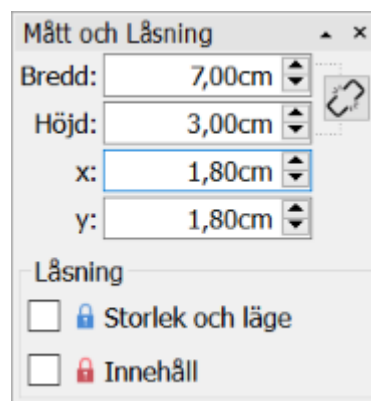
Du kan enkelt ändra storleken på en ram genom att dra i **storlekshandtagen**.

Du kan också ställa in exakta mått för **Bredd** och **Höjd** genom att skriva in storleken i fälten eller klicka på uppåt- eller nedåtpilen för storlek under fliken **Ram**.

Klicka på **Mått...** för fler inställningsmöjligheter.


I dialogrutan kan du:

- ställa in **Bredd** och **Höjd**
- bestämma **X** och **Y** koordinaterna för ramens övre vänstra hörn
- låsa **Storlek och läge**
- låsa **Innehållet**




### Länkning av bredd/höjdförhållandet


Du kan välja om måttet på **Bredd** och **Höjd** ska vara länkade eller inte. Om de är länkade kommer bredd/höjdförhållandet på cellens mått att behållas.

 Bredd och höjd är länkade

 Bredd och höjd är inte länkade

### Låsning

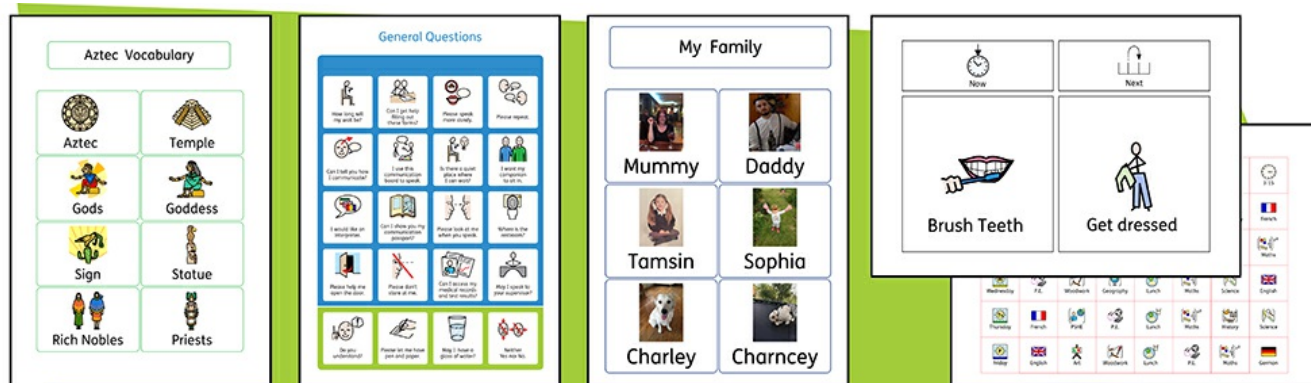
 Om du väljer låsning av **Storlek och läge** kommer du inte att kunna ändra storlek på ramen eller flytta den. Du kan fortfarande redigera innehållet och ändra utseendet.

 Om du väljer låsning av **Innehåll** kommer du inte att kunna ändra ramens innehåll eller utseende. Du kan fortfarande ändra storlek eller flytta på ramen.

Du kan också låsa objekt med ikoner under fliken **Arrangera**.

Att en ram är låst på något eller båda sätten visas med **ikonerna för låsning** som syns när ramen är markerad.

# Rutnät

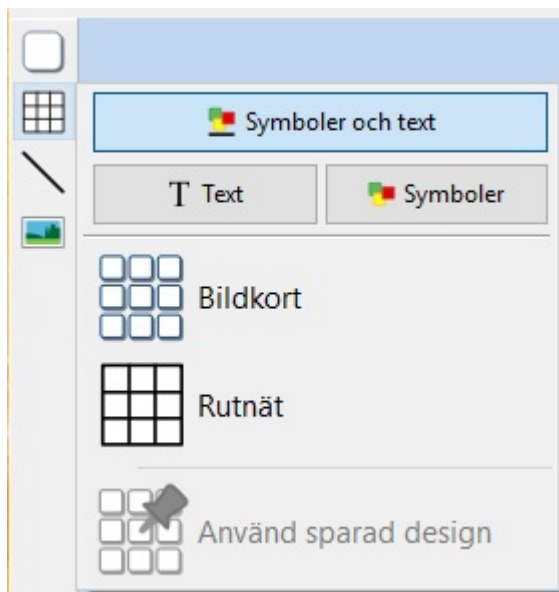


**Rutnät** är en typ av objekt som ger dig många möjligheter när du utformar innehållet i ditt dokument.

Från Skapaverktyget kan du göra bildkort, etiketter, ordförrådsblad, scheman, kommunikationskortor och mycket, mycket mer utifrån olika typer av rutnät .

Utseende och storlek på rutnätet kan när som helst ändras under flikarna **Rutnät** och **Celler**.

## Skapa ett rutnät



För att skapa ett nytt rutnät gör du så här:



I **Skapaverktyget** till vänster på skärmen väljer du ikonen för **Nytt rutnät**.



Välj om du vill använda **Symboler och text**, **Text** eller **Symboler**.



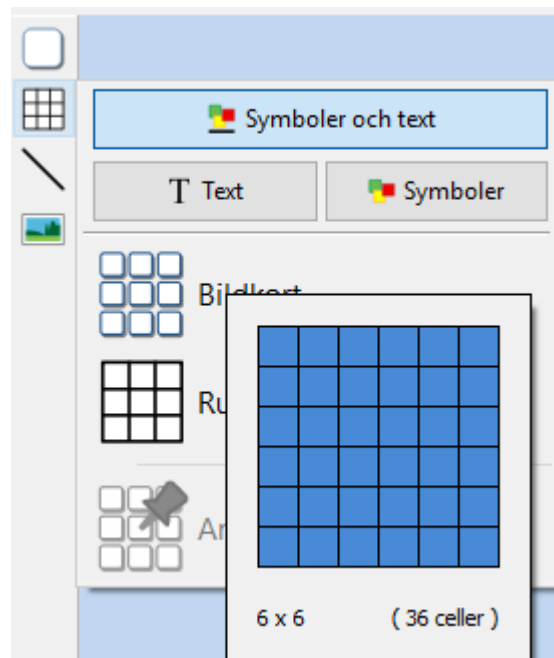
Välj den typ av rutnät du vill göra: **Bildkort** eller **Rutnät**.

Du kan också skapa ett nytt rutnät som använder **Sparad design**.

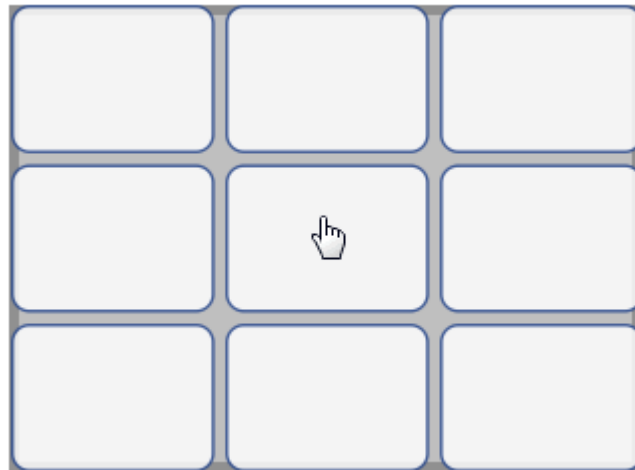
**Notera:** Oavsett vilken typ av rutnät du väljer så kan du i efterhand ändra dess egenskaper, utseende och också lägga till eller ta bort rader och kolumner.

När du valt typ av rutnät kommer rutnätsverktyget att visas vid din muspekare. Där ser du antalet rader och kolumner samt antalet celler som rutnätet kommer att innehålla.

I rutnätsverktyget drar du med musen för att få ett rutnät med det antal rader och kolumner som du vill ha och klickar sedan för att bekräfta ditt val. En **förhandsvisning** av rutnätet kommer att sitta fast vid muspekaren så att du ser hur det kommer att visas i ditt dokument.

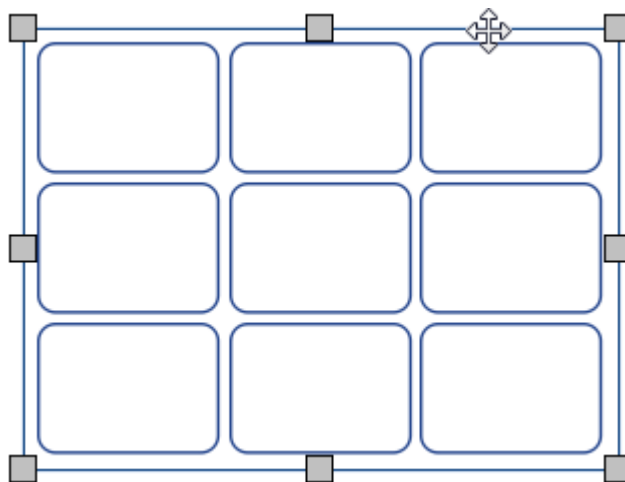


Klicka med **vänster musklick** på den plats i sidan där du vill placera rutnätet. Om du ångrar dig och inte vill sätta fast rutnätet på sidan så kan du göra ett **högerklick** istället. Du kan också trycka **Esc** på tangentbordet.



När rutnätet har placerats på sidan kan du **flytta** det genom att klicka i någon av kanterna på rutnätet och dra det till ny plats. Du kan **ändra storlek** genom att dra i **storlekshandtagen** i kanterna på rutnätet.

När rutnätet har placerats kan du **klicka i en cell** och börja fylla i innehållet.



När du skapar, flyttar eller ändrar rutnätets storlek kan du använda funktionen **Fäst mots** som innebär att rutnätet kommer att justera sig i linje med andra objekt på sidan. Punkter för att fästas mot visas med **svaga grå linjer**.

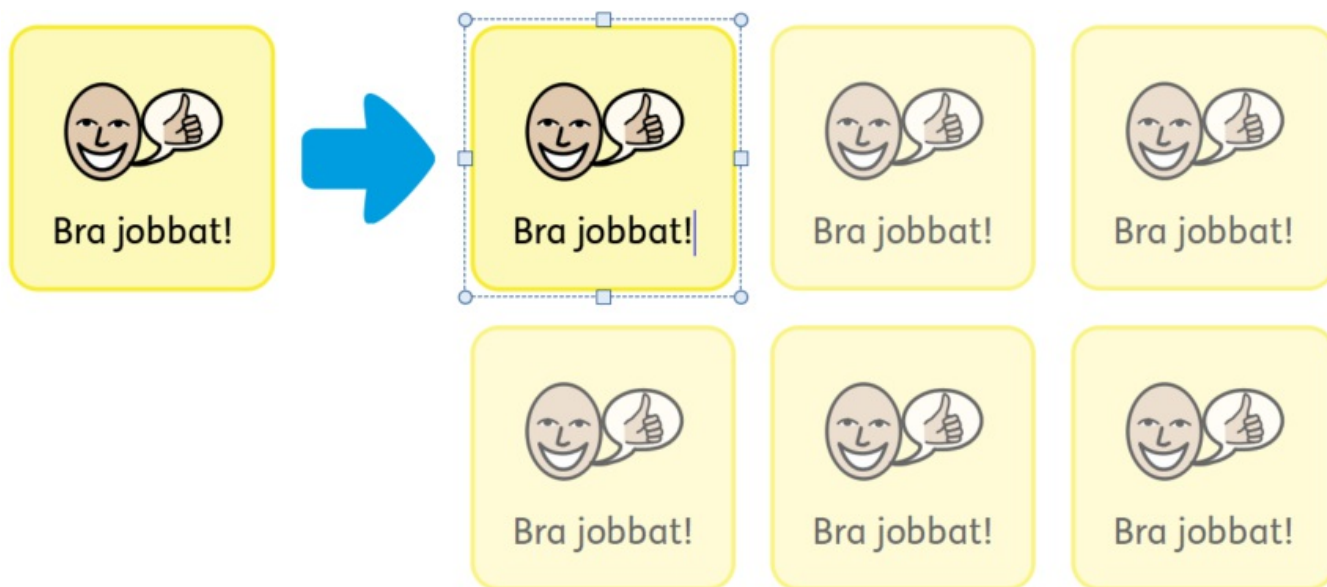
## Skapa rutnät från ram

Om du vill göra ett helt rutnät som har samma innehåll i varje cell så utgår du från en ram som du fyller i med symbol och text och med det utseende som du önskar.

Välj ikonen **Skapa rutnät från ram** som finns under fliken **Arrangera**, och dra sedan med musen så att du får det antal rader och kolumner som du vill att rutnätet ska få. Klicka när du är nöjd. Du kan ändra rutnätet på vanligt sätt i efterhand.

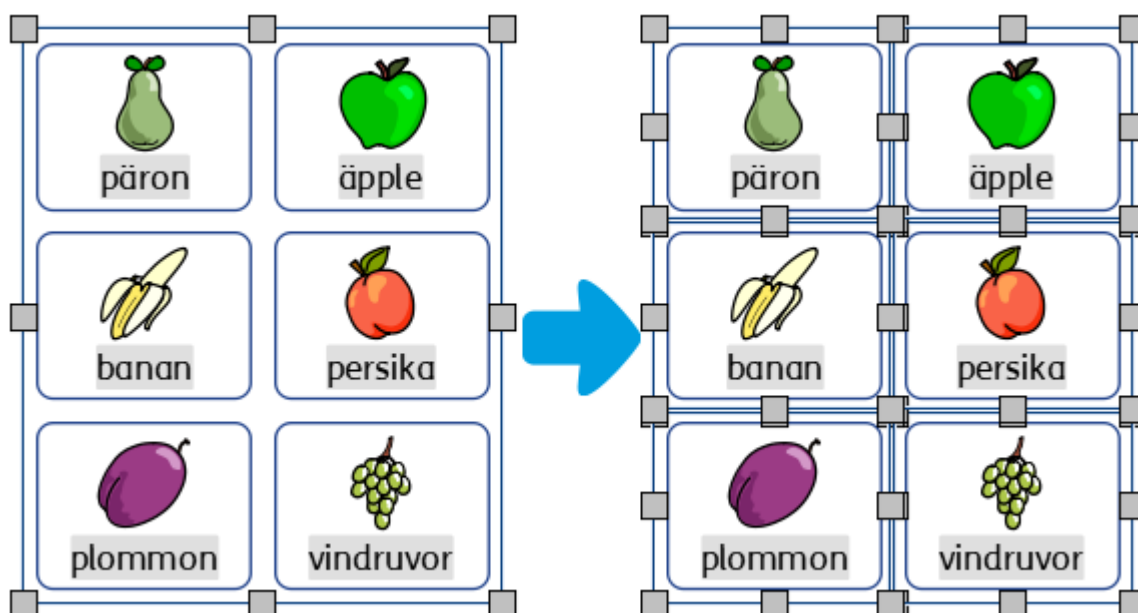


Valet **Skapa rutnät från ram** finns också som val när du högerklickar i en ram du skapat.



## Dela upp rutnät

Om du har ett rutnät som du vill dela upp så att cellerna blir separata ramar istället väljer du ikonen **Dela upp rutnät** som finns under fliken **Arrangera**.



## Tabba mellan celler

Det går snabbt att fylla rutnätet med innehåll genom att du kan trycka på **Tab-tangenten** för att flytta dig till nästa cell. Då kommer den första symbolen i symbolväljaren att fyllas i. Kom ihåg att du kan gå tillbaka och titta om du det finns fler alternativ.

- [Mer om att skriva med enbart text](#)
- [Mer om att skriva med symboler](#)



Du kan också lägga in en bild i en cell i rutnätet genom att använda funktionen **Ersätt med en bild** som du hittar under fliken **Cell**.

- [Mer om bilder i celler](#)



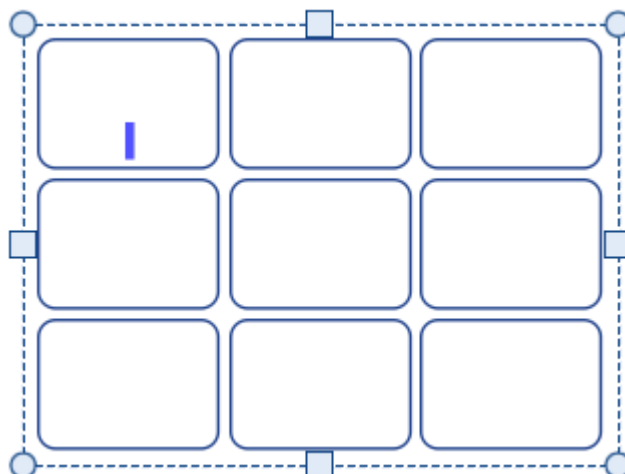
## Markering av rutnät och cell

### Markera en cell för att skriva i

För att markera en cell för att fylla i innehåll klickar du var som helst i cellen.

När en cell är markerad för att skrivas i visas en **streckad linje** runt hela rutnätet och en textmarkör inuti cellen visar var texten kommer att skrivas.

**Notera:** Du kan använda **Tab-tangenten** för att flytta dig från cell till cell i ett rutnät.

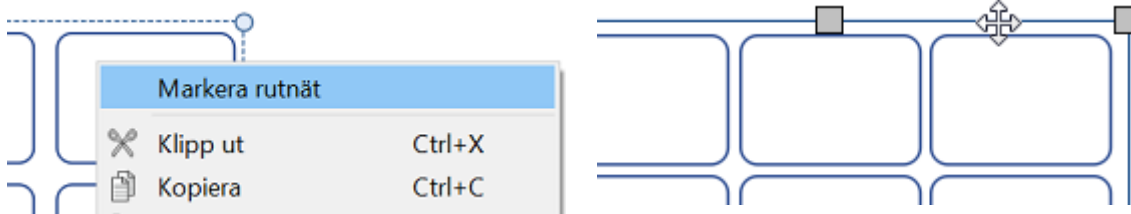


### Markera ett rutnät för att flytta det

För att markera ett rutnät så att du kan flytta eller ändra storlek på det **högerklickar** du var som helst i rutnätet och i menyn som visas väljer du **Markera rutnät**.

Om en cell redan är markerad för att skrivas i kan du markera rutnätet för att kunna flytta det eller ändra storlek genom att klicka i rutnätets kant.

När ett rutnät är markerat för att flytta eller ändra storlek på visas en **heldragen linje** runt rutnätet och du ser också storlekshandtagen som du drar i för att ändra rutnätets storlek.



## Markera celler

Gör så här för att markera en cell i ett rutnät:

- Klicka i rutnätet för att markera det
- Håll nere **Ctrl**-tangenter och klicka i cellen du vill markera.

eller

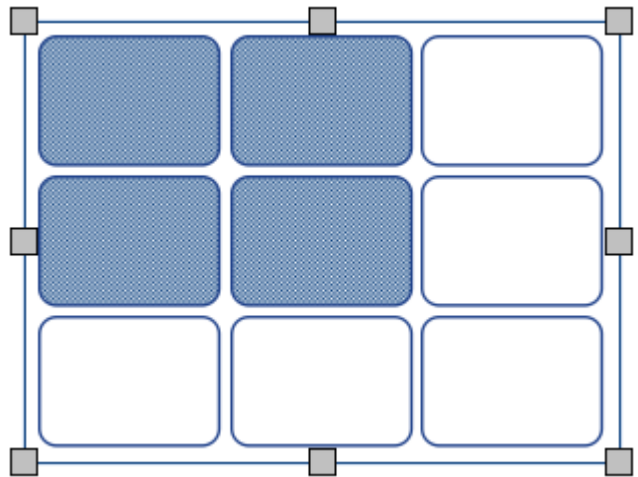
- Högerklicka i cellen och välj Markera cell

Gör så här för att markera flera celler i ett rutnät:

- Klicka i rutnätet för att markera det
- Håll nere **Ctrl**-tangenter klicka sedan i de celler som du vill markera. De markerade cellerna kommer att få en skuggad bakgrund.

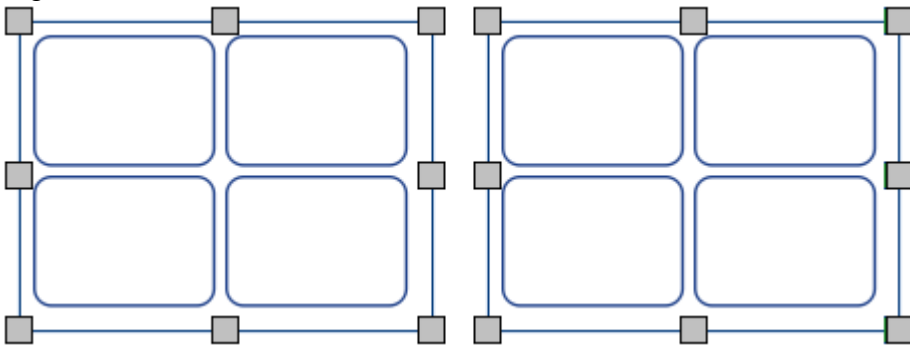
eller

- Klicka och dra över cellerna i rutnätet för att markera dem.



## Markera flera rutnät

För att markera flera rutnät kan du antingen **klicka och dra med musen** över alla rutnäten eller hålla nere **Ctrl**-tangenter och klicka i de rutnät som ska markeras.



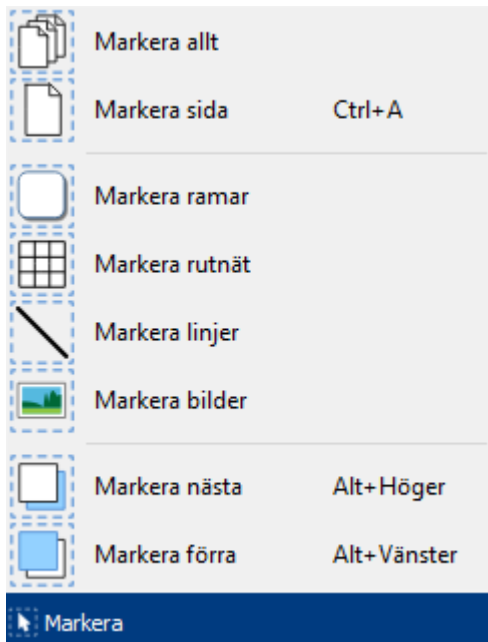
Du kan ändra egenskaperna för alla markerade rutnät samtidigt. Detta är användbart för att:

- ändra rutnätsens utseende
- ändra teckenstil och storlek
- ändra läge för färg av/på samt hudfärg
- arrangera rutnäten

Om du vill ändra storlek på rutnäten som ett gemensamt objekt kan du först göra dem till en grupp.

[Mer om att göra till grupp](#)

## Markera alla rutnät på alla sidor

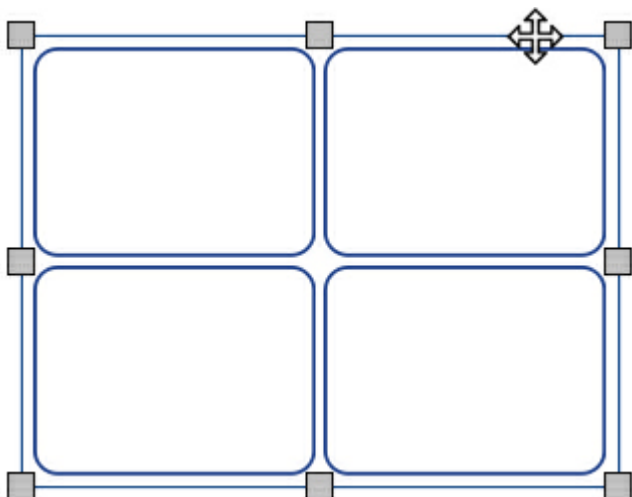


Du kan markera alla rutnät i hela dokumentet samtidigt. Detta kan vara särskilt användbart om du vill ändra alla rutnätens design på samma gång.

Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj **Markera** och därefter **Markera rutnät**.

**Notera:** När du har markerat objekt som finns på flera sidor kan du inte flytta dem eller ändra storlek på dem.

## Flytta på rutnät



**Markera** rutnätet (eller rutnäten) du vill flytta, klicka i **kanten** mellan storlekshandtagen och **dra** till den nya platsen.

Du kan **finjustera** förflyttningen av ett rutnät i små steg genom att använda **piltangenterna** på ditt skrivbord.

Om funktionen **Fäst mot** är aktiverad så kommer rutnätet medan du flyttar det med musen att 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan. Du kan justera placeringen av rutnätet tillsammans med andra objekt på sidan genom funktionerna som finns under fliken **Arrangera**.

### Flytta ett rutnät till en exakt plats

**Mått och Låsning**

Bredd: 7,71cm

Höjd: 3,47cm

x: 1,60cm

y: 1,80cm

Låsning

Storlek och läge

Innehåll

Gör så här för att flytta ett rutnät till en exakt plats:

- Markera rutnätet.
- Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj ikonen för **Mått och Låsning**.
- I dialogen som visas kan du bestämma **X** och **Y** koordinaterna för det **övre vänstra hörnet** på rutnätet.

+ 1.80, 1.80cm

**Notera:** Den här inställningen kan också göras under fliken **Rutnät**, där du väljer ikonen Redigera rutnätets mått... eller under fliken **Celler** där du väljer ikonen Mått.

### Flytta ett rutnät mellan sidor

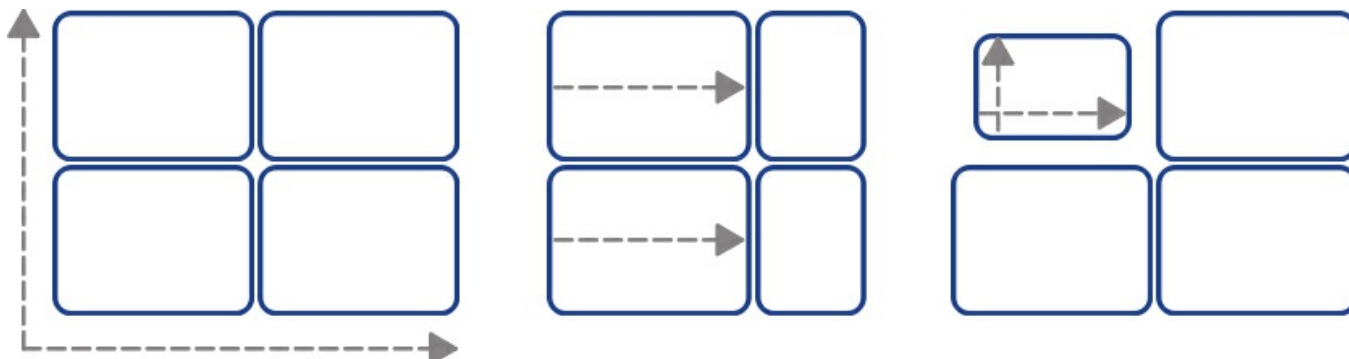


Du kan inte dra ett rutnät från ett **siduppslag** till ett annat. För att flytta ett rutnät till en annan sida markerar du det och väljer sedan ikonerna under fliken **Formatering** eller kortkommandot för att klippa ut rutnätet (**Ctrl+X**) och sedan klistra in det (**Ctrl+V**) på en annan sida.

# Storleken på rutnät

Det finns flera sätt att ändra storlek på och inom ett rutnät:

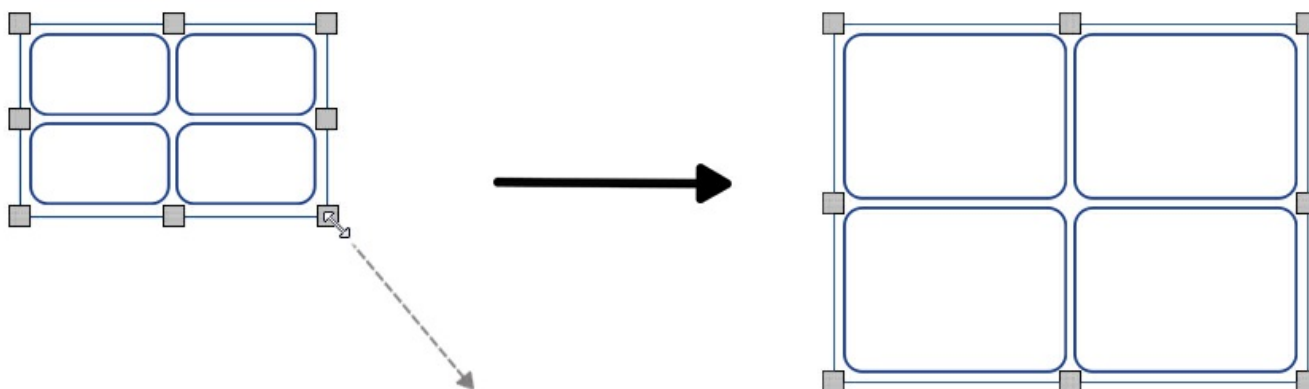
- [Ändra storlek på hela rutnätet](#)
- [Ändra storlek på rader och kolumner](#)
- [Ändra storlek på enstaka celler](#)



**Notera:** Hur ett rutnät påverkas när du lägger till mer innehåll i det eller ändrar storlek på det beror på den valda **Storlekstypen**. Inställningen för storlekstyp gör du under fliken **Celler**.

Olika celler i ett rutnät kan vara inställda med olika **Storlekstyp**.

## Ställa in storleken på hela rutnätet



Du kan enkelt ändra storleken på ett rutnät genom att dra i **storlekshandtagen**. Om funktionen **Fäst mot** är aktiverad så kommer rutnätet medan du ändrar storlek på det med musen att 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan.

Om du vill ändra storlek på flera rutnät samtidigt kan du först göra dem till en **grupp**.

Hur innehållet i en cell i rutnätet påverkas när rutnätets storlek ändras beror på den valda **storlekstypen**.

## Göra ett rutnät med exakta mått



Gör så här för att ge ett rutnät ett exakt mått:

- [Markera rutnätet](#).
- Gå till fliken **Rutnät** och välj **Redigera rutnätets mått...** för att öppna dialogrutan **Mått och Låsning**.
- Till vänster i dialogrutan fyller du i den **Bredd** och **Höjd** som rutnätet ska ha.

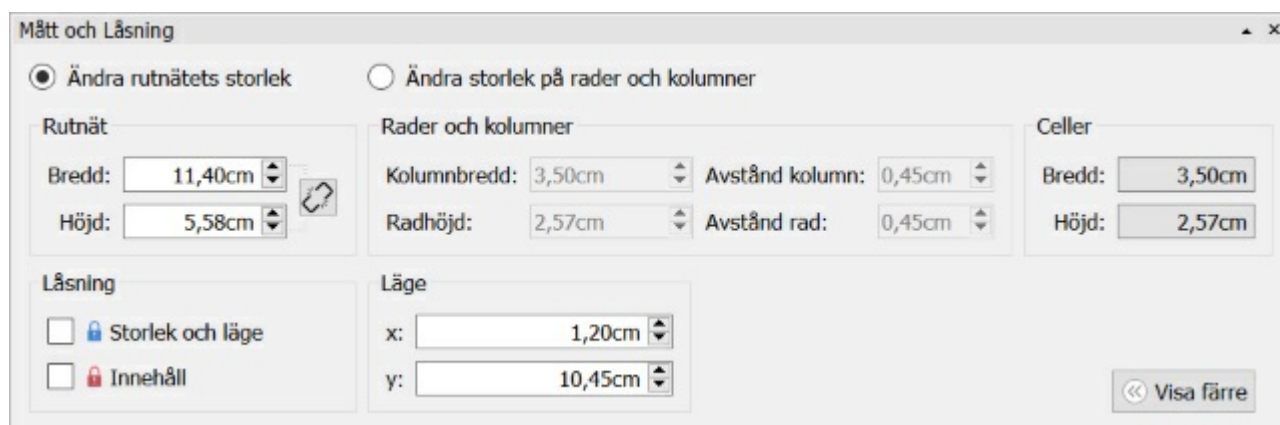
↕ 1.80, 1.80cm

**Notera:** Du kan också öppna dialogrutan för **Mått och Låsning** genom att gå till fliken **Celler** och välja **Mått...** eller till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och där klicka på ikonen för Mått och låsning.

## Fler inställningar för rutnätets mått

Du kan välja att visa fler och mer **avancerade inställningsmöjligheter** för mått på och inom rutnätet.

Gå till fliken **Rutnät** och välj **Redigera rutnätets mått...** för att öppna dialogrutan **Mått och Låsning**. Om endast de grundläggande inställningarna visas kan du klicka på knappen **Visa fler** så utökas dialogrutan med fler funktioner.



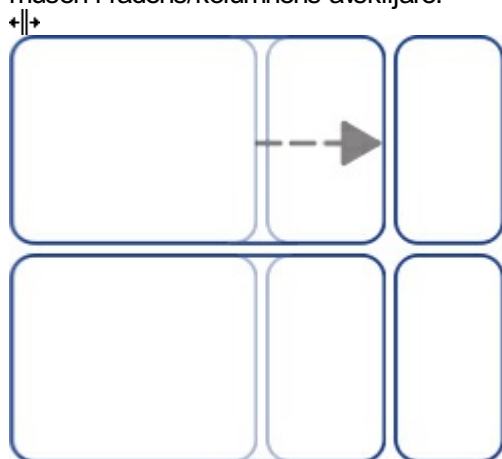
Välj **Ändra rutnätets storlek** för att redigera måtten för hela rutnätet. När du gör ändringar ser du hur det påverkar storleken på rader, kolumner och celler. När du klickar i en cell kan du se vilka mått den har.

I den här dialogrutan kan du också:

- Låsa rutnätets storlek och läge
- Låsa rutnätets innehåll
- Bestämma rutnätets position på sidan utifrån dess övre vänstra hörn

## Storlek på rader och kolumner

Du kan ändra storlek på en rad eller en kolumn i ett rutnät genom att först markera rutnätet och sedan dra med musen i radens/kolumnens avskiljare.



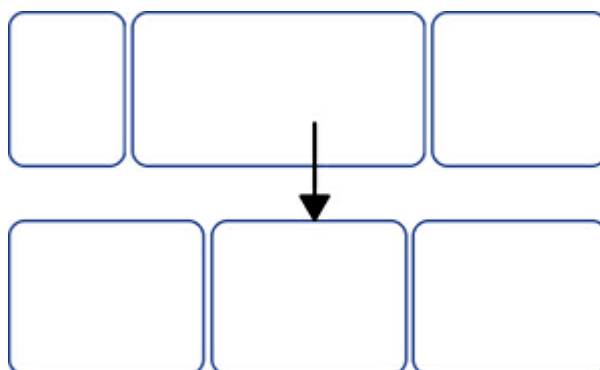
### Ställa in rad/kolumn med exakta mått

Du kan ställa in exakta mått för en rad eller kolumn under fliken **Rutnät** och där skriva in värdet för **Radhöjd** eller **Kolumnbredd**.

Radhöjd:  | Kolumnbredd:

### Återställa storleken på rad/kolumn

Du kan återställa storleken på rad/kolumn så att du får samma storlek igen. Detta gör du under fliken **Rutnät** och där väljer du **Fördela raderna jämnt** eller **Fördela kolumnerna jämnt**.



 **Fördela raderna jämnt**

 **Fördela kolumnerna jämnt**

## Fler inställningar för storlek på rad/kolumn

Du kan välja att visa fler och mer **avancerade inställningsmöjligheter** för mått på och inom rutnätet.

Gå till fliken **Rutnät** och välj **Redigera rutnätets mått...** för att öppna dialogrutan **Mått och Låsning**. Om endast de grundläggande inställningarna visas kan du klicka på knappen **Visa fler** så utökas dialogrutan med fler funktioner.

Mått och Låsning

Ändra rutnätets storlek  Ändra storlek på rader och kolumner

**Rutnät**  
Bredd: 11,40cm  
Höjd: 5,58cm

**Rader och kolumner**  
Kolumnbredd: 3,50cm Avstånd kolumn: 0,45cm  
Radhöjd: 2,57cm Avstånd rad: 0,45cm

**Celler**  
Bredd: 3,50cm  
Höjd: 2,57cm

**Låsning**  
 Storlek och läge  
 Innehåll

**Läge**  
x: 1,20cm  
y: 10,45cm

« Visa färre

Välj **Ändra storlek på rader och kolumner** när du vill göra inställningar för dessa och inte för hela rutnätets storlek.

- Om du klickar i en cell i rutnätet kommer de ändringar du gör här att endast påverka den rad och kolumn som cellen ingår i.
- Om du har markerat hela rutnätet kommer alla raderna eller kolumnerna att ändras.

Fyll i värdet för **Kolumnbredd** och **Radhöjd**. Rutnätet kommer då att visas med de ändringarna du gör så du ser vilken effekt som måtten du anger kommer att få på rutnätet och cellerna storlek.

**Notera:** Du kan också öppna dialogrutan för **Mått och Låsning** genom att gå till fliken **Celler** och välja **Mått...** eller till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och där klicka på ikonen för Mått och Låsning.



## Storleken på en cell

Du kan ändra storlek på en enskild cell i ett rutnät genom att **dela cellen** eller **sammanfoga celler** med varandra. Du kan också skapa **olika stora celler** genom att ändra cellens marginaler.

### Olika stora celler

Du kan göra en eller flera celler mindre än de övriga i rutnätet. Detta kan vara särskilt användbart om du skapar enkäter, kryssrutor eller liknande.



Rätt

eller



fel?



Grodorna lägger ägg  
på hösten.



Grodyngel utvecklas  
till grodor.

Klicka i den cell du vill ändra eller markera flera celler samtidigt med **Ctrl**- tangenten.

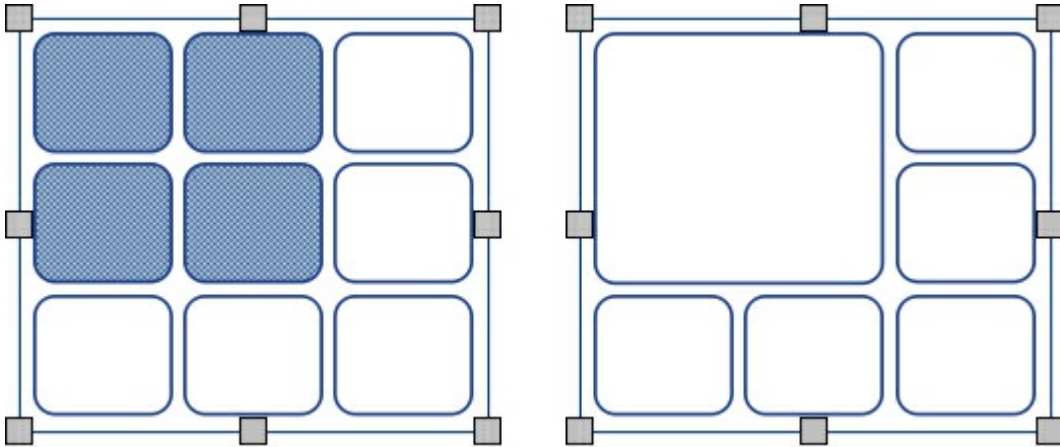
Gå till fliken **Rutnät** och välj ikonen **Olika stora celler**....

Du kan antingen ställa in **Cellens storlek** med de mått du vill ha, eller ändra **Cellens yttre marginal**.

## Sammanfoga celler



Att sammanfoga celler till en större cell finns under fliken **Rutnät**. Markera cellerna och välj ikonen **Sammanfoga celler**.



## Dela celler



Gå till fliken **Rutnät**, markera cellen du vill dela upp och välj ikonen **Dela cell**. Du kan välja att:



**Dela cellen vertikalt**



**Dela cellen horisontellt**

## Lägga till och ta bort rader/kolumner

Du kan lägga till rader och kolumner till ett rutnät. Du kan ta bort rader och kolumner från ett rutnät.

### Lägga till rad



Ikonen för att lägga till en rad till rutnätet finns under fliken **Rutnät**. Klicka i någon cell som gränsar till den plats där du vill lägga till den nya raden och välj sedan ikonen **Infoga rad**. Du kan då välja om raden ska infogas ovanför eller nedanför den aktuella raden:



**Ny rad ovanför**



**Ny rad nedanför**

### Ta bort rad



Ikonen för att ta bort en rad från rutnätet finns under fliken **Rutnät**. Markera en rad genom att klicka i någon av dess celler. Du kan markera flera rader genom att hålla nere **Ctrl**-tangentsen och klicka i en cell i varje rad som du vill ta bort.

Välj sedan ikonen **Ta bort rad**.

### Lägga till kolumn



Ikonen för att lägga till en kolumn till rutnätet finns under fliken **Rutnät**. Klicka i någon cell som gränsar till den plats där du vill lägga till den nya kolumnen och välj sedan ikonen **Infoga kolumn**. Du kan då välja om kolumnen ska infogas till vänster eller höger om den aktuella kolumnen:



**Ny kolumn till vänster**



**Ny kolumn till höger**

### Ta bort kolumn



Ikonen för att ta bort en kolumn från rutnätet finns under fliken **Rutnät**. Markera en kolumn genom att klicka i någon av dess celler. Du kan markera flera kolumner genom att hålla nere **Ctrl**-tangentsen och klicka i en cell i varje kolumn som du vill ta bort.

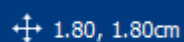
Välj sedan ikonen **Ta bort kolumn**.

## Låsa rutnätets storlek

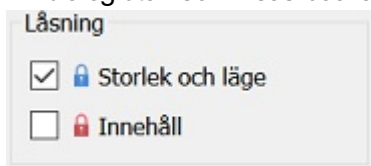
När du lägger till rader och kolumner till ett rutnät vars storlek inte är låst kommer rutnätet att **bli större**. Om du vill att rutnätet ska behålla **samma storlek** när du lägger till rader och kolumner så kan du först låsa rutnätets storlek.

Gör så här för att låsa rutnätets storlek:

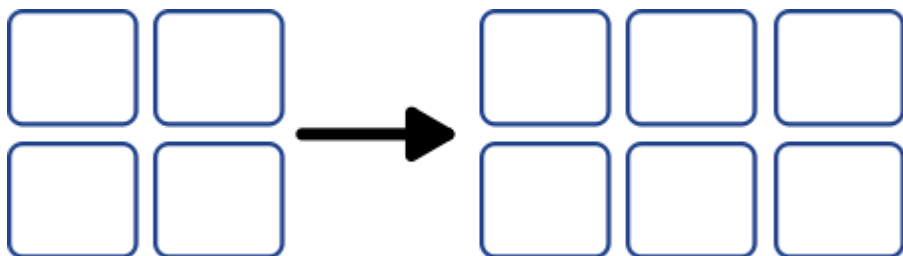
- Markera rutnätet.
- Klicka på ikonen för **Mått och Låsning** på **Sidans statusrad** längst ner på skärmen.



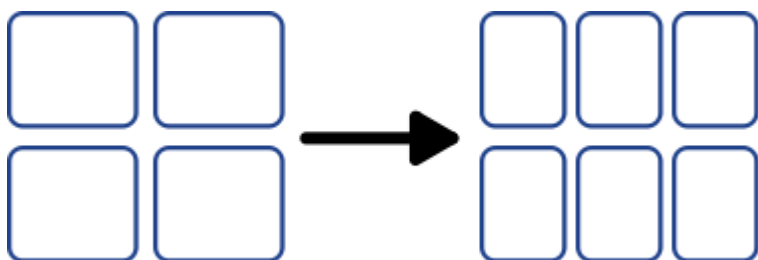
- I dialogrutan som visas bockar du för **Storlek och läge** under rubriken Låsning.



**Rutnät som inte är låst:**



**Rutnät som är låst:**

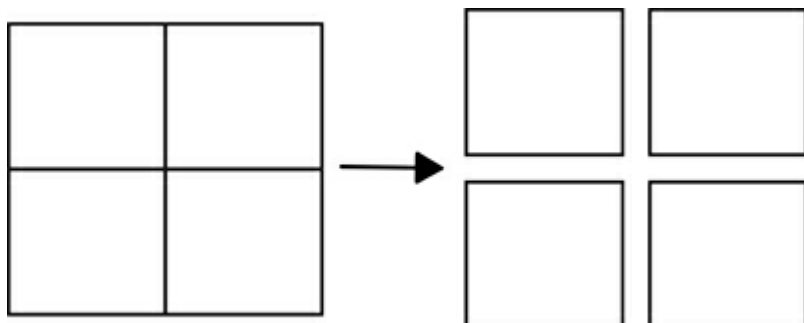


**Notera:** Dialogrutan **Mått och Låsning** finns också under fliken **Rutnät**, där du väljer ikonen Redigera rutnätets mått... samt under fliken **Celler** där du väljer ikonen Mått...

## Avstånd i rutnätet

Du kan ändra storleken på avståndet mellan celler i ett rutnät. Detta kan vara användbart exempelvis när du vill göra bildkort som du ska klippa isär.

Gå till fliken **Rutnät**, klicka i en cell och välj sedan någon av ikonerna för **Avstånd i rutnätet: Minska** eller **Öka** så ändras mellanrummet mellan cellerna i hela rutnätet.



## Avstånd mellan rader/kolumner

Du kan ställa in avståndet mellan enskilda rader och kolumner genom de avancerade inställningarna för rutnätets mått.

Gå till fliken **Rutnät** och välj **Redigera rutnätets mått...** för att öppna dialogrutan **Mått och Lösning**. Om endast de grundläggande inställningarna visas kan du klicka på knappen **Visa fler** så utökas dialogrutan med fler funktioner.

Välj **Ändra storlek på rader och kolumner** när du vill göra inställningar för dessa och inte för hela rutnätet.

- Om du klickar i en cell i rutnätet kommer de ändringar du gör här att endast påverka den rad och kolumn som cellen ingår i.
- Om du har markerat hela rutnätet kommer alla raderna och kolumnerna att ändras.

Fyll i värdet för **Avstånd kolumn** och **Avstånd rad**. Rutnätet kommer då att visas med de ändringarna du gör så du ser vilken effekt som måtten kommer att få på rutnätet och cellernas storlek.

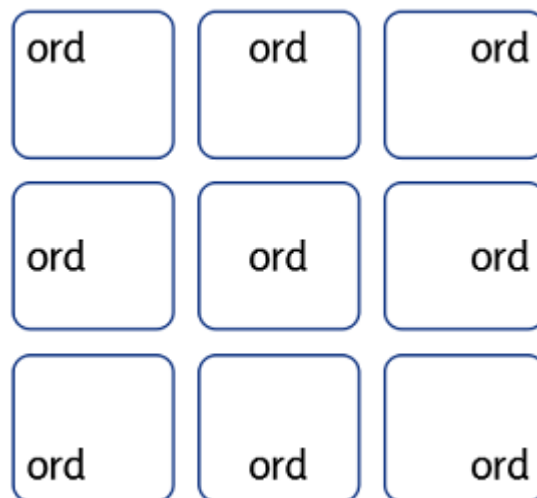
## Marginaler och justering i celler

Under fliken **Celler** och sektionen **Justering** kan du ändra positionen på text och symboler i rutnätets celler.

### Justering

Använd ikonerna för justering för att ställa in hur innehållet i en cell ska vara placerat:

- Överst vänsterjusterat
- Överst centrerat
- Överst högerjusterat
- Mitten vänsterjusterat
- Mitten centrerat
- Mitten högerjusterat
- Nederst vänsterjusterat
- Nederst centrerat
- Nederst högerjusterat



### Marginaler

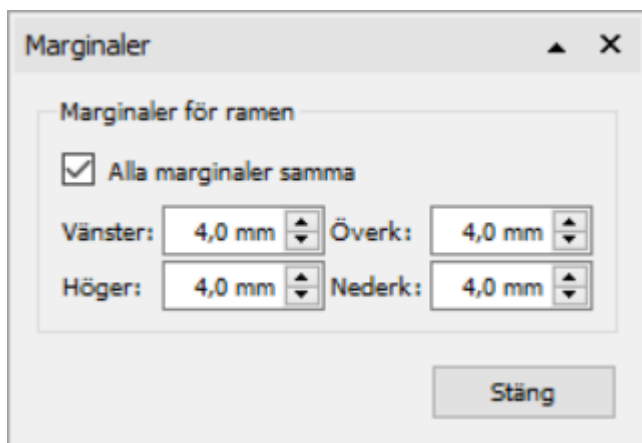
Du kan ställa in cellens marginaler för att bestämma hur långt från kanten på cellen som innehållet ska visas.



Använd ikonen **Minska marginaler** för att göra marginalerna mindre.



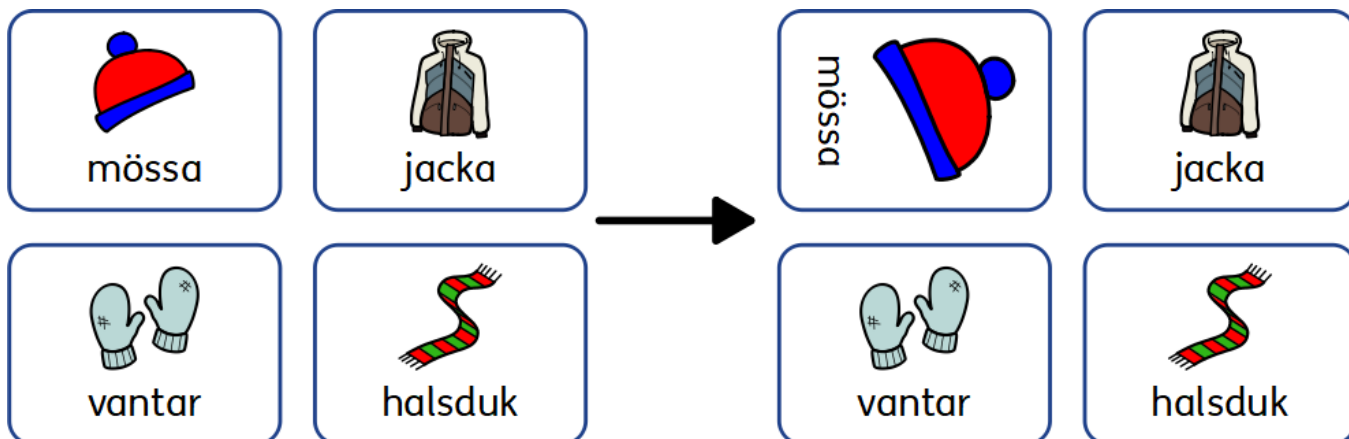
Använd ikonen **Öka marginaler** för att göra marginalerna större.



Du kan bestämma exakta mått på cellens marginaler genom att klicka på ikonen för **Mer inställningar** vid sektionen Justering och marginaler.

Här kan du ställa in exakta marginaler i mm och också bestämma om du vill att **alla marginaler** ska vara desamma, eller om det ska vara olika mått för uppe, nere, vänster och höger marginal.

## Rotera en cell



Du kan rotera innehållet i en cell i rutnätet genom att använda ikonerna för Rotera under fliken **Celler**.

Gör så här för att rotera cellen:

- Markera cellen (högerklicka och välj Markera cell).
- Klicka på någon av ikonerna för **Rotera**.
- För varje klick på ikonerna roteras den markerade cellen **90°** medsols eller motsols beroende på vilken ikon du valt.



**Rotera medsols**

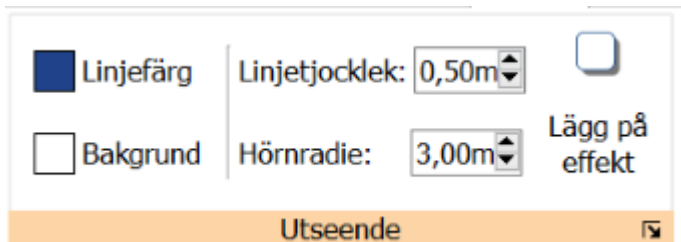


**Rotera motsols**

Både symbol och text kan redigeras som vanligt efter att cellen har roterats.

## Rutnät och cellers utseende

Under fliken **Celler** gör du inställningar för utseende och egenskaper för cellerna i ett rutnät.



### Markera det du vill ändra utseende på

Du kan markera olika delar i ett rutnät:

- **En cell** – klicka i cellen
- **Flera celler** – håll nere **Ctrl** och klicka i varje cell
- **Hela rutnätet** – klicka i kanten på rutnätet, eller högerklicka och välj Markera rutnät
- **Flera rutnät** - håll nere **Ctrl** och klicka i varje rutnät

### Färger



Klicka på **Linjefärg** eller **Bakgrund** för att välja en annan färg från färgpaletten. Om du väljer **Fler färger** kan du välja en egen nyans av färgerna. Drag i **skjutreglaget för genomskinlighet** för att ställa in graden av genomskinlighet på den valda färgen.

Mer om 11\_01\_00\_colour\_palette




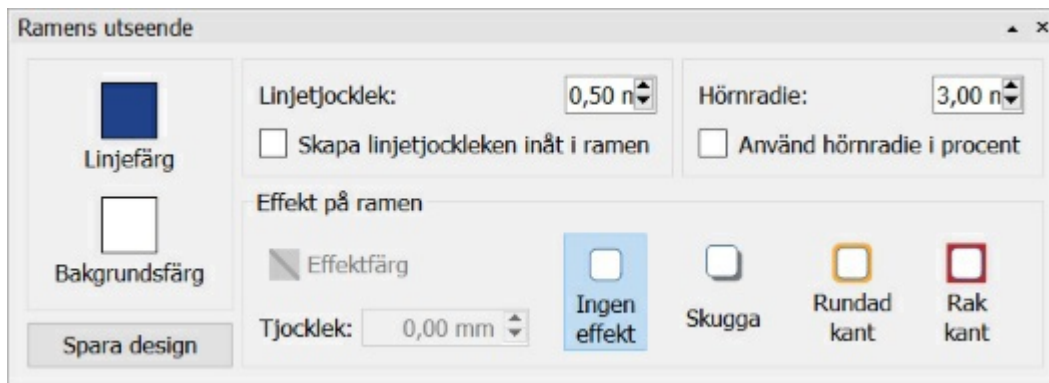


## Linjetjocklek

För att ändra linjetjockleken kan du antingen skriva in tjockleken i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller nedåtpilarna.



Du kan välja om linjen ska skapas på **insidan** eller **utsidan** av cellens gräns. Som standard ritas linjens tjocklek utanför cellens gräns. För att ändra detta klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Celler**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende** och där kan du välja **Skapa linjetjockleken inåt i ramen**.



## Hörnradie


För att ändra hörnradien för en cell kan du antingen skriva in storleken i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller nedåtpilarna. Om du ställer hörnradien till 0 innebär det att ramen får fyrkantiga hörn.



Du kan också ställa in hörnradien i **procent**. Om du ställer in hörnradien för 100 % kommer du att få en rund cell.

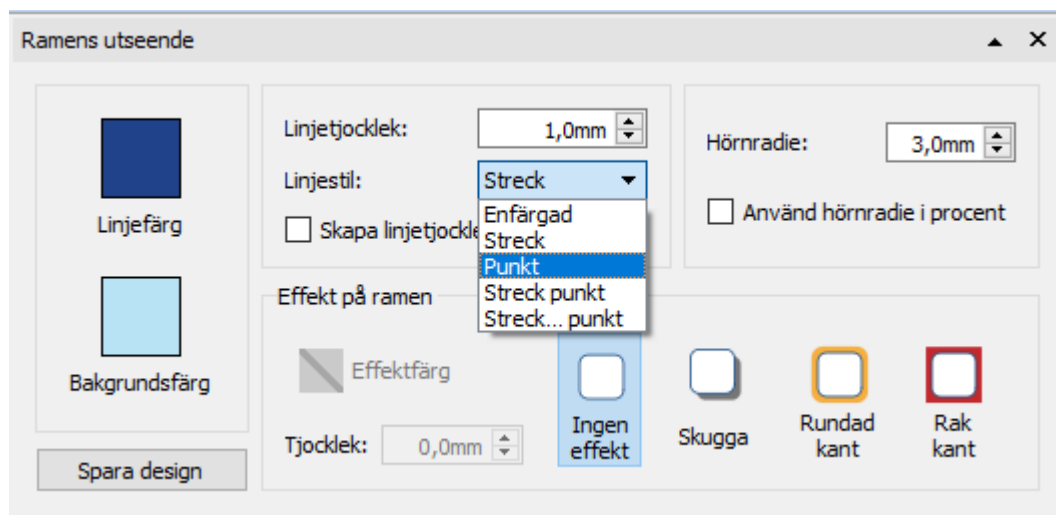
För att ändra hörnradien i procent klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Celler**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende** och där kan du välja att bocka för **Använd hörnradie i procent**.

## Linjestil

För att ändra utseendet på rutnätets linjer klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Celler**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende**.

Du kan välja mellan 5 olika stilar:

- Enfärgad
- Streck
- Punkt
- Streck punkt
- Steck punk punkt




## Skugga och andra effekter



Du kan lägga på skugga och andra effekter till en cell.

Klicka på ikonen **Lägg på effekt**.

För att ändra utseendet på cellens effekt klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Utseende** under fliken **Celler**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende**.

Ramens utseende

Linjefärg

Bakgrundsfärg

Spara design

Linjetjocklek: 0,50 n

Skapa linjetjockleken inåt i ramen

Hörradie: 3,00 n

Använd hörradie i procent

Effekt på ramen

Effektfärg

Tjocklek: 0,00 mm

Ingen effekt

Skugga

Rundad kant

Rak kant

### Inställningar för utseendet på effekt

Under rubriken Effekt på ramen kan du välja:

- Skugga
- Rundad kant
- Rak kant



Skugga

För var och en av dessa effekter kan du också ställa in:

- Färg
- Färgens genomskinlighet
- Tjocklek



Rundad kant



Rak kant

## Formatkopiering

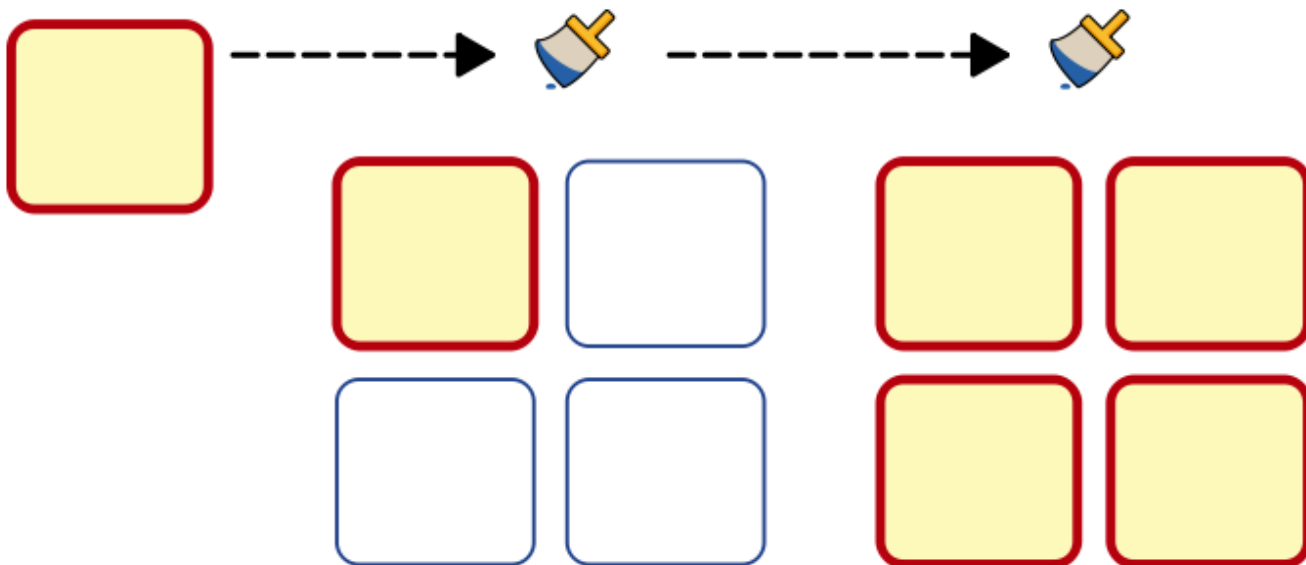
När du har ställt in utseendet på din cell kan du använda **Formatkopiering** för att kopiera denna intällning till en eller flera andra celler.

För att göra detta markerar du först cellen vars inställningar du vill kopiera.

Under fliken **Formatering** klickar du på ikonen **Formatkopiering** klicka sedan i de celler där formatet ska klistras in.




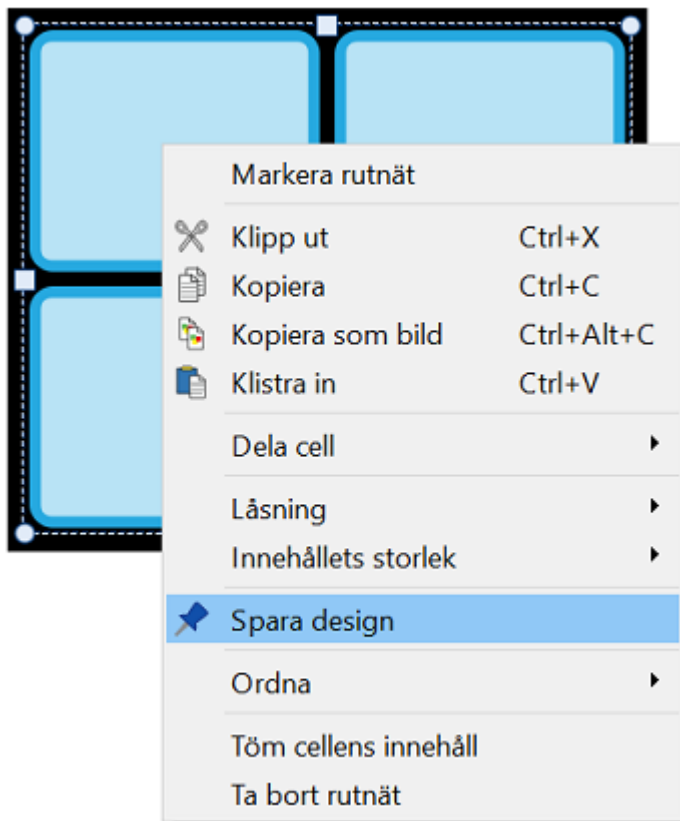
Ändra utseendet på hela rutnätet genom att klicka på någon av markeringarna runt rutnätet efter att du kopierat formatet från en cell.



Mer om Formatkopiering

## Sparad design

 Använd sparad design

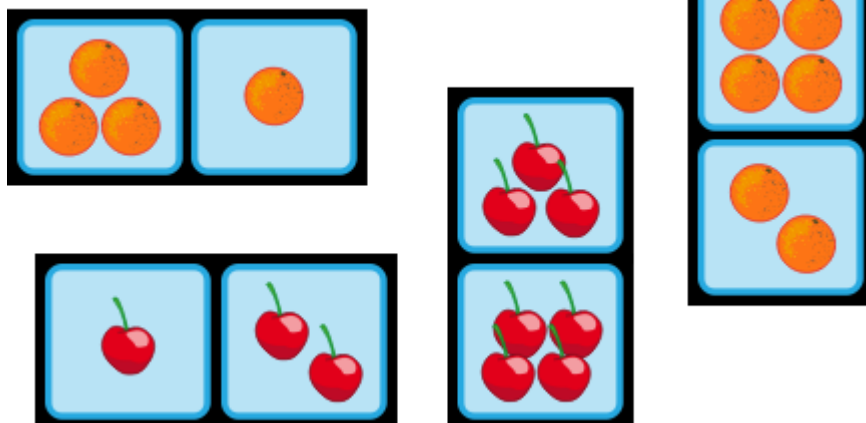


När du har ställt in utseendet på ditt rutnät kan du spara dess design, då blir det enkelt att senare göra fler rutnät med samma utseende. Högerklicka i rutnätet och välj **Spara design**.

För att skapa ett nytt rutnät som använder den sparade designen går du till **Skapaverktyget** och väljer Nytt rutnät samt **Använd sparad design**.

InPrint 3 kommer ihåg den design du har sparad (även om du startar om programmet) till dess att du väljer att spara en annan design på det här sättet.

[Mer om Sparad design](#)



# Linjer

The image displays three educational cards. The first card, titled 'Parts of a Plant', shows a drawing of a plant with labels for 'Leaves', 'Stem', and 'Roots'. The second card, titled 'Water: Changing State', is a circular diagram showing the transitions between Solid, Liquid, and Gas states, with processes like Melt, Evaporation, Freezing, and Condensation, and heat indicators. The third card contains two sections: 'All About Me' with fields for 'My Name is:' and 'My birthday is:', and 'My Family' with fields for 'My Mum is called:' and 'My Dad is called:'.

Du kan lägga till **linjer** och **pilar** för att skapa en mer varierad utformning av ditt symbolmaterial. Linjer kan användas för att visa namnskyltar, ordningen i en beskrivning, skapa rader för att skrivas på eller helt enkelt som dekorativa objekt på en sida.

Utseende och storlek på linjen kan när som helst ändras under fliken **Linje**.

## Skapa en linje



För att skapa en ny linje gör du så här:

I **Skapaverktyget** till vänster på skärmen väljer du ikonen för **Ny linje**. Välj den typ av linje du vill göra:

 En enstaka rak **Linje** kommer att skapas.

 Använd **Linje på frihand** för att skapa en **sammanhängande linje** med hjälp av flera klickpunkter.

Du kan också skapa en linje som använder **Sparad design**.

### Linje



För att göra en enstaka rak linje i Skapaverktyget väljer du alternativet **Linje**. Din musmarkör kommer då att ändras till ett kors.

Klicka i sidan och dra upp linjen, en streckad smal markering visar var linjen kommer att skapas.

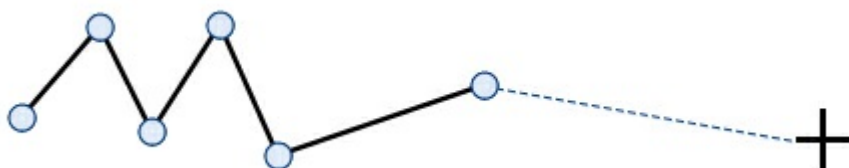
Klicka igen där linjen ska sluta så skapas den på sidan. Du kan också klicka och dra med musen för att skapa linjen på sidan.

### Linje på frihand

För att göra en sammanhängande linje som skapats av flera klickpunkter väljer du **Linje på frihand**. Din musmarkör kommer då att ändras till ett kors.

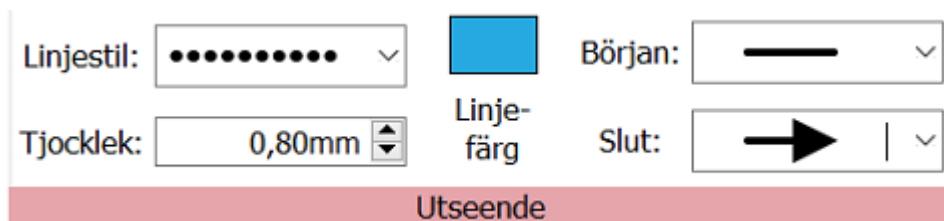
Klicka i sidan och dra upp linjen, en streckad smal markering visar var linjen kommer att skapas. Flytta musen till platsen för nästa punkt och klicka där för att skapa klickpunkten och fortsätt så till dess att linjen är klar.

Dubbelklicka för att avsluta linjen så skapas den sista delen av linjen.








## Linjens utseende

Under fliken **Linje** kan du ändra utseendet för en linje eller linje på frihand kan ändras på många sätt.



### Linjestil

Du kan välja mellan 5 olika linjestilar i rullgardinsmenyn:

-  **Heldragen**
-  **Streck**
-  **Punkt**
-  **Punkt-streck**
-  **Punkt-punkt-streck**

### Tjocklek

För att ändra tjockleken på linjen kan du antingen skriva in värdet i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller nedåtpilarna.



### Färg



Klicka på **Linjefärg** för att välja en annan färg från färgpaletten.

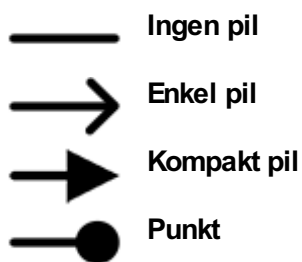
Om du väljer **Fler färger** kan du välja en egen nyans av färgerna. Drag i **skjutreglaget för genomskinlighet** för att ställa in graden av genomskinlighet på den valda färgen.

Mer om 11\_01\_00\_colour\_palette.

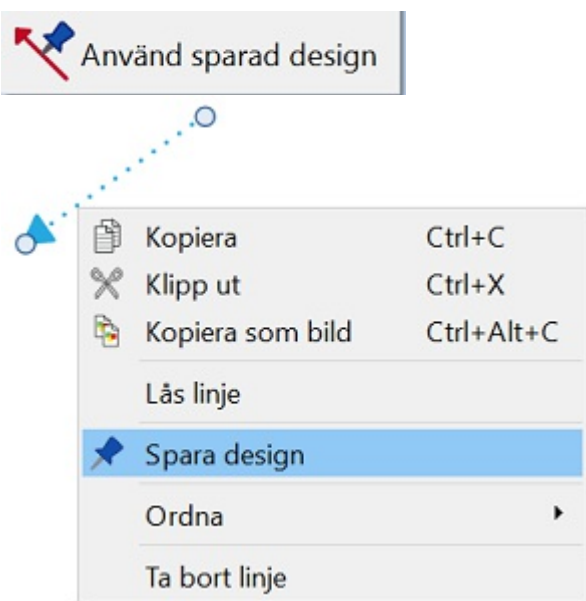


## Linjens början och slut

Det finns 4 typer av början och slut för en linje, dessa väljer du i rullgardinsmenyerna för **Början** och **Slut**:



## Sparad design



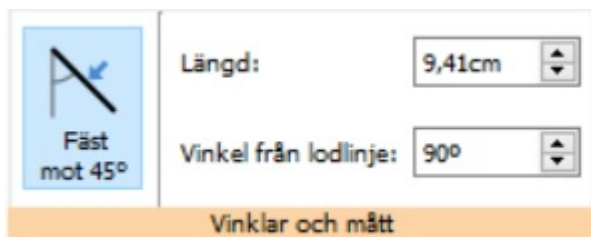
När du har ställt in utseendet på din linje kan du spara dess design så blir det enkelt att senare göra fler linjer med samma utseende. Högerklicka i linjen och välj **Spara design**.

För att skapa en ny linje som använder den sparade designen går du till **Skapaverktyget** och väljer Ny linje samt **Använd sparad design**.

InPrint 3 kommer ihåg den design du har sparad (även om du startar om programmet) till dess att du väljer att spara en annan design på det här sättet.

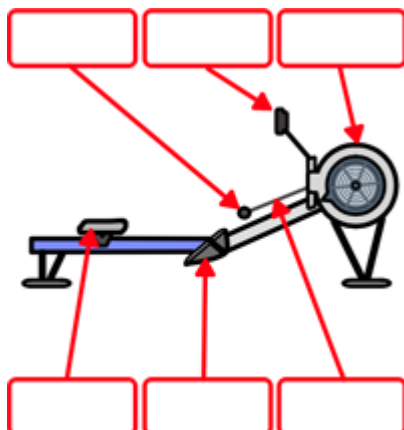
[Mer om Sparad design](#)

## Linjens längd och riktning



Under fliken **Linje** kan du ställa in en linjes specifika längd och placera den med en bestämd vinkel.

### Flytta en linje

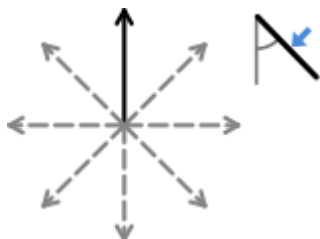


Du kan flytta en linje genom att klicka i **själva linjen** och sedan dra den till ny plats.

Du kan ändra vinkeln och längden på en linje genom att dra i **storlekshandtaget** i änden av linjen.

Om funktionen **Fäst mot** är aktiverad så kommer linjen medan du flyttar den med musen att 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan, vilket gör det enklare för dig att skapa en enhetlig design.

### Fäst mot 45°



Om du har aktiverat funktionen **Fäst mot 45°** så kommer linjen medan du drar i handtaget att 'fästa mot' alla 45° punkter.

### Längd

Längd:

9,00cm

Du kan ändra längden på linjen manuellt genom att dra i storlekshandtaget i änden och göra linjen längre eller kortare.

Du kan också ställa in en bestämd längd för linjen under fliken **Linje** där du skriver in värdet för **Längd** i cm/mm.

## Vinkel från lodlinjen

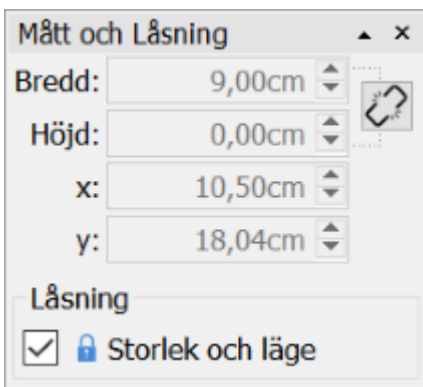
Vinkel från lodlinje:


Du kan ändra **vinkeln** på linjen manuellt genom att dra i handtaget i änden och dra änden till ny vinkel.

Du kan också ställa in vinkeln för linjen under fliken **Linje** där du kan klicka på pilarna uppåt och nedåt vid **Vinkel från lodlinjen**. Du ser då genast hur pilens vinkel ändras. Du kan också skriva in ett värde för vinkeln direkt i fältet.

**Tips:** Om du vill vara säker på att linjen du skapat är **lodrät** skriver du in värdet 180°, och om du vill ha en **vågrät** linje skriver du in värdet 90°.

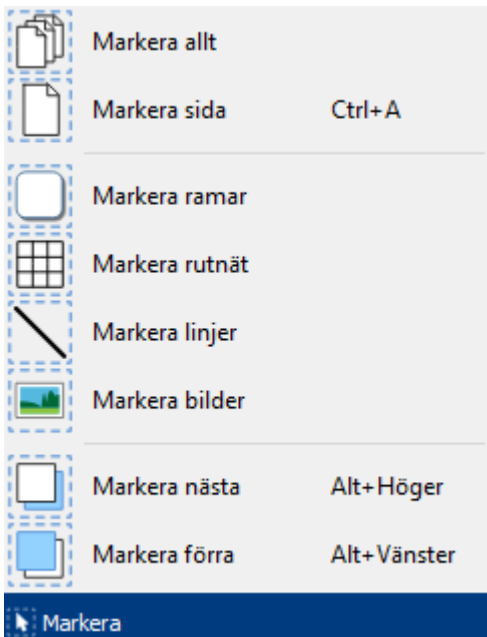
## Låsning



 1,80, 1,80cm

Du kan låsa den markerade linjens storlek och läge genom att klicka på ikonen för **Mått och Låsning** på **Sidans statusrad** längst ner på skärmen.

## Markera alla linjer på alla sidor



Du kan markera alla linjer i hela dokumentet samtidigt. Detta kan vara särskilt användbart om du vill ändra alla linjernas design på en gång.

Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj **Markera** och därefter **Markera linjer**.

**Notera:** När du har markerat objekt som finns på flera sidor kan du inte flytta dem eller ändra storlek på dem.

# Bilder

The left panel shows four sentences with photos and icons: "Our Falconry Day", "We caught an American bald eagle.", "The white owl was beautiful.", and "Cote loved the owl." The middle panel is titled "Prepositions" and shows sentences like "The kitten is in the box", "The cap is next to the chair", "The bird is on the car", "The ball is under the racquet", "The bee is next to the flower", and "The spoon is in the cup". The right panel is titled "About Widgit" and includes a "How we started" section, "Widgit Symbols" section, and contact information.

Du kan lägga till **bilder** i dina InPrint 3-dokument från en rad olika källor och använda dem antingen som ersättare av symbolen eller som en illustration på sidan.

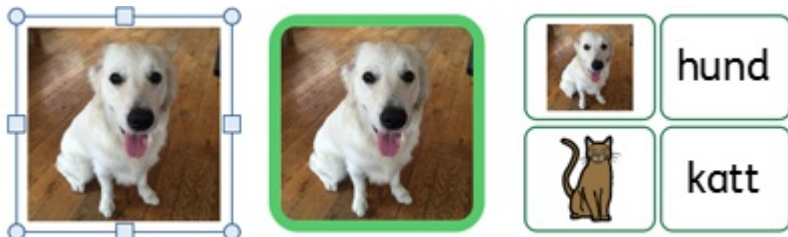
Med **Skapaverktyget** har du tillgång till mappen **Mina bilder**, du kan **Hämta bilder** från din dator eller nätverk och du kan välja att använda någon av de ca 4000 bilderna som finns i **Widgit Media**, som installeras med InPrint 3.

Du kan också **kopiera bilder från en webbsida** och klistra in dem i dina dokument.

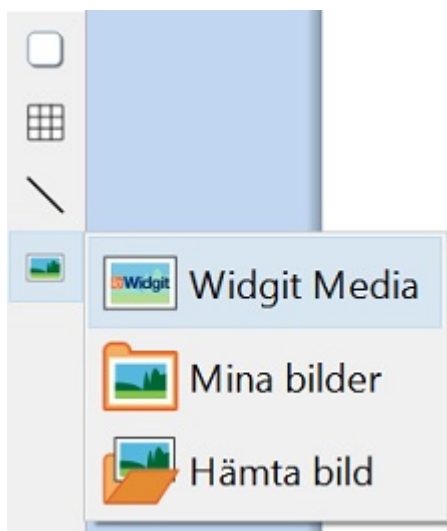
## Lägga till bilder

Du kan lägga till bilder i ett dokument från en rad olika källor.

Du kan lägga bilder **direkt på sidan**, i en **ram** eller i en **cell i ett rutnät**.



## Lägga till en bild från Widgit Media

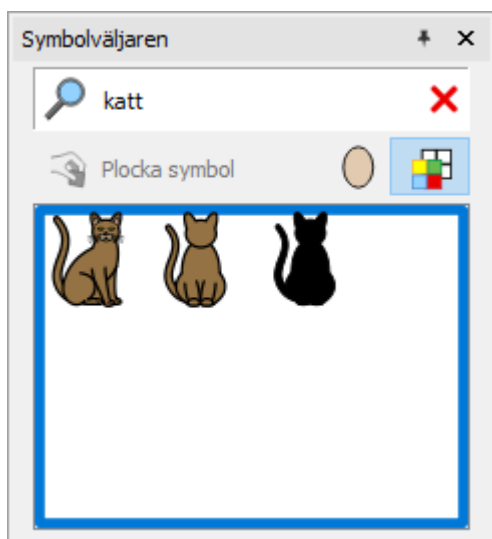


**Widgit Media** är en stor samling bilder som följer med InPrint 3. Bilderna täcker ett brett spektrum av ämnen och kan användas som illustrationer, dekorationer och för att bygga upp miljöer.

Du hittar bilderna i Widgit Media via **bildarkivet** till höger eller genom att välja **Ny bild** och **Widgit Media** i **Skapaverktyget** till vänster på skärmen.

När du har hittat bilden du vill använda kan du **klicka** i den för att välja den och sedan klicka fast den på sidan, du kan också **klicka och dra in bilden** på sidan.

## Lägga till en Widgitsymbol som en bild



Widgitsymbolerna visas när du skriver text, men du kan också använda dem som en bild i ditt dokument.

Överst i **symbolväljaren** kan du skriva in ordet för den symbol du vill använda. Markera symbolen du vill använda och klicka sedan in den på sidan, du kan också **klicka och dra** in symbolen på sidan



Du kan också lägga till en Widgitsymbol utan att visa text genom att använda [symboliseringsläget Symboler](#).

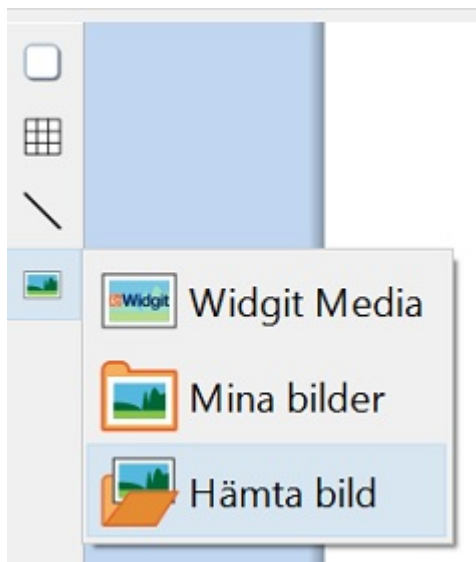
## Symboler i färg, svartvita/enfärgade



Alla Widgitsymbolerna kan visas i **färg** eller **svartvita** (då kan du välja den färg du vill använda som linjefärg i symbolen).

Välj ikonen **Visa i färg** för att växla mellan av och på för symboler i färg

## Lägga till egna bilder



I **bildarkivet** kan du hämta egna bilder som du har sparade i din dator eller i nätverket. Use the to browse your computer or network to find your own images.

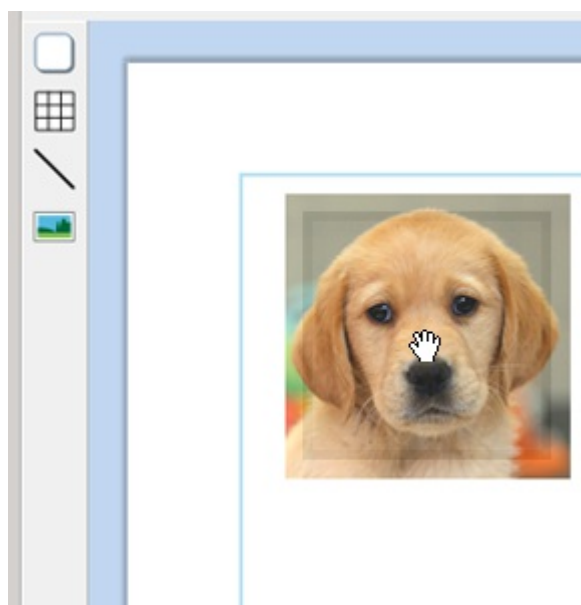
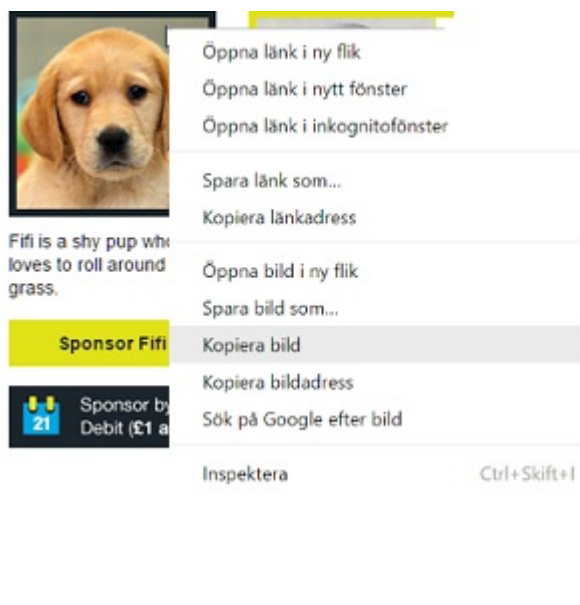
Du kan också använda **Skapaverktyget** och **Ny bild** för att **Hämta bild** från din dator.

Du kan också **dra in** en bild direkt från ett fönster i Windows Utforskaren till ditt dokument.

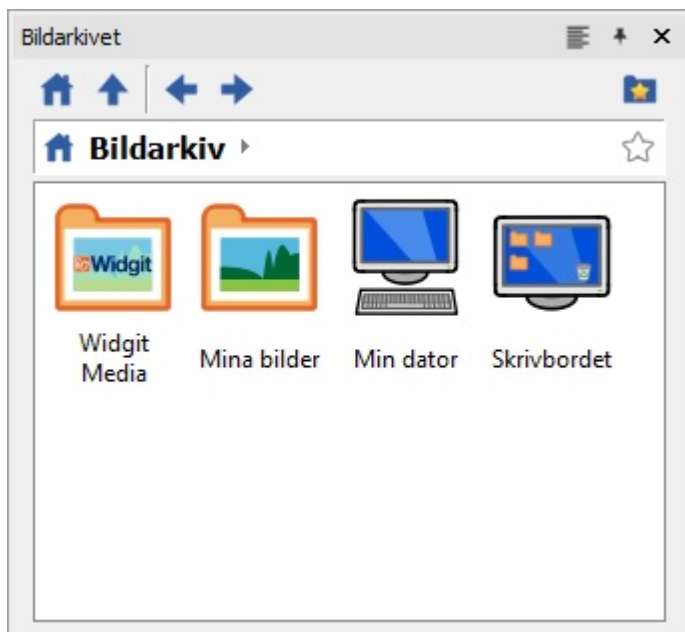
## Lägga till en bild från en webbsida

Du kan lägga till en bild från en webbsida till ditt dokument..

**Högerklicka** på en bild i webbläsaren och välj **Kopiera bild**. **Högerklicka** sedan i InPrint 3 och välj **Klistra in** (eller tryck **Ctrl + V**) och klicka fast bilden i dokumentet.



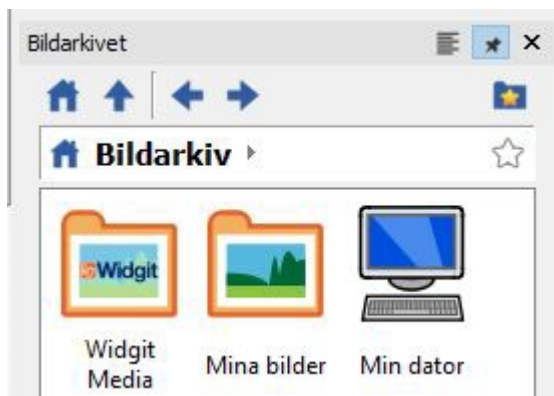
## Bildarkivet



Bildarkivet till höger på skärmen ger dig snabb och enkel tillgång till egna bilder du har i datorn och nätverket samt till de ca 4000 bilderna i **Widgit Media**.

Som standard kommer bildarkivet att visa länkar till dina personliga mapp **Mina bilder**, till **Min dator**, **Skrivbordet** och till **Widgit Media**. Filer som finns i de här katalogerna visas som miniatyrbilder och du kan klicka och lägga in en bild i dokumentet antingen som **bilder på sidan** eller som **ersättare för en symbol**.

## Navigera i bildarkivet

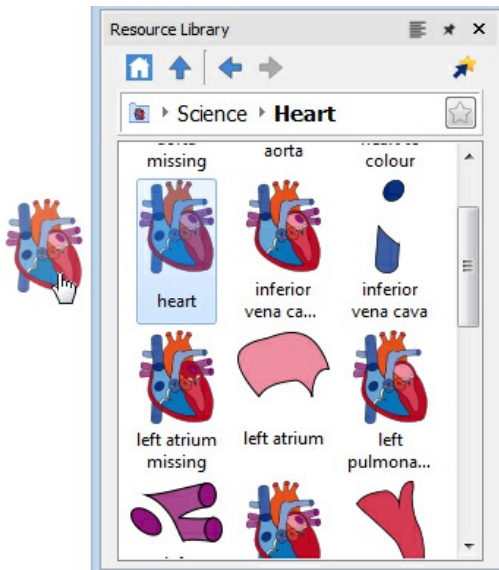


Klicka på en mapp i bildarkivet så visas dess innehåll av undermappar och miniatyrbilder.

Använd **navigeringsikonerna** och adressfältet överst i bildarkivet för att flytta dig framåt och bakåt mellan dina filer och mappar.

Klicka på ikonen för **Hem** för att komma tillbaka till den översta nivån i bildarkivet igen.

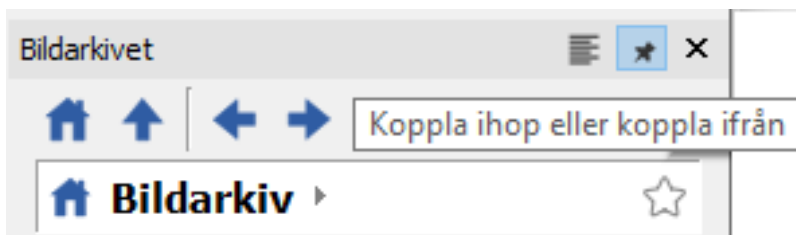
## Använda en bild från bildarkivet



När du har hittat bilden du vill använda kan du **klicka** på den för att markera den, och sedan klicka i sidan för att placera den. Du kan också **klicka och dra** bilden till sidan. Bilden kommer att vara fäst vid muspekaren till dess att du sätter fast den på sidan.

Du kan **högerklicka** för att ångra markeringen av bilden.

## Koppla ifrån bildarkivet



Som standard kommer bildarkivet att finnas i panelen till höger på skärmen, nedanför symbolväljaren och vara kopplad till denna.

Om du önskar placera bildarkivet på annan plats på skärmen kan du koppla ifrån det från symbolväljaren genom att du klickar på **ikonen för koppla ihop eller koppla ifrån**. När du gjort detta kommer bildarkivet att bli ett eget fönster så att du kan dra det till en annan plats på skärmen.

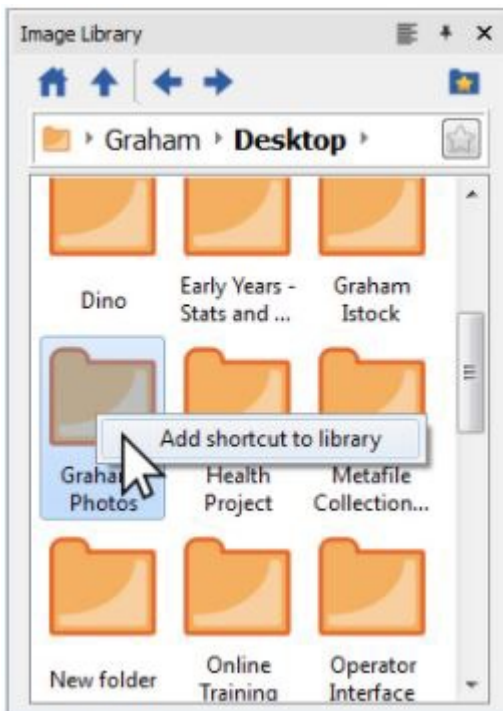
Klicka på ikonen koppla ihop eller koppla ifrån igen för att flytta fönstret tillbaka till panelen till höger, eller dra det tillbaka på plats nedanför symbolväljaren.



## Personliga inställningar i bildarkivet

Du kan lägga till egna genvägar till bildarkivet för att göra det lättare att komma åt platserna med dina favoritbilder.

### Skapa genväg

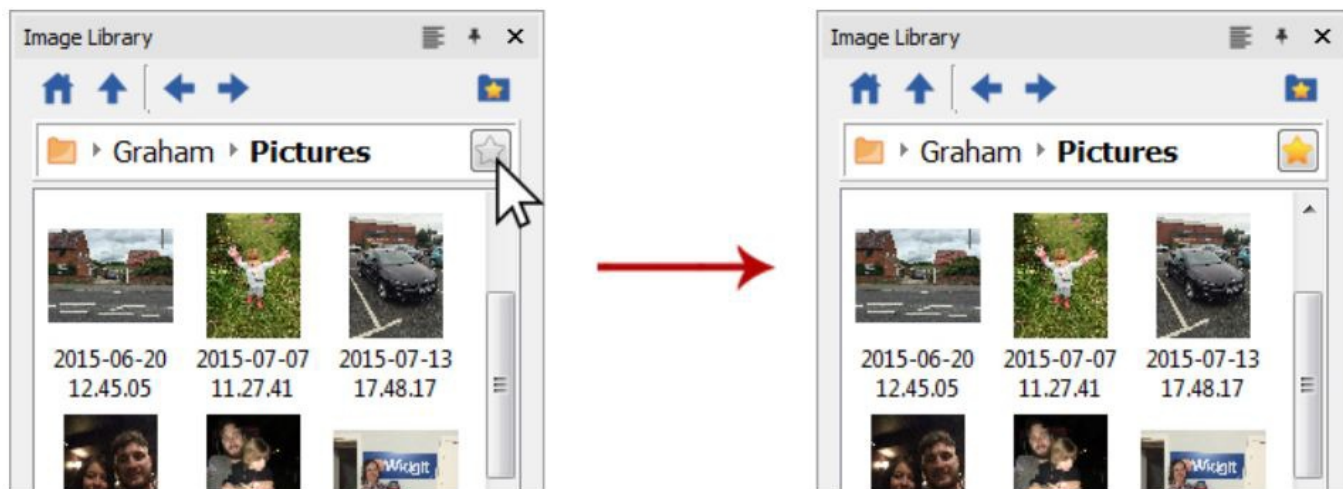


För att skapa en genväg använder du först bildarkivet för att navigera till bilden eller mappen, **högerklickar sedan** i denna och väljer **Skapa genväg i bildarkivet**.

Genvägen kommer att läggas in på bildarkivets översta nivå så den visas när du trycker på ikonen för **Hem**.

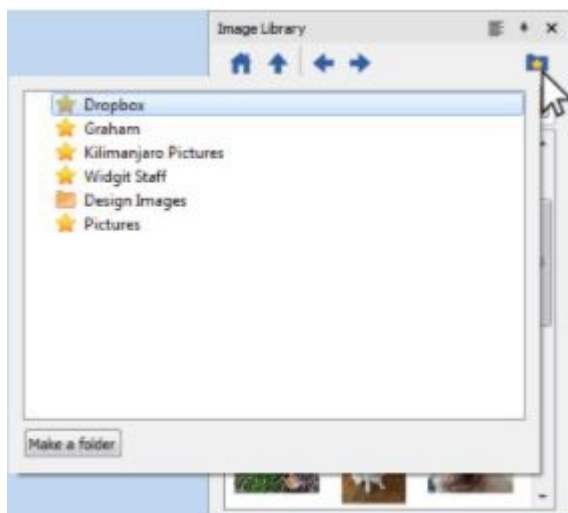
**Notera:** Du kan exempelvis lägga genväg till bilder som du ofta använder, som vissa fotografier eller organisationens logotype.

## Favoriter



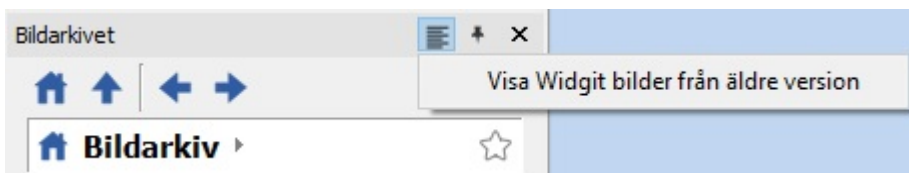
Om du brukar hämta bilder från många olika mappar till dina dokument kan du göra en lista över **favoriter** som du enkelt kan navigera till.

Öppna en mapp och klicka på den grå stjärnan i adressfältet till höger i bildarkivet, då blir stjärnan gul och mappen har lagts till som **favorit**.



Listan med dina favoriter ser du när du klickar på ikonen **Favoriter** till höger om navigeringspilarna i bildarkivet. Dubbelklicka på den mapp du vill använda så visas innehållet i bildarkivet.

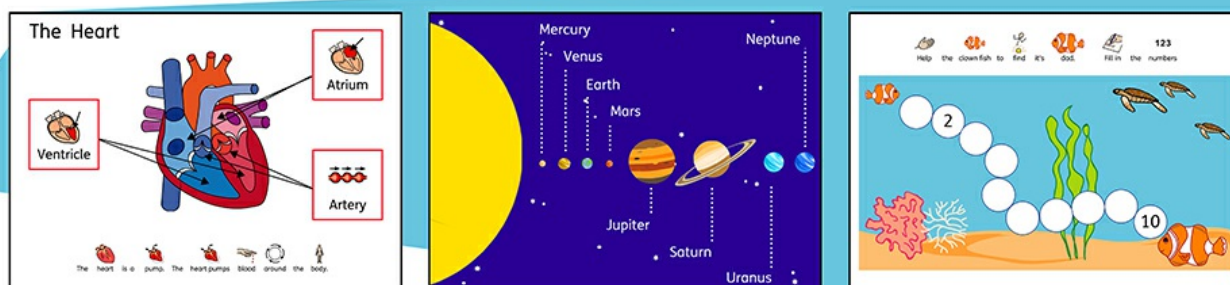
## Äldre version med Widgit bilder



InPrint 3 innehåller fler än 4000 bilder i **Widgit Media** och som du hittar i bildarkivet. Om du tidigare använt In Print 2 i datorn så kan du från bildarkivet också visa **Widgit bilder** som installerades med det gamla programmet.

För att hämta fram sökvägen till Widgit bilder klickar du på den lilla ikonen **Visa Widgit bilder från äldre version** som finns längts upp i bildarkivet. Då kommer mappen för Widgit bilder att lägga sig på den översta nivån i bildarkivet.

# Widgit Media



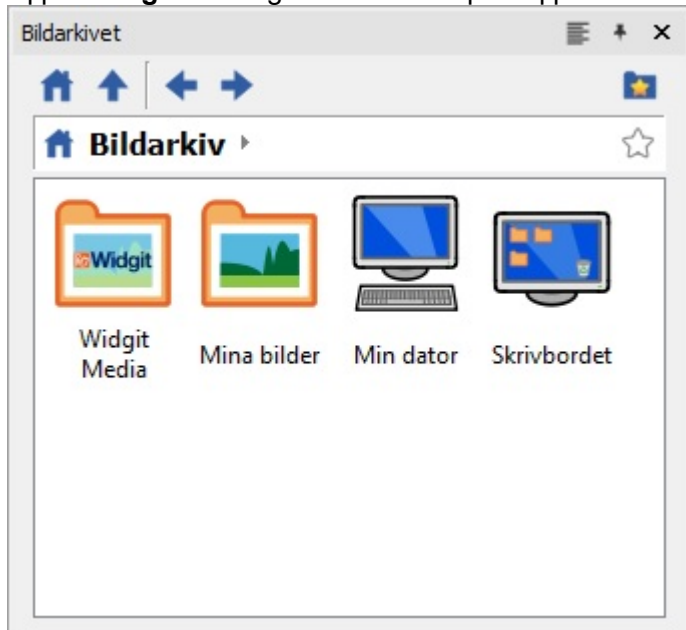
I InPrint 3 får du förutom de fler än 15 000 Widgitsymbolerna också tillgång till ca 4000 bilder i Widgit Media. Bilderna täcker ett brett spektrum av ämnen och kan användas som illustrationer, dekorationer och för att bygga upp miljöer.



I Widgit Media finns bilder för:

- Antal, klockor
- Böcker
- Fotografier
- Geografi
- Grundläggande begrepp
- Historia
- Miljöer
- Mönster
- Naturkunskap
- Personer
- Språkliga begrepp
- Året

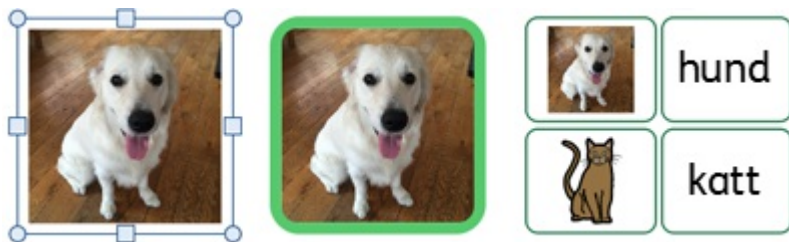
Öppna **Widgit Media** genom att klicka på mappen för Widgit Media i **bildarkivet**.



## Bilder i ramar och rutnätets celler

Du kan lägga bilden **direkt på sidan**, i en **ram** eller i en **cell i ett rutnät**.

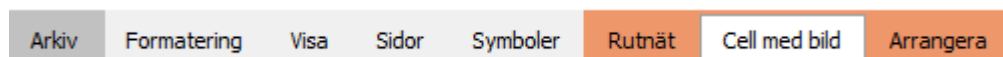
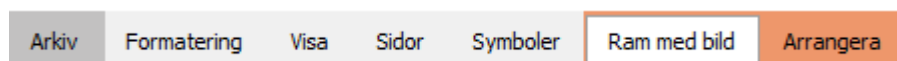
Ifall du vill lägga in en bild som fyller ut en ram eller cell måste denna vara tom på text, symboler och tecken (som exv. mellanslag). Om ramen/cellen redan har innehåll måste du först radera detta annars kommer bilden inte att kunna läggas in där.



En bild som ligger i en ram eller i en cell har lite andra egenskaper än en vanlig bild direkt på sidan.

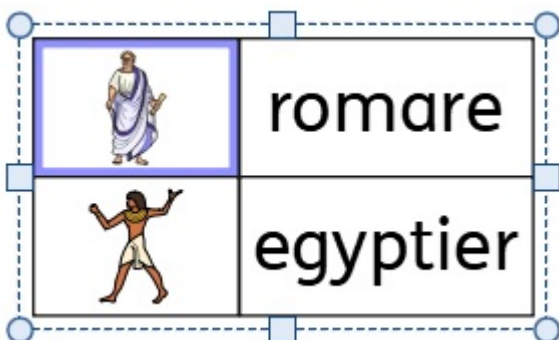
### Dynamiska flikar

När du markerar en ram eller en cell i ett rutnät (Ctrl +klick i cellen) och denna innehåller en inlagd bild visas en dynamisk flik som skiljer sig lite från den vanliga fliken för bilder. Dessa flikar kallas för **Ram med bild** och **Cell med bild**.



Under dessa flikar har du tillgång till de funktioner som du kan använda när du lagt in en bild i en ram eller cell, dvs när ramen eller bilden inte innehåller någon text.

### Markera en bild i en cell



För att markera en bild som ligger i en cell, klickar du helt enkelt i cellen. Du kommer att se att bilden är markerad genom att den har fått en blå ram runt sig.

#### Ta bort eller byt ut en bild

När du har lagt in en bild i en ram eller en cell kan du inte i efterhand lägga in symboler och text i den



För att tömma ramen eller cellen, så att det går att skriva i den igen väljer du ikonen **Ta bort bild**. Då kommer ramen eller cellen att återgå till sina vanliga egenskaper och du ser textmarkören där du kan skriva. Du kan också trycka på **Delete** på tangentbordet för att ta bort den markerade bilden.



Om du vill byta bild i en cell klickar du på ikonen **Byt bild**. Nu öppnas ett filfönster där du kan söka fram den nya bilden du vill använda. Du kan också dra in en bild från **symbolväljaren** eller **bildarkivet** för att ersätta den.


### Storlek och proportioner

En bild som läggs in i en ram eller en cell fyller ut ramen eller cellen men **behåller alltid sina proportioner** oavsett hur du ändrar storleken på ramen eller cellen.

## Storleken på ram med bild

Du kan ändra storleken på en ram genom att dra i **storlekshandtagen**.

Du kan ställa in de exakta måtten för **Bredd** och **Höjd** på ramen genom att skriva värdet i fältet eller klicka på pilarna för uppåt och nedåt.

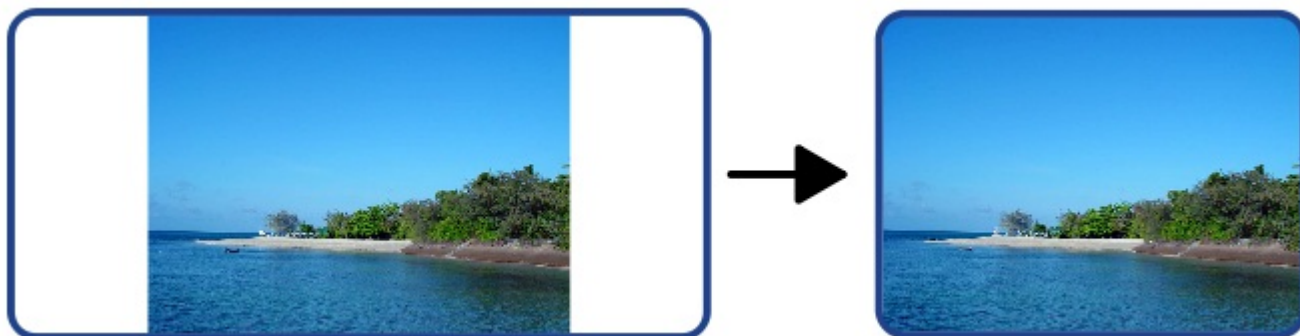
Bredd:	7,0cm	▲▼
Höjd:	3,0cm	▲▼
	 Mått...	
Storlek		

## Ramen anpassas efter innehållet

Du kan ändra storlek på en ram så den bättre passar till innehållet genom att klicka på ikonen **Ramen anpassas efter innehållet** som finns under fliken **Ram**. Då kommer ramens storlek att ändras så att den stämmer med innehållets storlek.



**Obs:** För att få en ram som exakt stämmer med en bild kan du behöva ändra ramens marginaler till 0.



## Storleken på cell med bild

Du kan ändra storleken på hela rutnätet genom att dra i **storlekshandtagen**.

[Mer om storleken på rutnät](#)

## Utseende på ram och cell med bild

Du kan ändra utseendet på en ram eller cell med bild i på samma sätt som du gör för vanliga [ramar](#), [celler](#) och [bilder](#).

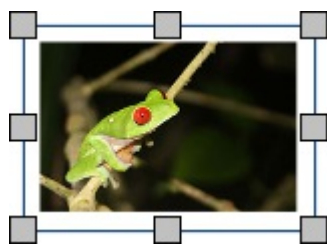
Du kan ändra:

- Linjefärg
- Linjetjocklek
- Bakgrundsfärg
- Hömradi
- Lägga till skugga eller effekt



## Hantering av bilder

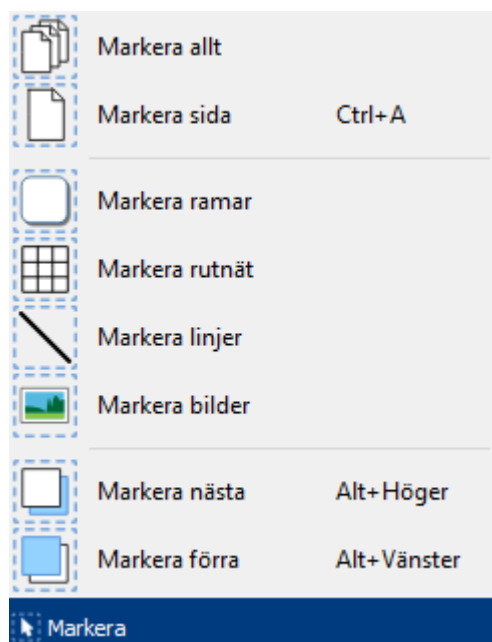
### Markera bilder på sidan



Klicka på en bild för att markera den.

För att markera flera bilder kan du antingen dra med musen runt bilderna, eller hålla nere **Ctrl**-tangentsen och klicka i varje bild.

### Markera alla bilder på alla sidor



Du kan markera alla bilderna i hela dokumentet samtidigt. Detta kan vara särskilt användbart om du vill ändra alla bildernas design på en gång.

Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj **Markera** och därefter **Markera bilder**.

**Notera:** När du har markerat objekt som finns på flera sidor kan du inte flytta dem eller ändra storlek på dem.

### Flytta en bild

Markera en eller flera bilder och dra dem sedan till ny plats genom att klicka i **kanten** på bilden.

Du kan **finjustera** förflyttningen av en bild i små steg genom att använda **piltangenterna** på ditt skrivbord.

Om funktionen **fäst mot** är aktiverad så kommer bilden medan du flyttar den med musen att 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan.

[Mer om Fäst mot](#)

Du kan justera placeringen av bilden tillsammans med andra objekt på sidan genom att använda funktionerna under fliken **Arrangera**.

[Mer om Arrangera](#)

## Flytta en bild till en exakt plats

För att flytta en bild till en exakt plats på sidan går du till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj ikonen för **Mått och Låsning**.

I dialogen som visas kan du bestämma **X** och **Y koordinaterna** för det **övre vänstra hörnet** på bilden.

**Notera:** Den här inställningen kan du också göra under fliken **Bild** där du väljer ikonen **Mått...**

✚ 1,80, 1,80cm

Mått och Låsning

Bredd: 7,71cm

Höjd: 3,47cm

x: 1,60cm

y: 1,80cm

Låsning

Storlek och läge

Innehåll

## Ändra storlek på en bild



Du kan ändra storlek på en bild genom att dra i **storlekshandtagen**.

Om funktionen **fäst mot** är aktiverad kommer bilden att när du ändrar dess storlek 'fästa mot' positioner som ligger i linje med andra objekt på sidan.

[Mer om Fäst mot](#)

Om du vill ändra storlek på flera bilder samtidigt som om de var ett enda objekt kan du först göra dem till en grupp. [Mer om att göra till grupp](#)

## Göra en bild med exakt storlek

Du kan ställa in en exakt storlek på bilden genom att gå till fliken **Bild** och skriva in måtten för **Bredd** och **Höjd**.

Bredd: 7,00cm

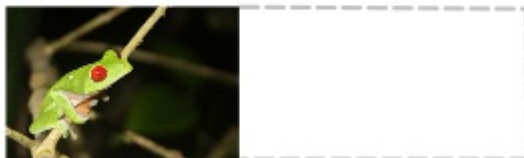
Höjd: 2,88cm

Mått...

Storlek



## Återställa proportioner



Om en bild har sträckts ut och fått fel proportioner så kan du återställa storleksförhållandet genom att välja:



Ändra höjd – behåll bredd

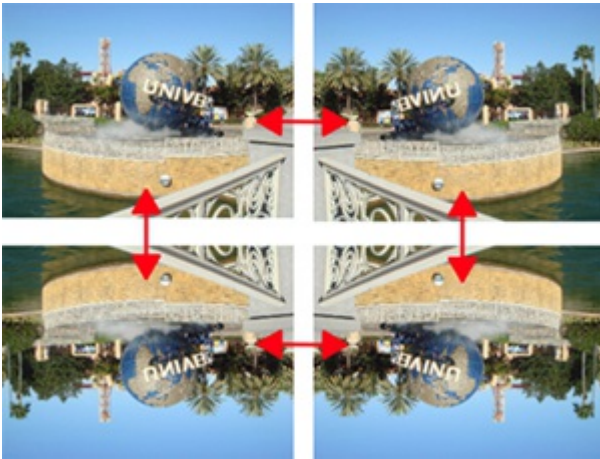


Ändra bredd – behåll höjd

Du kan också **högerklicka** i en bild och i menyn som visas välja **Återställ proportioner**. Detta kommer alltid att ändra bredden och behålla höjden.

# Ändring av bilder

## Vända bilder



Du kan vända bilder både horisontellt och vertikalt genom att välja funktionerna för vänd och rotera under fliken **Bild**.

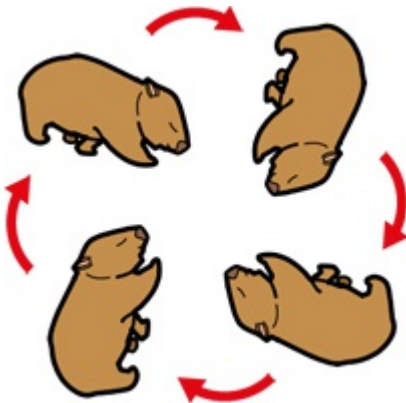


**Spegelvänd**



**Vänd upp och ner**

## Rotera bilder



Du kan välja att rotera en bild motsols eller medsols.



**Rotera medsols**



**Rotera motsols**

## Byta färg i bilder

Du kan byta färger i Widgitsymbolerna, de flesta bilderna i Widgit Media och andra bilder i vektorgrafikformatet .svg.

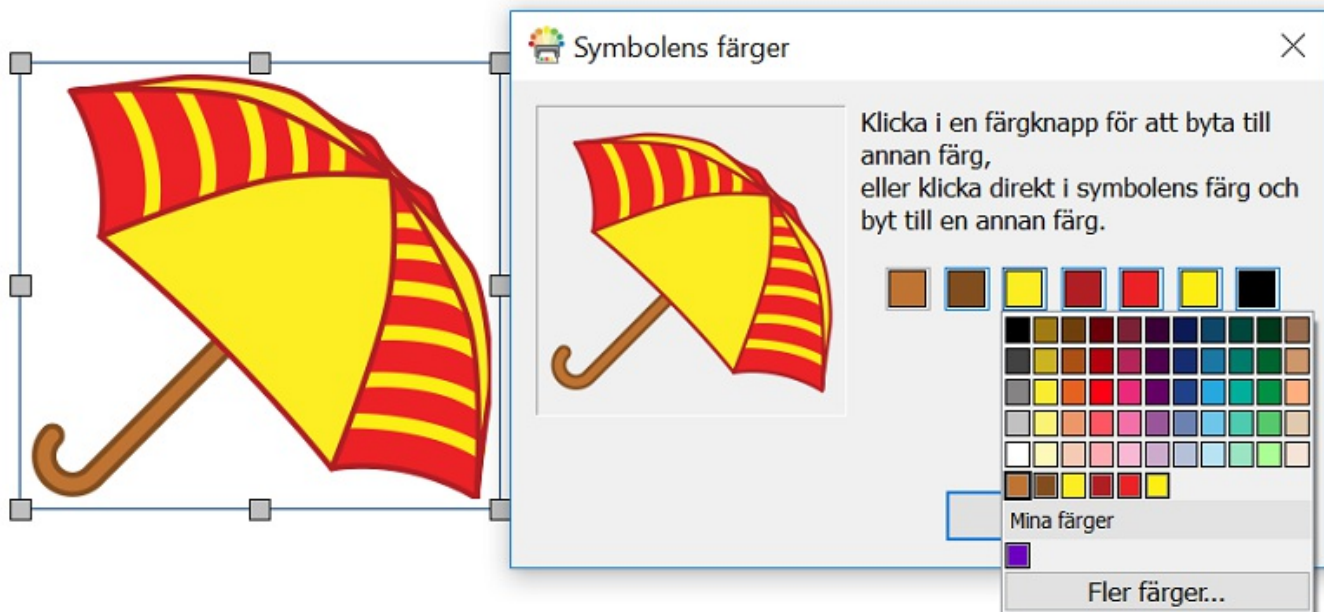


Markera bilden som du vill byta färger i, gå till fliken **Bild** och välj ikonen **Byt färger**. Nu visas en dialogruta där du kan byta färgerna.

**Notera:** Om ikonen för Byt färger är grå när du markerat bilden innebär det att bildformatet inte stöder byte av färg, det gäller exv. fotografier och bilder av formaten .jpg och .png.

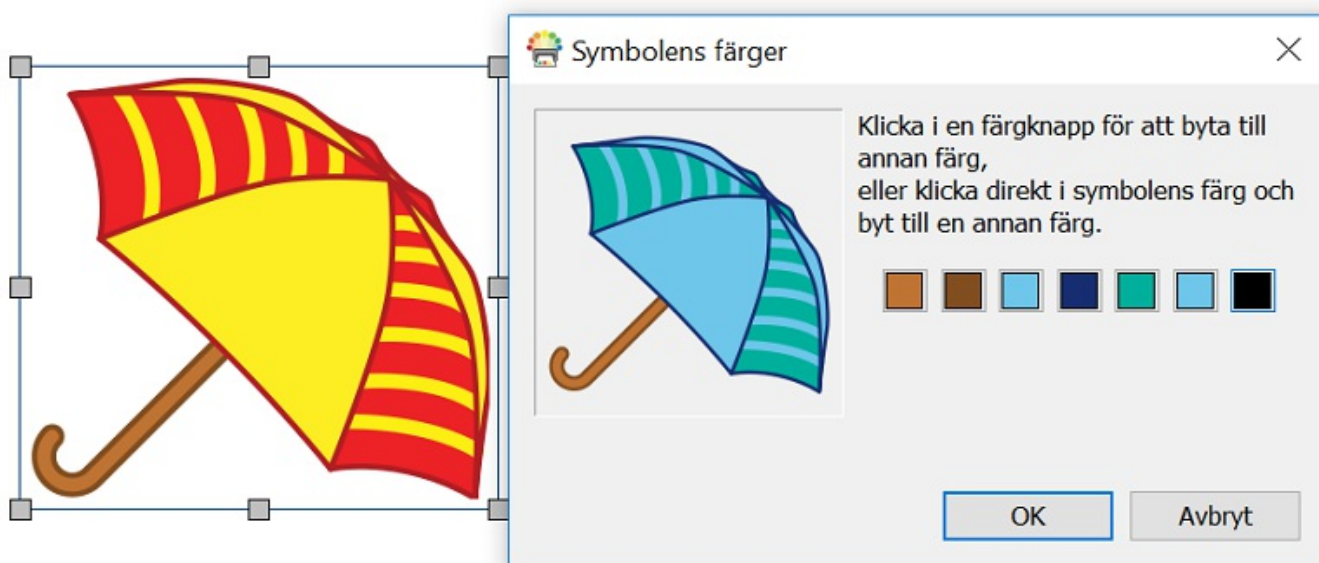
Tänk på att om den markerade bilden ligger i en ram eller cell så finns ikonen för Byt färger under fliken **Ram med bild** eller **Cell med bild**

Klicka på färgen du vill byta ut, antingen direkt i bilden eller på knappen för färgen.



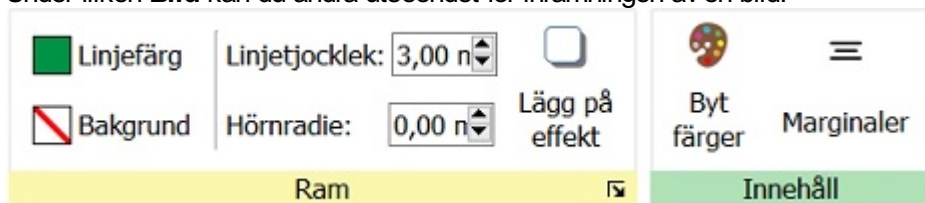
Välj en ny färg från paletten som visas eller välj **Fler färger** om du vill välja mellan fler nyanser.

Byt på detta sätt de färger du önskar och klicka på OK när du är klar.

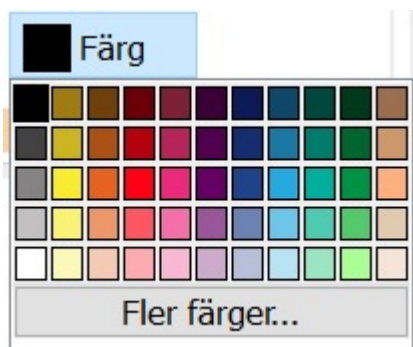


## Utseende på bildens inramning

Under fliken **Bild** kan du ändra utseendet för inramningen av en bild.



### Linjefärg



Välj **Linjefärg** eller **Bakgrund** för att bestämma de färger du vill använda.

Om bilden är ett fotografi kan du välja en linjefärg och ställa in linjetjockleken. Om bilden är symbol eller bild från Widgit Media kan du också välja en bakgrundsfärg. Välj färg från färgpaletten som visas eller klicka på **Mer färger...** för att välja bland fler nyanser. Läs mer om [11\\_01\\_00\\_colour\\_palette](#).



### Linjetjocklek

För att ändra linjetjocklek runt bilden skriver du in värdet i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller nedåtpilarna. Om du ställer linjetjockleken till 0 mm innebär det att linjen inte visas.

### Hörnradie

För att ändra hömradien för en ram runt en bild kan du antingen skriva in storleken i mm i fältet eller klicka på uppåt- eller nedåtpilarna. Om du ställer hömradien till 0 mm innebär det att ramen får fyrkantiga hörn.



Du kan också ställa in hömradien i **procent**. Du kan använda den inställningen för att göra en rund bild med hömradien 100%.

För att ändra hömradien i procent klickar du på knappen **Fler inställningar**  i sektionen **Ram** under fliken **Bild**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende** och där kan du välja att bocka för **Använd hömradien i procent**.

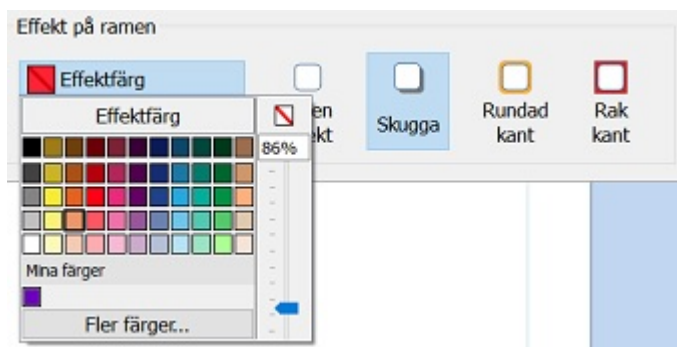
## Skugga och andra effekter



Du kan lägga på skugga och andra effekter till ramen runt en bild.

Klicka på ikonen Effekt. För att ändra utseendet på ramens effekt klickar du på knappen **Fler inställningar** i sektionen **Ram** under fliken **Bild**. Då öppnas dialogrutan **Ramens utseende**.

### Inställning av utseende på ramens effekt

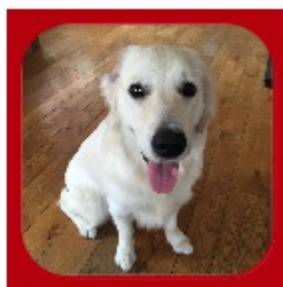
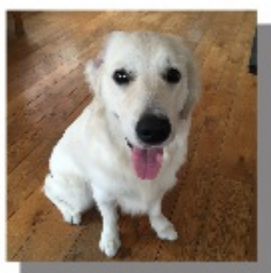


Under Effekt på ramen kan du välja:

- Skugga
- Rundad kant
- Rak kant

För var och en av dessa effekter kan du också ställa in:

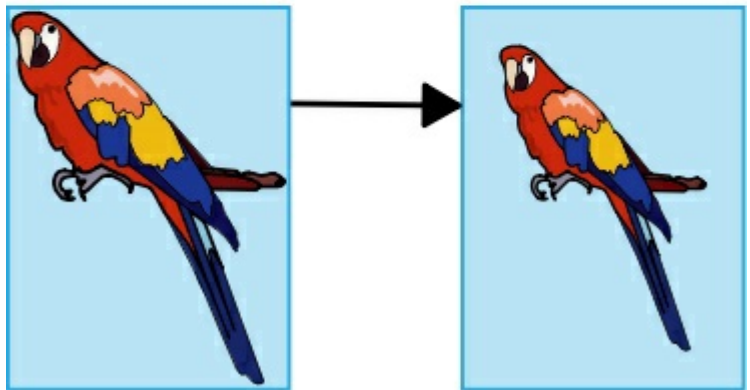
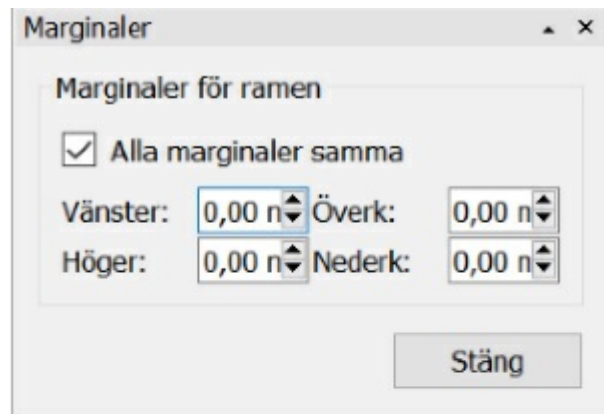
- Färg
- Färgens genomskinlighet
- Tjocklek



## Marginaler

Du kan ändra marginalerna för en bild. Detta kan vara användbart när du har en synlig ram runt bilden och vill ha större utrymme mellan bilden och ramen.

Under fliken **Bild** väljer du ikonen **Marginaler** så öppnas denna dialogruta. Skriv värdet i mm i fältet, eller klicka på uppåt- och nedåtpilarna. Du ser genast effekten av ändringen i bilden på sidan.



## Skriva texter



Tlaloc

Tlaloc was the god of rain and water.

He could get angry.

He could send thunderstorms and hail.



Tlaloc

Tlaloc was the god of rain and water.

He could get angry.

He could send thunderstorms and hail.



Tlaloc



Tlaloc was the god of rain and water.



He could get angry.



He could send thunderstorms and hail.

InPrint 3 innehåller fler än 16 000 Widgitsymboler som du kan använda för att skapa ett varierat innehåll av symbolstödda dokument. Beroende på behovet hos den som du arbetar med eller vilken typ av resurs du skapar kan du välja att **skriva med symboler**, skriva med enbart text eller illustrera en text med symboler.

Den **smarta symboliseringen** kommer att analysera meningen du skriver och föreslå symboler utifrån rätt ordklass, och genom att använda **symbolväljaren** har du full kontroll över hur varje ord symboliseras.

## Skriva med symboler



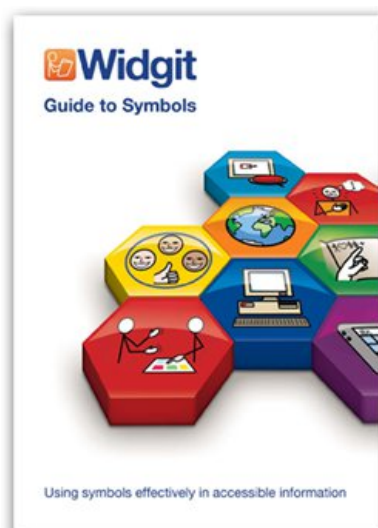
Tamsin och Sofia gillar att leka i trädgården.

Genom att välja **Symbolläge** när du skapar en **ny ram** eller **nytt rutnät** får du automatiskt symboler ovanför din text.

Den **smarta symboliseringen** kommer att analysera texten medan du skriver och hjälpa dig att välja rätt symboler utifrån ordklass.

Med fler än 14 000 symboler i Widgit symbolbas kommer du ofta att ha flera symboler att välja på för ett ord. Om du vill välja en annan symbol än den som visas när du skriver använder du **symbolväljaren**, som också kan användas när du vill stänga av en symbol till ett ord.

## Guide to Symbols



Det finns ett antal olika metoder som du kan använda för att ge symbolstöd till dina texter. Den metod som du väljer beror på den nivå av symbolstöd som innehållet kräver.

I den här engelskspråkiga guiden beskrivs de olika metoderna vilket ger dig en bra inblick i hur du på olika sätt kan stödja text med symboler.

Klicka här för att öppna häftet som pdf: [Guide to Symbols.pdf](#)



## Använda smart symbolisering

När du skriver kommer den smarta symboliseringen att analysera meningen och hjälpa dig att välja rätt symbol utifrån ordklass.

Om du exempelvis skriver "Jag bär på bär" kommer symboliseringen att välja ett verb för det första "bär" och ett substantiv för det andra, så att symbolen visar rätt betydelse av ordet.



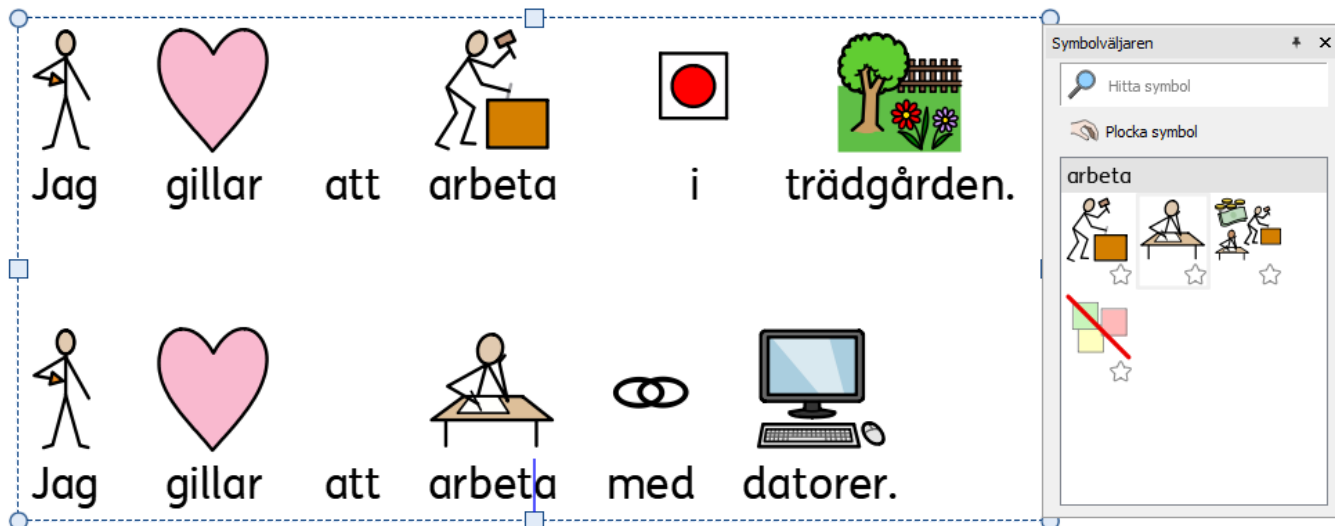
I [symbolväljaren](#) kan du själv välja en annan symbol om du vill.

## Symbolväljaren

I **symbolväljaren** till höger på skärmen visas alla tillgängliga symboler för ord och fraser medan du skriver.

Klicka på en symbol i symbolväljaren för att byta symbol i dokumentet, du kan också trycka på **F9** på tangentbordet för att bläddra bland de alternativa symbolerna. För att stänga av en symbol till ett ord klickar du på ikonen **stäng av symbol** som visas sist efter symbolalternativen i symbolväljaren.

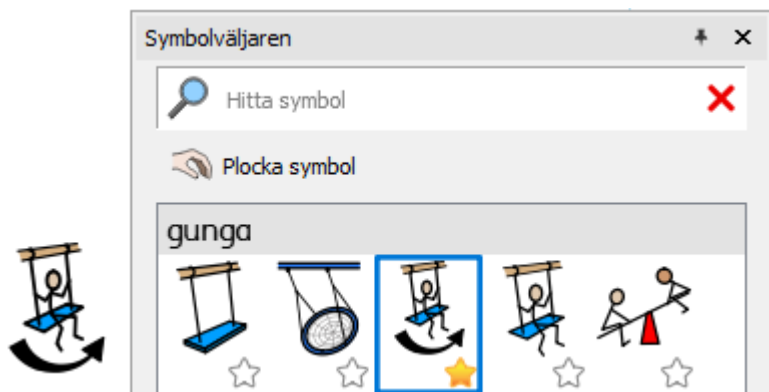
När du har valt en symbol för ett ord eller en fras, kommer denna att användas som standard för ordet/frasen i det aktuella dokumentet.



## Spara symbol som standard

I symbolväljaren kan du ställa in vilken symbol som ska användas som standard för ett ord eller en fras även i de nya dokument som du skapar.

I **symbolväljaren** klickar du på **stjärnan** intill den symbol som du föredrar och vill använda som standard. Du kan också **högerklicka** i **symbolen** och välja **Gör till standard**.



I det här exemplet har vi bytt symbolen för ordet "gunga" när det är i form av ett verb (att gunga). Om du skriver ordet som substantiv (en gunga) kommer den smarta symboliseringen ändå att välja den rätta symbolen som visar substantivet och inte verbet.

## Spara avstängd symbol som standard

Vanligtvis är inte alla symbolema nödvändiga att visa, ex. symboler för abstrakta begrepp som "som", "men", "om" som då kan stängas av. Ofta kan den viktiga betydelsen av en text bli tydligare om man inte använder symboler för abstrakta begrepp. Vissa abstrakta symboler är därför avstängda redan från början då programmet.

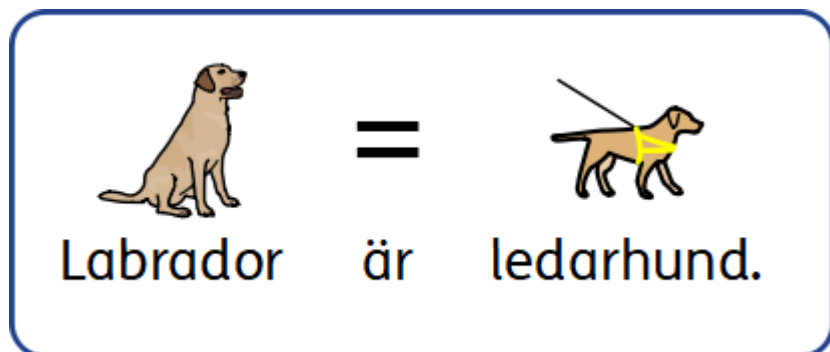


Om du stänger av en symbol och vill spara denna inställning, så att symbolen inte heller visas i nya dokument, **högerklickar** du i ikonen **Stäng av symbol** och väljer **Gör till standard**.

## Byta texten till en symbol

Om du vill kan du ändra texten som hör ihop med en symbol.

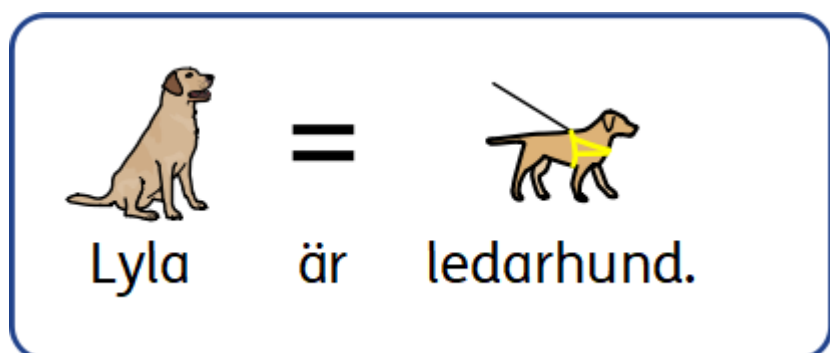
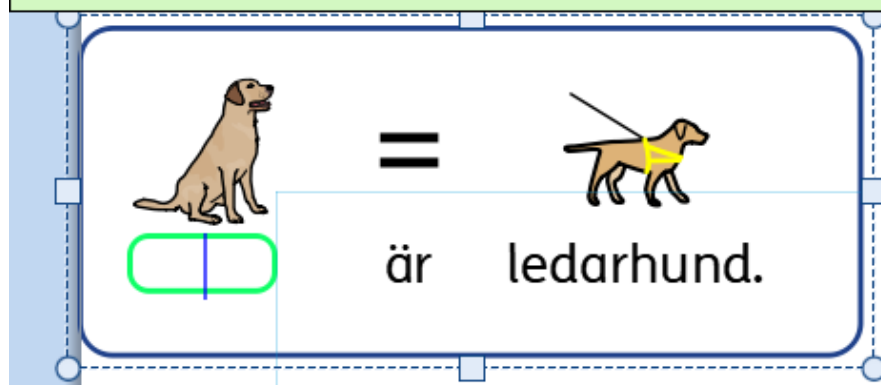
Skriv ordet som visar symbolen som du vill använda och gå sedan till fliken **Formatering**.



Klicka i ordet och välj ikonen **Byt symboltext**. Du kan också tryck på **F11-tangenten**.

Skriv in det nya ordet och tryck sedan antingen på **Enter** eller **högerpil** på tangentbordet. Du kan också klicka på **OK** i det gröna fältet som visas överst på sidan.

Du ändrar just nu texten till den aktuella symbolen. Klicka på OK eller tryck på Enter för att göra klart.



Ordet "Lyla" visas nu tillsammans symbolen för en labrador och kommer att fortsätta att vara så i det aktuella dokumentet (symbolen kommer också att fortsätta vara associerad med ordet labrador).

Du kan spara nya tillägg till ordförådet så att du kan använda dem även i andra dokument. Läs här om hur du [sparar till ordlista](#).

## Byta bilden till ett ord

Du kan byta ut den symbol som visas när du skriver ett ord mot en annan symbol, mot en bild du har sparad i datorn eller mot en bild från Internet.

### Lägga till en annan symbol

---



Gå till **symbolväljaren** till höger på skärmen, i fältet överst skriver du ordet för symbolen du vill använda till ordet du skrev.-

Klicka på symbolen du vill använda och klicka sedan fast den tillsammans med ordet. Du ser en **grå markering** som visar var symbolen kan sättas fast.

När du söker efter en symbol kan du välja att visa symbolen i **färg** eller **svartvitt**. Du kan också välja önskad **hudfärg** ifall det är en symbol med person.

### Lägga till ett foto eller egen bild

---



Gå till **bildarkivet** och leta reda på bilden du vill använda.

Markera bilden för att hämta den och klicka sedan fast den tillsammans med ordet. Du ser en **grå markering** som visar var bilden kan sättas fast.

### Lägga till en bild från Internet

---



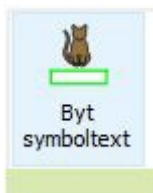
**Högerklicka** i en bild på en webbsida och välj **Kopiera bild**. Gå tillbaka till InPrint 3, **högerklicka** i sidan och välj **Klistra in**. Klicka fast bilden tillsammans med ordet. Du ser en **grå markering** som visar var bilden kan sättas fast

## Kombinera symboler

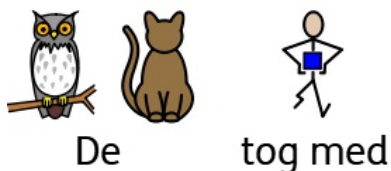
Du kan kombinera flera symboler tillsammans och använda ovanför ett enskilda ord eller en hel fras. Börja med att skriva ord för ord för att visa de symboler som du vill använda i kombinationen.

Ugglan + katten åkte till stranden.

uggla katt tog med



Markera sedan orden tillsammans och under fliken **Formatering** väljer du ikonen **Byt symboltext**. Du kan också trycka på **F11**-tangenten.



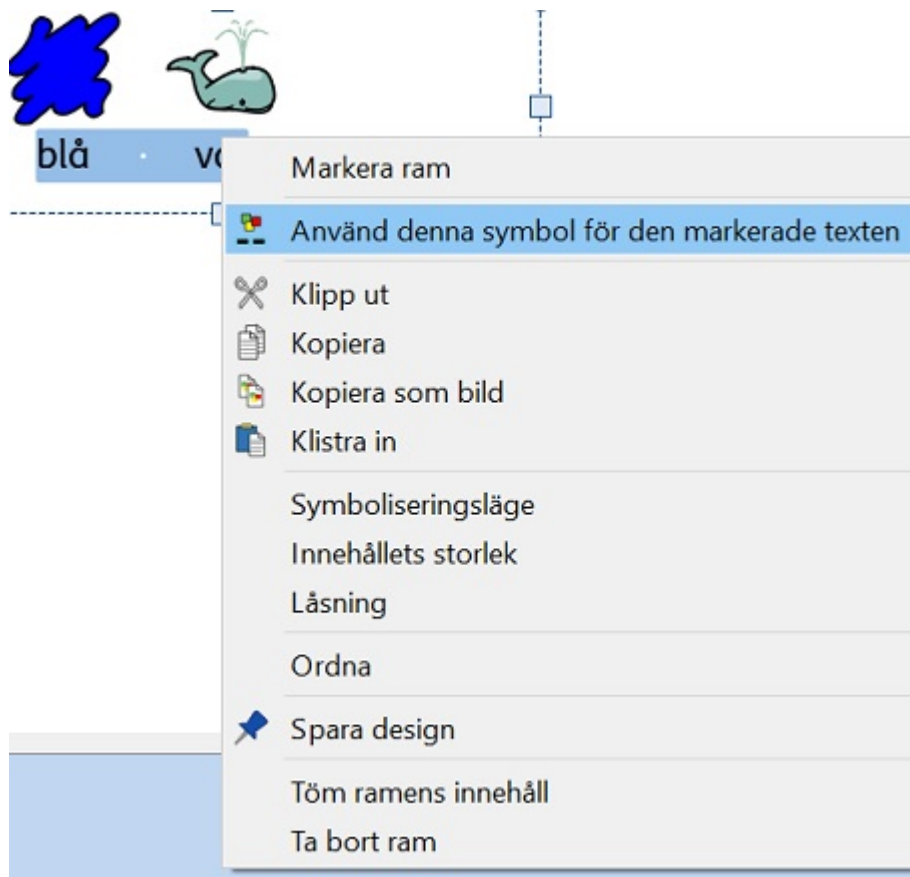
Skriv nu det nya ordet eller frasen du vill använda för båda symbolema tillsammans och tryck sedan på **Enter** eller **högerpil** på tangentbordet. Du kan också klicka på **OK** i det gröna fältet som visas överst på sidan.

## Kombinera ord

Du kan kombinera flera ord tillsammans under en gemensam symbol på två olika sätt.

### En symbol för en markerad text

Skriv din text. Markera därefter de ord som du vill ska ha en gemensam symbol. **Högerklicka** sedan i den av symbolerna som du vill ska användas som gemensam för de markerade orden. I menyn som visas väljer du **Använd denna symbol för den markerade texten**.



Nu kommer hela den markerade texten att visas med bara den symbol som du valde.



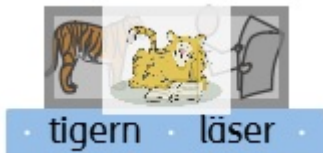
## Släppa en symbol över flera ord

Om du markerar fler än ett ord kan du ersätta alla symbolerna i markeringen med en annan gemensam symbol eller en bild.

Du kan:

- lägga till en bild från **bildarkivet**
- lägga till en symbol från **symbolväljaren**
- kopiera en bild från en **webbsida**

Du ser en **grå markering** som visar var bilden kan sättas fast.





## Skriva med enbart text

### Aeroplane Engineers

Fold the paper in half.

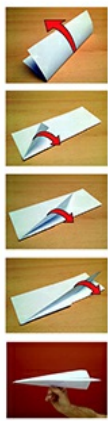
Fold the corner back.

Fold the edge back.

Fold the edge back again.

Turn Over and fold the same.

Now unfold the plane.



### Spinning Screws

Equipment magnet screw battery wire

Put the magnet on top of the screw.

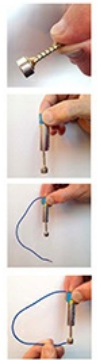
Put the screw tip on the bottom of the battery.

Put the wire on top of the battery.

Find the other end of the wire.


Touch the wire on the edge of the magnet.

Watch the screw spin.




### Experiment 1

Hold the tray the right way up like the picture.



Now drop the tray.

Does the tray fall differently to the piece of paper?



Try dropping the tray upside down.

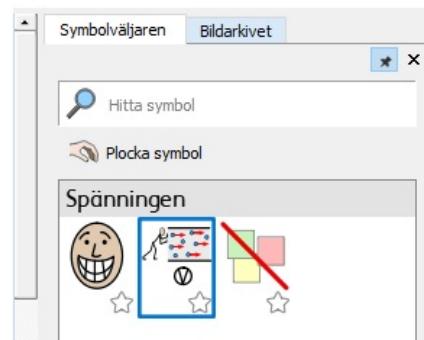
Whats the difference?

Om du väljer **Textläge** när du skapar en **ny ram** eller **nytt rutnät** så får du enbart text och inga symboler. I ett dokument som är skrivet i textläge kan användaren klicka i ett ord och se ordets betydelse med hjälp av symbolen i **symbolväljaren**, istället för att symboler visas direkt i texten.

Detta kan vara till stor hjälp för den som har kommit längre i läs- och skrivutvecklingen, men som ändå behöver tryggheten i att kunna kontrollera sina ord med hjälp av symbolerna i symbolväljaren.

## Se ordens betydelse i symbolväljaren

Spänningen är den elektriska knuffen som skickar strömmen genom kretsen.

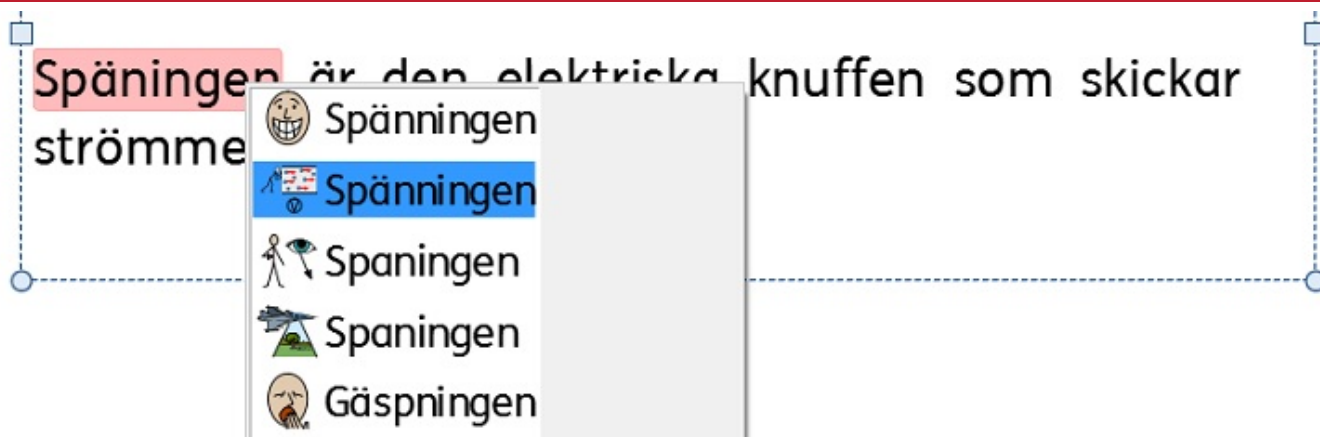


En person som inte behöver symboler till hela texten kan ha nytta av få ordens betydelse visade med symboler antingen medan de själva skriver eller genom att i efterhand kunna klicka i ett ord i texten. I **symbolväljaren** ges båda möjligheterna.

Ibland finns det enbart en symbol att välja på och ibland finns det flera, symbolväljaren kommer alltid att visa alla alternativen som finns för det markerade ordet.

**Notera:** Om du klickar i symbolen i symbolväljaren kommer symbolen att infogas till ordet i ditt dokument.

## Använda den enkla stavningskontrollen



Ord som är felstavade kan visas med en röd markering. Användaren kan då högerklicka i ett felstavat ord för att med den [enkla stavningskontrollen](#) få stavningsförslag visade med symboler.

## Formatera innehållet

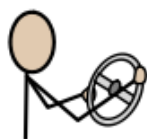
Under fliken **Formatering** kan du formatera innehållet för både **symboler** och **text**. Fliken **Formatering** innehåller funktioner för val av teckensnitt, teckenstorlek, symbolstorlek, färger för text och symboler men också standardformatering som exv. fet stil och understruken.



### Min berättelse



Johan



kör

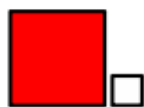


en grön buss.



Den

=



stor,



grön

+

och



*mycket snabb.*

## Formatera text

Enklast formaterar du texten under fliken **Formatering**. Markera den text du vill ändra och använd sedan de olika funktionerna som finns i flikens verktygsfält.




**Byta teckensnitt** – Välj från rullgardinsmenyn.

 **Teckenfärg** – Välj för att öppna färgpaletten, rutan visar den aktuella färgen.

 **Fet**

 **Kursiv**

 **Understruken**

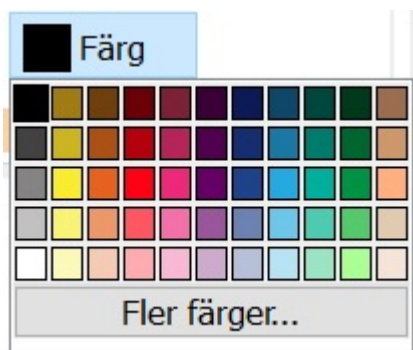
Genom att klicka på ikonen för **Fler inställningar**  under sektionen **Teckensnitt** visas dialogrutan Text- och symbolformat där ytterligare inställningar för formatering kan göras.

## Byta skiftläge

**Aa** ▾ Du kan växla mellan versaler och gemener i en markerad text genom att välja ikonen **Byt skiftläge** som du hittar under fliken **Formatering**.

- **Inledande versal i mening:**  
Det här är min berättelse. Den handlar om en katt.
- **Gemener:**  
det här är min berättels. den handlar om en katt.
- **Versaler:**  
DET HÄR ÄR MIN BERÄTTELSE. DEN HANDLAR OM EN KATT.
- **Inled varje ord med versal:**  
Det Här Är Min Berättelse. Den Handlar Om En Katt.

## Angående färgpaletten



Du kan ändra textfärg genom att välja färg från paletten.

Du kan ställa in egna färger och använda dem i dina dokument. Du kan också spara en inställd färg till **Mina färger** så att de finns kvar närhelst du vill använda dem i programmet.

## Angående teckensnitt

Med InPrint 3 installeras teckensnittet **FS Me** som standard. Detta teckensnitt är speciellt utvecklat av Fontsmith och Mencap för att underlätta läsbarheten av text för personer med läs- och skrivproblematik. Här hittar du mer information om FS Me:

<http://www.fontsmith.com/fonts/fs-me/weights>

**Notera:** Även om detta teckensnitt är licensierat för användning i ett flertal produkter med Widgitsymboler så kan du inte använda det i andra program såvida inte du köper licens för det.

## Formatkopiering

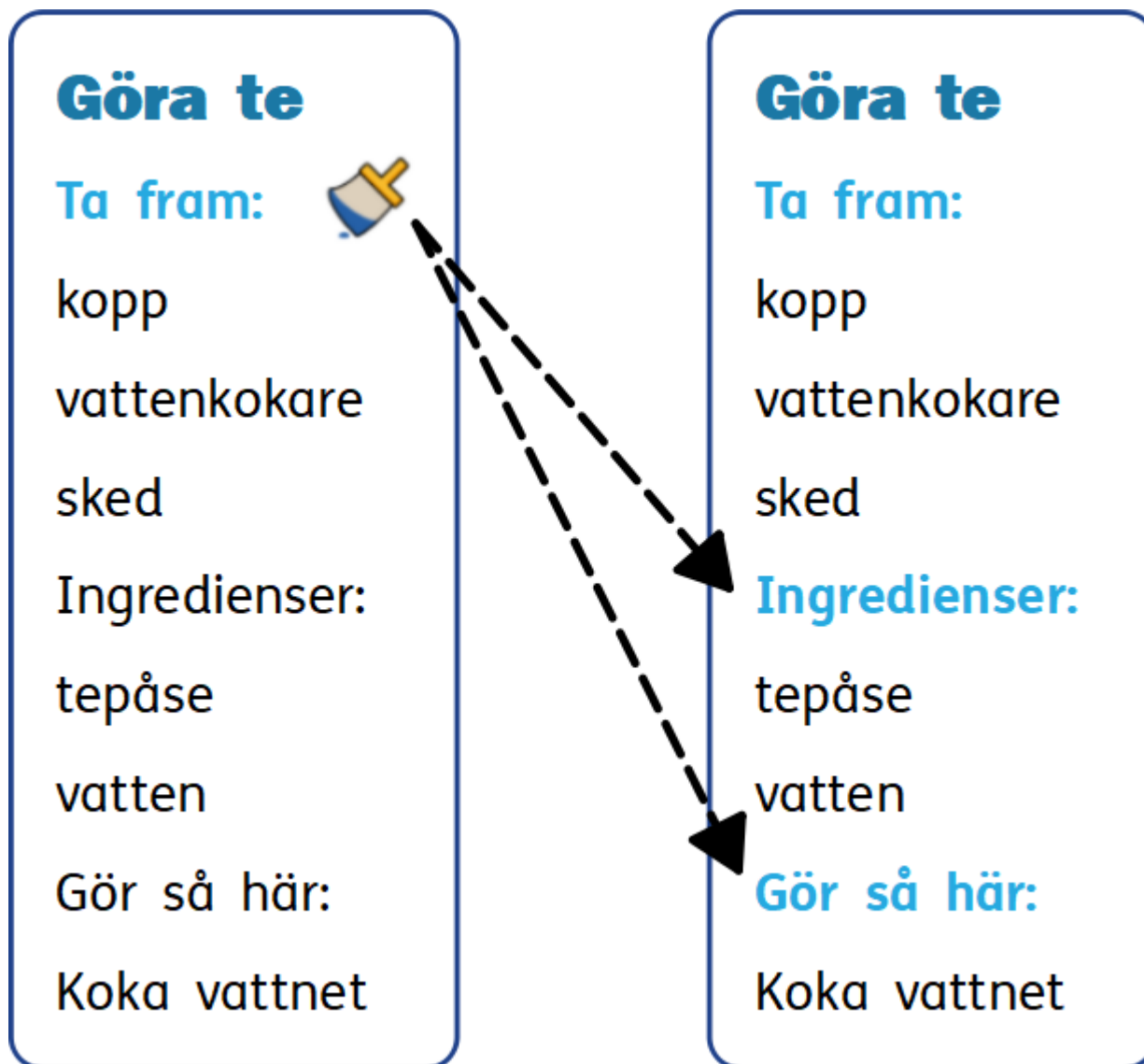
När du har ställt in utseendet på din text kan du använda **Formatkopiering** för att kopiera denna intällning även till annan text.

För att göra detta klickar du först i texten vars inställningar du vill kopiera. Under fliken **Formatering** klickar du sedan på ikonen **Formatkopiering**.

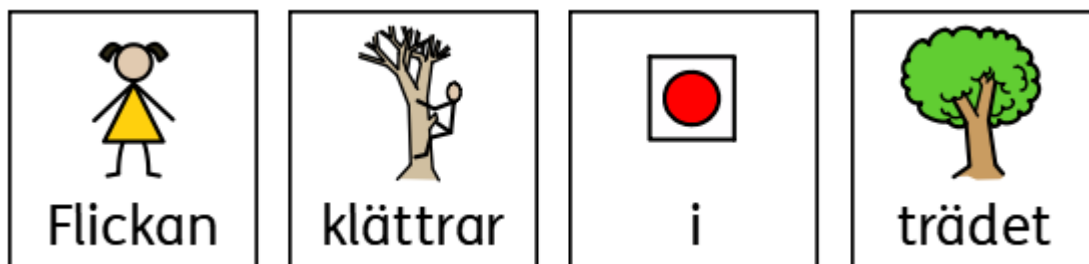


Därefter kan du antingen **vänsterklicka** i objektet där du vil ändra texten eller **markera** endast den text du vill ändra.

Mer om Formatkopiering



## Inramning av symboler och ord



**Inramning** är en inställning för formatering som ger dig möjlighet att visa den symboliserade texten inramad med en enkel ram runt varje symbol och dess text, eller enbart runt symbolen.

Den här idén för att öka läsbarhet introducerades av Dr. Antonella Costantino i Italien och används där i all programvara för AKK. Av tradition visas innehållet med enfärgade symboler och med texten placerad ovanför symbolen, men det går bra att använda denna formateringen även med symboler i färg och med texten nedanför symbolen.

### Sätta på och stänga av funktionerna för inramning

#### Verktygsfältet

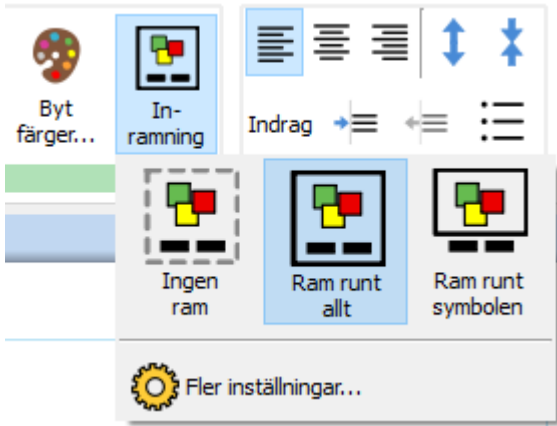
- Använd färgmarkering i verktygsfältet
- Visa formatering av funktionen Inramning

Gör så här för att visa ikonerna för inramning i programmet:

1. Gå till startsidan och klicka på **Inställningar**.
2. Välj fliken **Allmänt** och under rubriken **Verktygsfältet** bockar du för rutan vid **Visa formatering för funktionen Inramning**. Om du inte vill visa ikonerna i programmet bockar du av valet.
3. Klicka OK för att bekräfta ändringen.

När du valt att visa funktionerna för inramning så hittar du sedan dessa under **fliken Formatering** och i sektionen Symboler.

## Använda inramning



Om du vill lägga till inramning till innehållet i en eller flera ramar markerar du dessa och klickar sedan på ikonen för Inramning, som du hittar i sektionen Symboler i fliken **Formatering**.

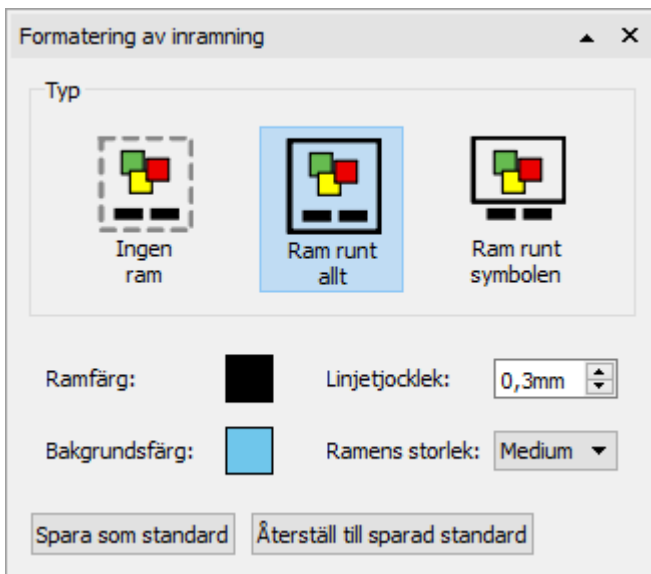
Här kan du välja mellan tre olika lägen för formateringen:

**Ram runt allt** - både symbolen och dess tillhörande text får inramning.

**Ram runt symbolen** - enbart symbolen får inramning.

**Ingen ram** - varken symbolen eller texten får inramning.

## Inställningar för utseende på inramning



Förutom att ställa in hur inramningen ska visas kan du här också ställa in färg, tjocklek och storlek på ramen. Klicka på ikonen **Fler inställningar** nederst i dialogen för inställningar av **Inramning**.

Välj färg på ramen genom att klicka i färgrutan intill **Ramfärg**. Välj linjetjockleken genom att klicka på pilarna för uppåt eller nedåt intill **Linjetjocklek** eller genom att skriva in värdet manuellt. Välj färg på bakgrundengenom att klicka i färgrutan intill **Bakgrundsfärg**. Ramens storlek kan ställa in som Liten, Medium eller Stor.

Du kan spara dessa inställningar som ny standardinställning.

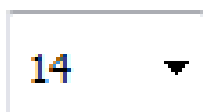
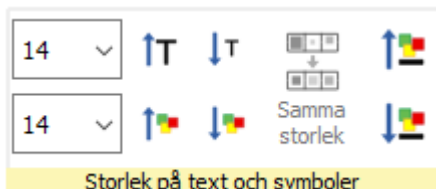
Här finns också en knapp för att återställa inställningarna till din tidigare sparade standard.



## Ändra storlek på symboler och text

**Angående storlek för symbol och text** Symbolstorleken förhåller sig relativt till textstorleken, så att symbolstorlek 14 ska passa bra tillsammans med textstorlek 14. När du använder symboliseringsläget **Symboler** är valet av textstorlek gråmarkerad och går inte att välja.

Du kan ändra storlek på symbol och text antingen oberoende av varandra eller gemensamt.



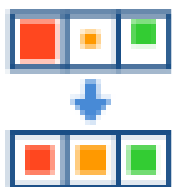
Ändra storlek på symboler **eller** text oberoende av varandra genom att använda dess respektive **rullgardinsmeny för storlek** eller genom att klicka på respektive ikon för **gör större** eller **gör mindre**.



Ändra storlek på symboler **och** text gemensamt genom att använda de ikonerna för **gör text och symbol större** eller **gör text och symbol mindre**.

## Samma storlek

När du har fyllt i rutnät och ramar kan du ha fått olika storlek på innehållet, då kan du ställa in så att innehållet istället visas med samma storlek på symboler och text.



Markera rutnätet eller de ramar där du vill att innehållets storlek ska ändras, gå till fliken **Formatering** och välj ikonen **Samma storlek**. Storleken kommer då att ändras så att alla markerade objekt får samma storlek på innehållet som det objekt vars innehåll har den minsta storleken och storlekstypen ändras automatiskt till "Innehållet krymper".

## Markera innehåll för att ändra storlek

För att ändra storlek på symboler eller text markerar du först det innehåll som du vill ändra på, och använder sedan funktionerna som finns under fliken **Formatering**.

Du kan också markera själva rutnätet eller ramen vars innehåll du vill ändra på och sedan göra ändringarna. Då kommer allt innehåll i rutnätet eller ramen att ändras.

**Notera:** Ändringar av innehållets storlek påverkas av vilken **storlekstyp** objektet är inställt för. [Mer om storlekstyper](#)

## Symbolernas färg

Du kan ändra inställningar för symbolernas färg så att du kan skapa mer anpassat material. Du kan:

- växla mellan symboler i färg eller enfärgade (svartvita)
- byta linjefärg i symboler
- byta till annan hudfärg
- byta färger i symbolen

### Växla mellan symboler i färg eller enfärgade

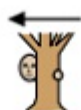
Alla Widgitsymbolerna kan visas antingen i **färg** eller **enfärgade**.



Markera innehållet du vill ändra och gå sedan till fliken **Formatering** där du väljer ikonen för **Visa i färg** av eller på.



Elefanten



gömde sig



bakom



trädet.



Elefanten



gömde sig



bakom

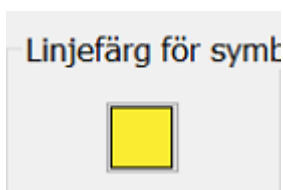


trädet.

### Byta linjefärg i symboler

Linjefärgen på Widgitsymbolerna kan ändras på samma sätt som textfärg kan ändras. Oftast används detta för användare med synnedsättning för att få bra kontrast mot bakgrunden. När du byter linjefärg kommer symbolen automatiskt att ändras till enfärgad.

Markera innehållet och gå till fliken **Formatering** där du väljer **Fler inställningar** under sektionen **Format**. Nu öppnas dialogrutan **Text och symbolformat**.



Välj den färg du vill använda som linjefärg vid rubriken **Linjefärg** för symboler.

För att få bra kontrast mot linjefärgen kan du också byta bakgrundsfärg för ramen (fliken Ram). Detta kan vara särskilt användbart för användare med synnedsättning.



Ställ er i rad



framför



dörren



när klockan ringer.



Ställ er i rad



framför



dörren



när klockan ringer.

## Hudfärger

Du kan välja hudfärg för alla symboler som visar personer.

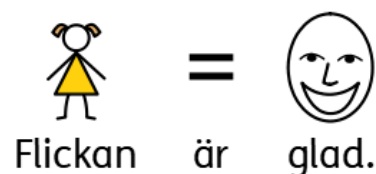
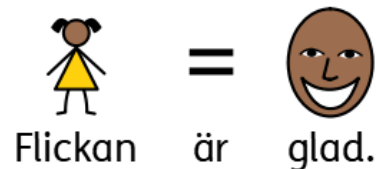
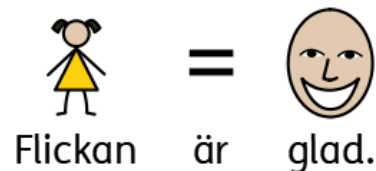
Markera innehållet du vill ändra och gå till fliken **Formatering**. Välj ikonen för **hudfärg**.



Hud-  
färg

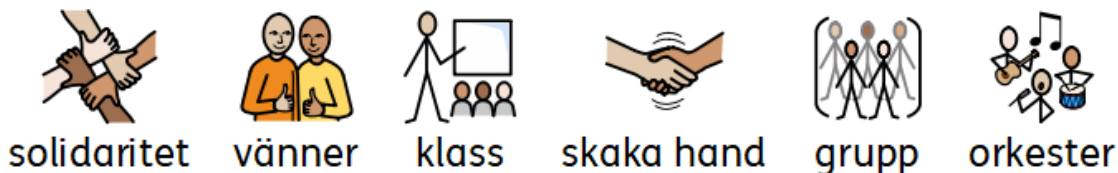


Nu visas en liten ruta där du kan välja den hudfärg som ska användas.



### Olika hudfärger i symboler med flera personer

Du kan välja den hudfärg som du vill använda som standard i programmet, men du kan också välja att **Visa olika hudfärger i symboler med flera personer**. Då kommer symboler som innehåller flera personer att ändras och visas med olika hudfärg.



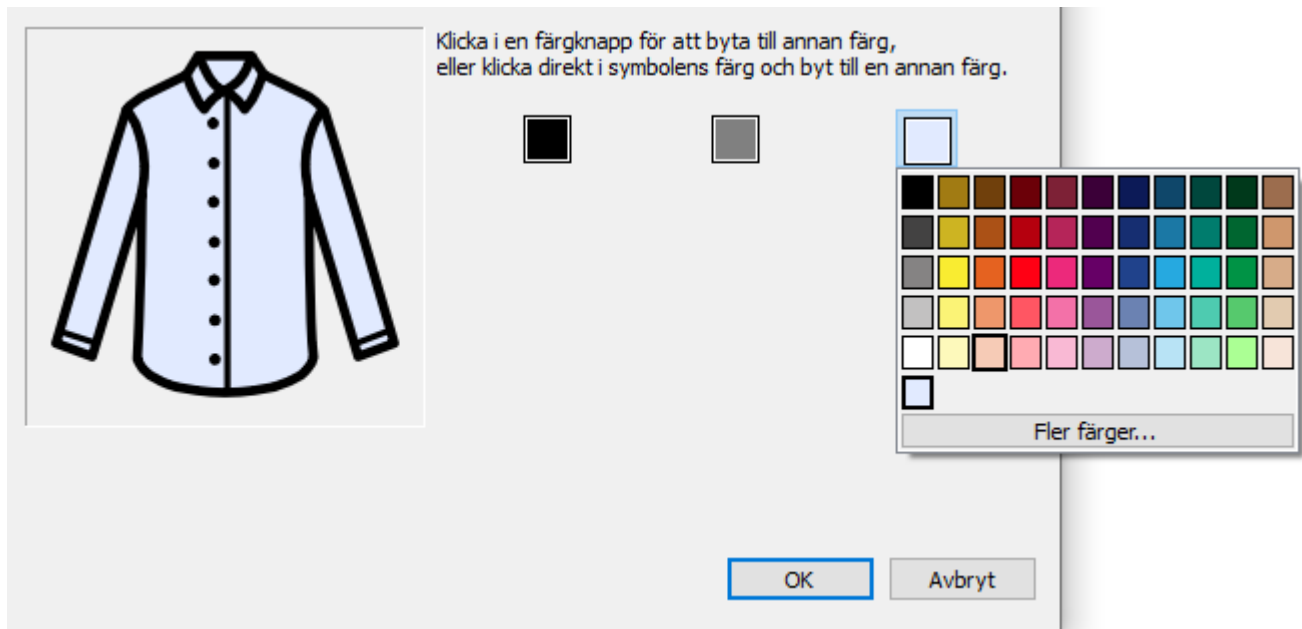
Efter samråd med många användare beslutades att behålla standardhudfärgen för "familjesymbolerna", men ge dig möjlighet att ändra hudfärgen hos enskilda personer med hjälp av symbolen **Byt symbolfärg**

## Byta färger i en symbol

Du kan byta ut färgerna i en symbol för att göra symbolen mer passande i sammanhanget. Om du beskriver färgen på ett klädesplagg som ex. "en grön skjorta" (se exemplet nedan) så ser du att du får två symboler med olika färg. Genom att byta färg i symbolen och ev. också redigera texten till symbolen gör du meningen tydligare att förstå för symbolläsaren.



Klicka i ett ord vars symbol du vill ändra färger i, gå till fliken **Formatering** och välj ikonen **Byt färger**.

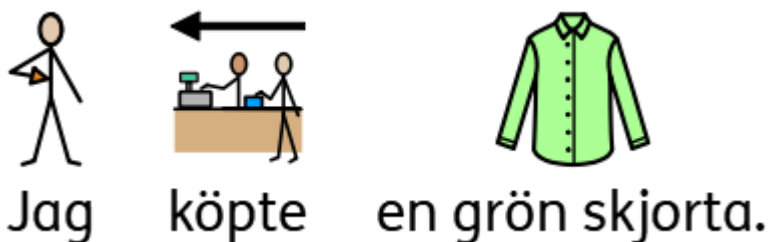


I dialogrutan kan du klicka på den färg du vill byta ut antingen direkt i en detalj i symbolen eller på knappen för färgen. Välj den färg du vill använda istället och klicka sedan på OK.

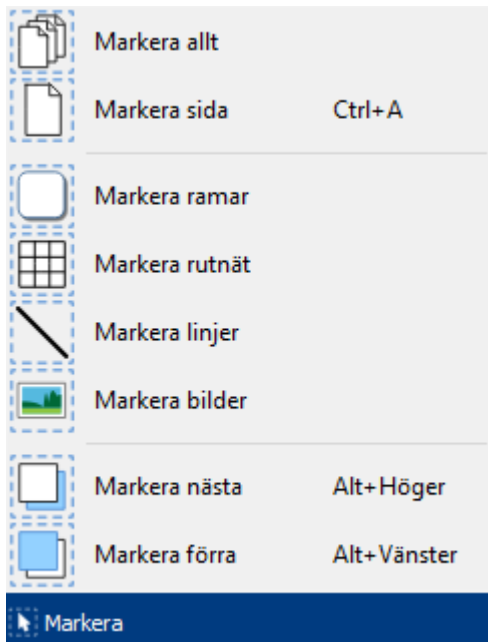


**Notera:** Du kan på samma sätt byta färger i de flesta bilderna i Widgit Media, antingen när den används som lös bild på sidan eller som ersättare av en symbol.

När du bytt färgen i symbolen kan du passa på att också byta ut texten under symbolen. Markera exv. texten "en grön skjorta", högerklicka i symbolen med skjortan och välj **Använd denna symbol för den markerade texten.**



## Byta färger i hela dokumentet



Du kan växla mellan symboler i färg eller enfärgade, byta hudfärger och linjefärger för allt innehåll i hela dokumentet.

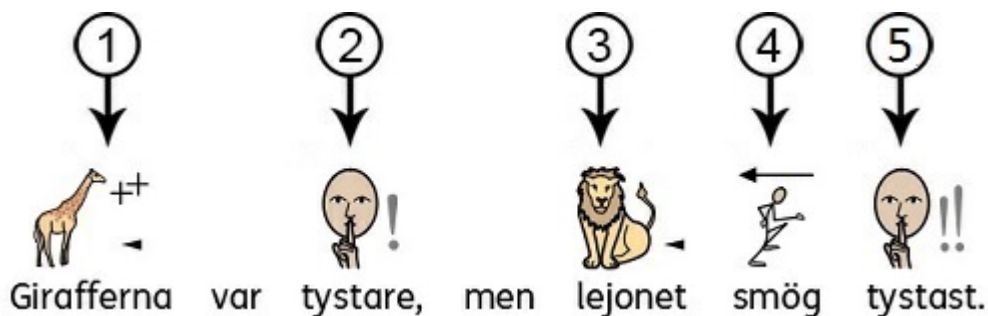
Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj **Markera** och därefter **Markera allt**, **Markera ramar** eller **Markera rutnät** beroende på vad du vill göra och gör sedan ändringen.

**Notera:** När du har markerat objekt som finns på flera sidor kan du inte flytta dem eller ändra storlek på dem.

## Specifikationer: Grammatiska markörer

En symbol kan som tillägg ha en grammatisk markör, en s.k. specifikation, som kan visa plural, tempus, komparativ/superlativ eller bestämd form.





1. Plural
2. Komparativ
3. Bestämd form
4. Tempus
5. Superlativ



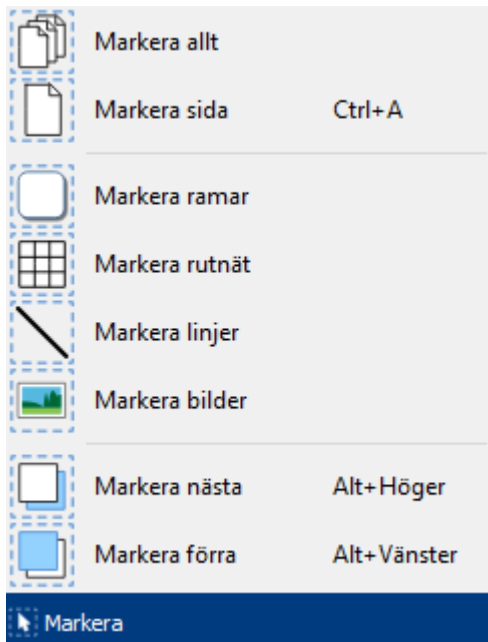
Specifikationer kan stängas av/sättas på antingen för **enstaka symboler** eller för **hela dokumentet**.

### För enstaka symboler

För att stänga av/sätta på specifikationen till ett ord går du till fliken **Formatering** där det finns ikoner för de olika **specifikationerna**. Klicka i ordet eller markera texten och välj sedan med hjälp av ikonerna om vilka specifikationer som ska vara **av** eller **på**.

-  Specifikation plural
-  Specifikation tempus
-  Specifikation 'are/ast'
-  Specifikation bestämd form

## Ställa in specifikationer för hela dokumentet



Du kan ändra inställningen för specifikationer i innehållet i hela dokumentet.

Gå till **Sidans statusrad** längst ner på skärmen och välj **Markera** och därefter **Markera allt**, **Markera ramar** eller **Markera rutnät** beroende på vad du vill ändra.

Använd sedan ikonerna för **Specifikationer** under fliken **Formatering**.

**Notera:** När du har markerat objekt som finns på flera sidor kan du inte flytta dem eller ändra storlek på dem.

## Formatering av stycket

### Justering av text

Text i ramar och rutnät kan justeras till vänster, centreras eller justeras till höger genom att använda ikonerna för **Justera** under fliken **Formatering**.



### Avstånd mellan rader och ord

Du kan öka eller minska avståndet mellan skrivna rader inuti en ram eller i en cell i ett rutnät. Du kan också öka eller minska avståndet mellan ord i en ram eller en cell. Detta görs med ikoner som du hittar under fliken **Formatering**.



**Öka** avståndet mellan rader.



**Minska** avståndet mellan rader.



**Öka** avståndet mellan ord.



**Minska** avståndet mellan ord.

### Indrag

Du kan göra indrag för markerade stycken i texten. Du kan ändra för ett enskilda stycke genom att klicka i det eller markerar flera stycken i samma ram. Indrag ställer du in med ikoner under fliken **Formatering**.

Indrag görs som standard med 15 mm, eller så kan du skapa egna **Tabb-stoppar**.



För att göra ett indrag i stycket, eller för att öka indraget ytterligare väljer du ikonen **Öka indrag**.



För att minska indraget väljer du ikonen **Minska indrag**.

### Punktlista



För att skapa en punktlista i stycket (eller markerade stycken) väljer du ikonen **Punktlista** under fliken **Formatering**. Gör på samma sätt för att stänga av en punktlista.

### Avstånd och placering

I inställningarna för **avstånd och placering** kan du ändra avståndet mellan bokstäver i ord, mellan ord och rader samt ställa in placeringen av symbolerna i förhållande till texten.

Gå till fliken **Formatering** och klicka på ikonen för **Mer inställningar**  under avsnittet **Stycke** så visas dialogrutan för **Avstånd och placering**.



## Avstånd

---

Du kan ändra inställningen på avstånd mellan ord eller symboler, du kan också ändra radavståndet och lägga till extra avstånd mellan stycken.




- **Avstånd mellan ord** påverkar avståndet mellan orden i meningen
- **Radavstånd** påverkar avståndet mellan rader där en text fortsätter på nästa rad eller när man gör en mjuk radbrytning (Skift+Enter)
- **Extra avstånd mellan stycken** påverkar avståndet mellan stycken (när du trycker Enter)
- **Avstånd mellan bokstäver** påverkar avståndet mellan individuella bokstäver i orden

## Placering av symboler

---

I samma dialogruta kan du välja om du vill att texten ska visas över eller under symbolerna i ditt dokument. Välj antingen **Symbolerna ovanför texten** eller **Texten ovanför symbolerna**.

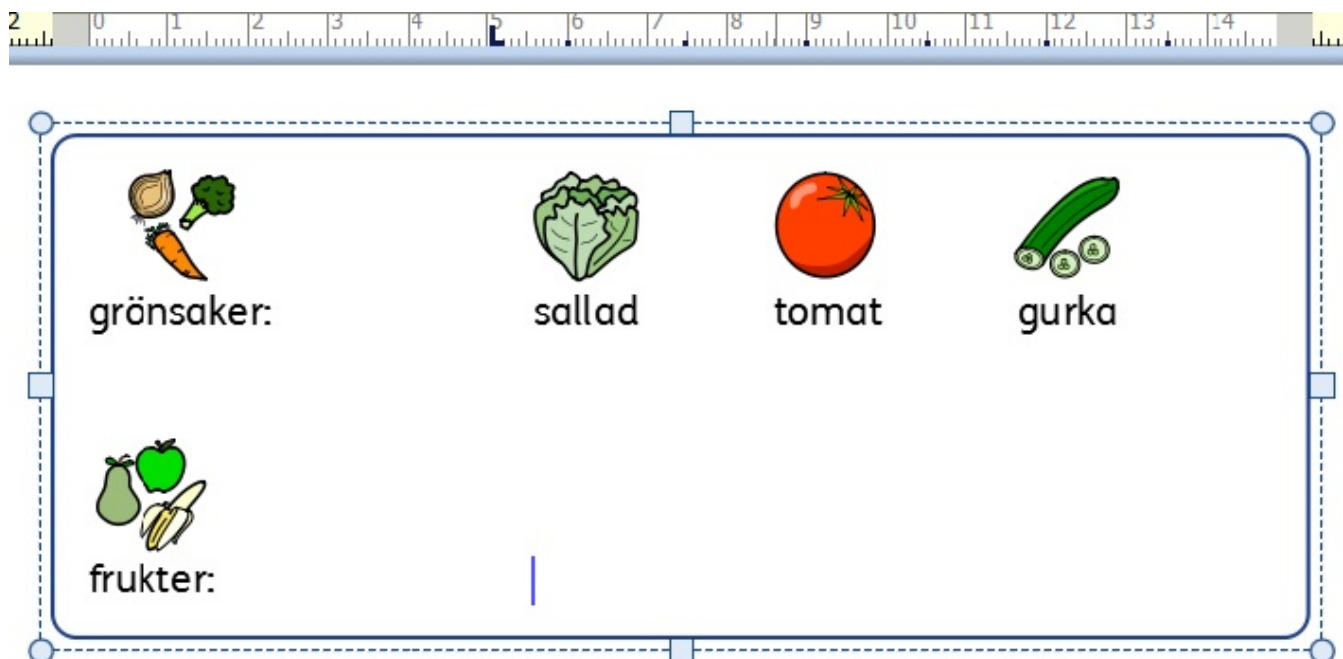
Symbolerna ovanför texten:

		
Jag	gillar	katter.

Texten ovanför symbolerna:

Jag	gillar	katter.
		

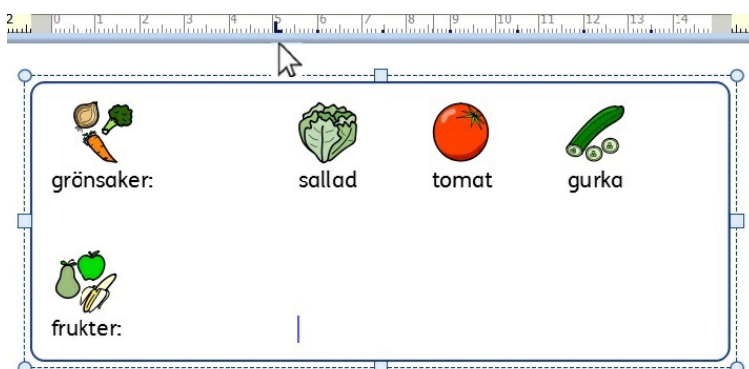
# Tabbstoppar



Med **tabbstoppar** kan du ställa upp texten i fasta avstånd med tryck på tabb-tangenten. Du kan lägga till tabbstopp i en ram eller i en cell i ett rutnät.

Som standard är stycket i en ram eller en cell inställt med tabbstoppar varje 1.5cm.

## Lägga till tabbstopp

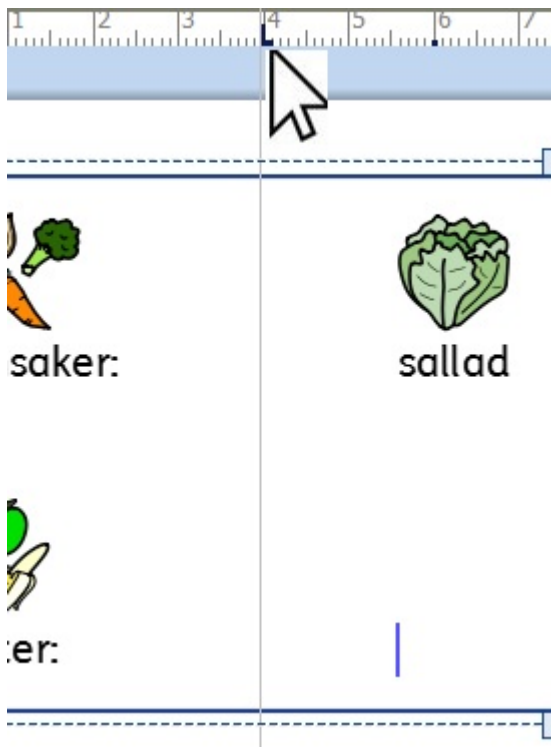


För att lägga till ett **tabbstopp** går du till fliken **Visa** och ser till att du valt **Visa linjaler**. Därefter klickar du i ramen eller cellen där du vill använda tabbstoppet. Klicka sedan in tabbstoppet i den **horisontella linjalen** ovanför dokumentet.

När en tabbstopp har lagts till i den horisontella linjalen visas det med en **mörkblå markering** för tabbstopp.

**Notera:** Ett tabbstopp du lagt till gäller endast för den markerade ramen eller cellen.

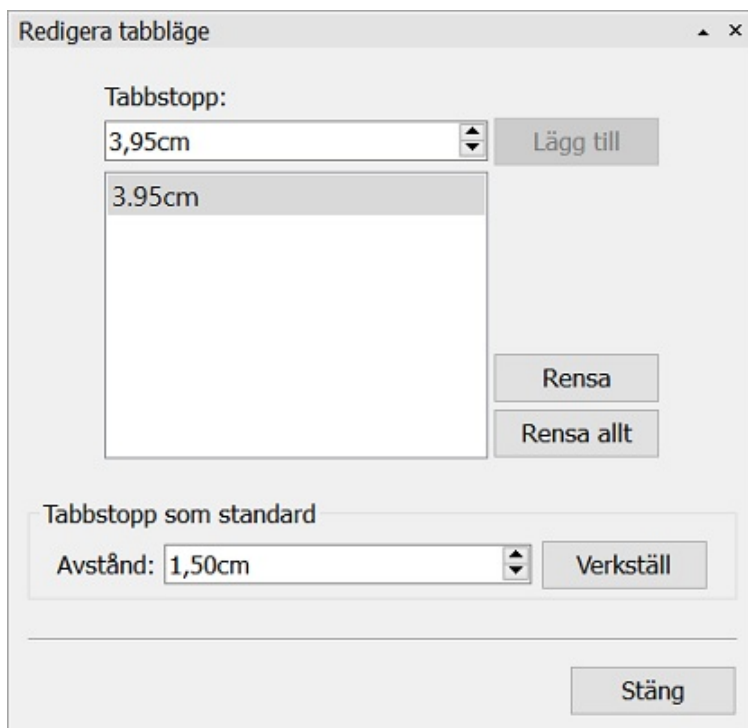
## Flytta ett tabbstopp



För att flytta ett tabbstopp klickar du och drar den mörkblå markeringen på den **horisontella linjalen** till en ny plats på linjalen.

Då visas en tillfällig stömlinje för att hjälpa dig att hitta rätt position att släppa tabbstoppet på.

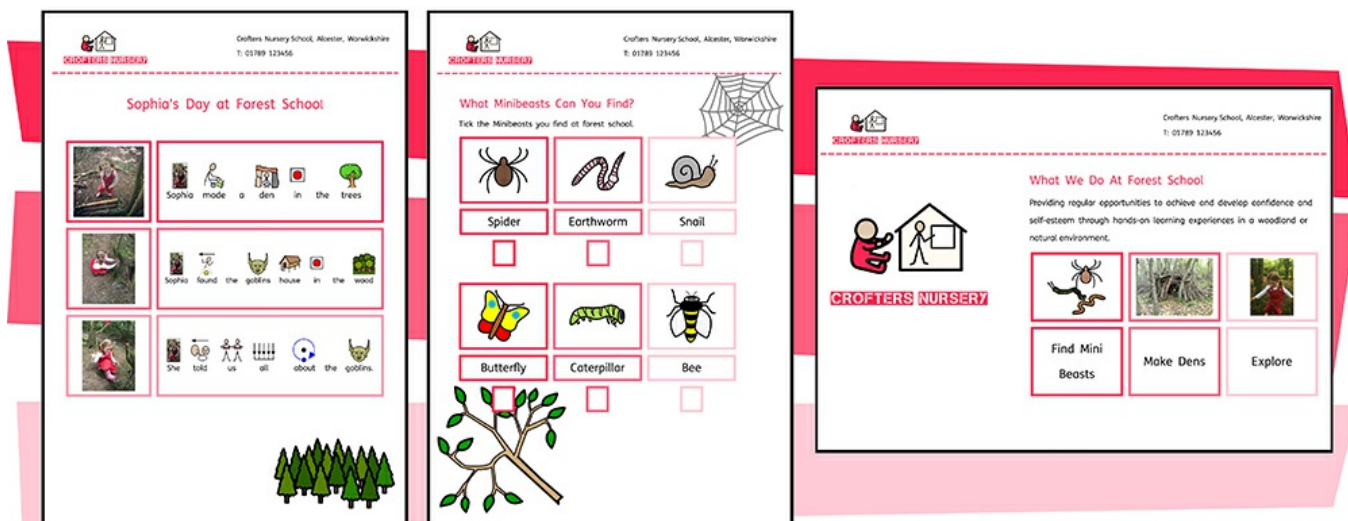
## Ta bort eller redigera ett tabbstopp



För att ta bort ett **tabbstopp** du lagt in på linjalen klickar du i det och drar sedan musen ner det från linjalen.

Du kan också **dubbelklicka** i markeringen för tabbstopp på linjalen för att öppna dialogrutan för att **redigera tabbläget**. Där kan du välja att **Lägga till**, **Redigera** och **Rensa tabbstopp**.

# Design



InPrint 3 innehåller en rad funktioner som du kan använda för att anpassa utseendet och designen av ditt material.

**11\_01\_00\_colour\_palette** som finns under de olika flikarna kan användas för att ändra färger på objekt i ditt dokument. Du kan välja mellan en standardpalett eller specificera egna färger. **Egna färger** kan sparas och användas igen i **dokumentets färgpalett** eller i **Mina färger** som du har tillgång till varje gång du öppnar programmet.

Om du ofta använder samma design på objekt så kan du spara tid genom att använda funktionerna **formatkopiering** och **Sparad design**, då behöver du inte göra om inställningarna för objektet gång på gång. Du kan "kopiera" en design och klistra in på andra objekt. Du kan också "spara" olika design för ramar, rutnät och linjer. Den sparade designen finns kvar ända till dess att du sparar en ny design, och finns kvar även när du stängt av programmet.

## Formatkopiering

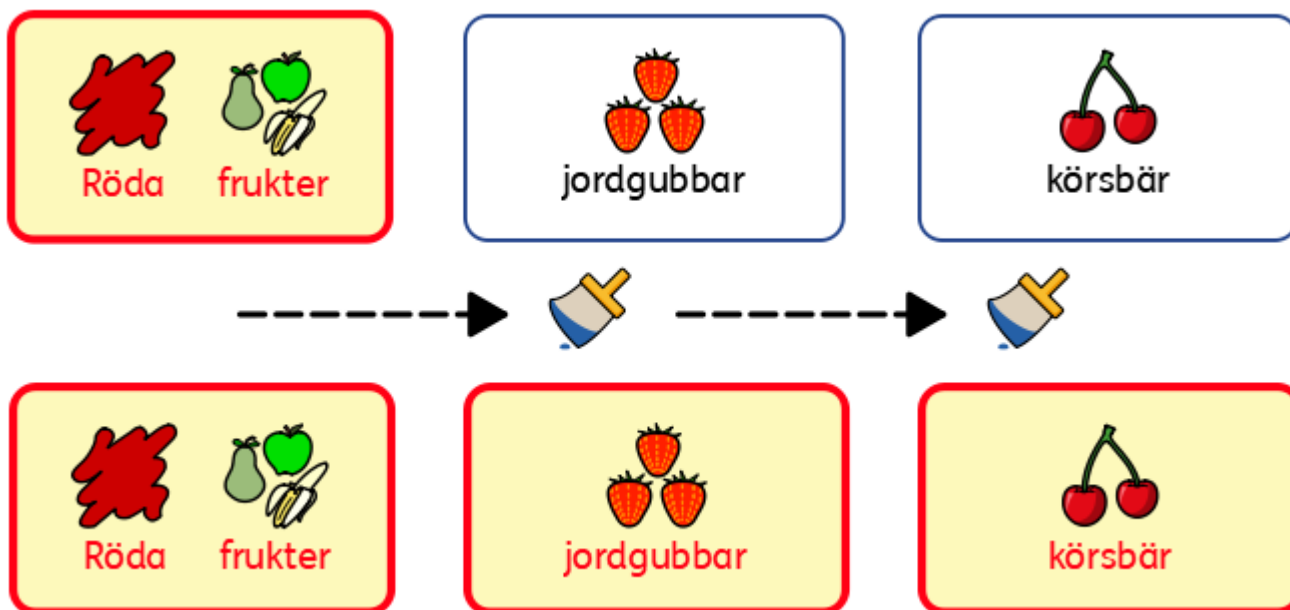


Med Formatkopieringen kan du enkelt kopiera en design från ett ställe till ett annat.

Markera det objekt eller den text du vill kopiera och klicka sedan på ikonen **Formatkopiering** som du hittar under fliken **Formatering**. Du kan också trycka **Ctrl+Skift+C**. Muspekaren kommer då att ändra utseende till en "pensel".

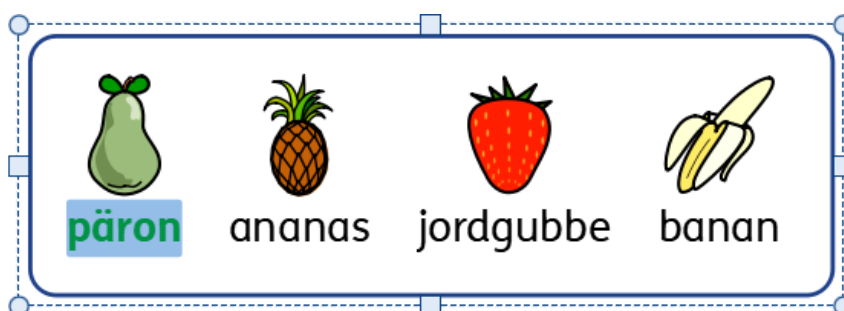
**Klicka** i de objekt som du vill ändra utseende på. Du kan klicka på flera objekt efter varandra för att förstätta klistra in det nya utseendet.

**Högerklicka** för att stoppa formateringen.



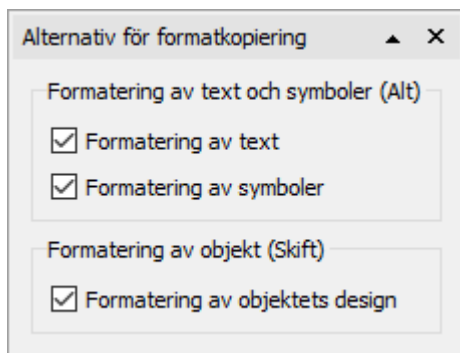
## Formatera olika objekt

- Ändra all text i en ram eller cell genom att **klicka** i ramen eller cellen.
- Ändra ett helt rutnät genom att klicka i **storlekshandtagen** när rutnätet är markerat
- Ändra en del av texten genom att **markera den**



## Alternativ för Formatkopieringen

Klicka i den lilla pilen intill ikonen för **Formatkopiering** för att öppna dialogrutan med de alternativa inställningarna.



### **Formatering av text och symboler**

Med dessa val kommer text och symbolers färger och storlekar att kopieras men inte objektets färger.

### **Formatering av objekt**

Med detta val kommer objektets färger att kopieras men text och symboler kommer inte att ändras.

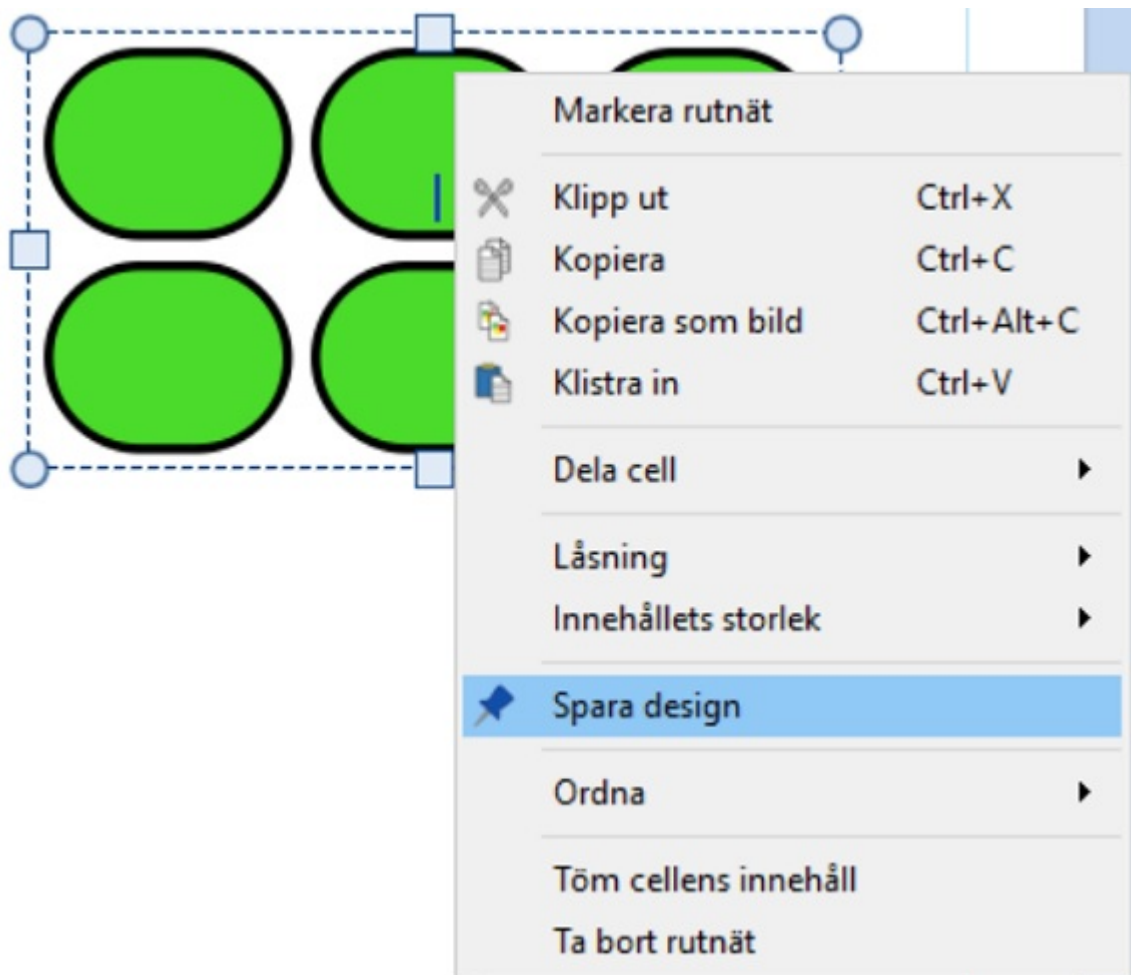
## Sparad design

En **Sparad design** är en inställning av utseendet på ett objekt som har sparats för att kunna användas igen.

Om du ofta skapar ramar, rutnät och linjer med samma utseende kan det vara bra att spara designen, så att du inte behöver göra samma inställningar om och om igen.

Du kan spara olika design för ramar, rutnät och linjer. Den inställning du sparar kommer att finnas kvar varje gång du startar programmet till dess att du väljer att spara en annan design.

### Spara design



Gör de ändringar du önskar för det markerade objektet. **Högerklicka** sedan i objektet och i menyn som visas väljer du **Spara design**.

Du kan spara designen för detta:

### Rutnät

- Linjefärg och linjetjocklek
- Om linjetjockleken ska skapas inåt i ramen eller inte
- Hömradi
- Om hömradien ska ha absolut värde eller visas i %
- Bakgrundsfärg
- Skugga eller annan effekt
- Typ av effekt, effektfärg och tjocklek
- Marginaler
- Justering av texten
- Avstånd för rader och kolumner
- Cellens marginaler
- Storlekstyp

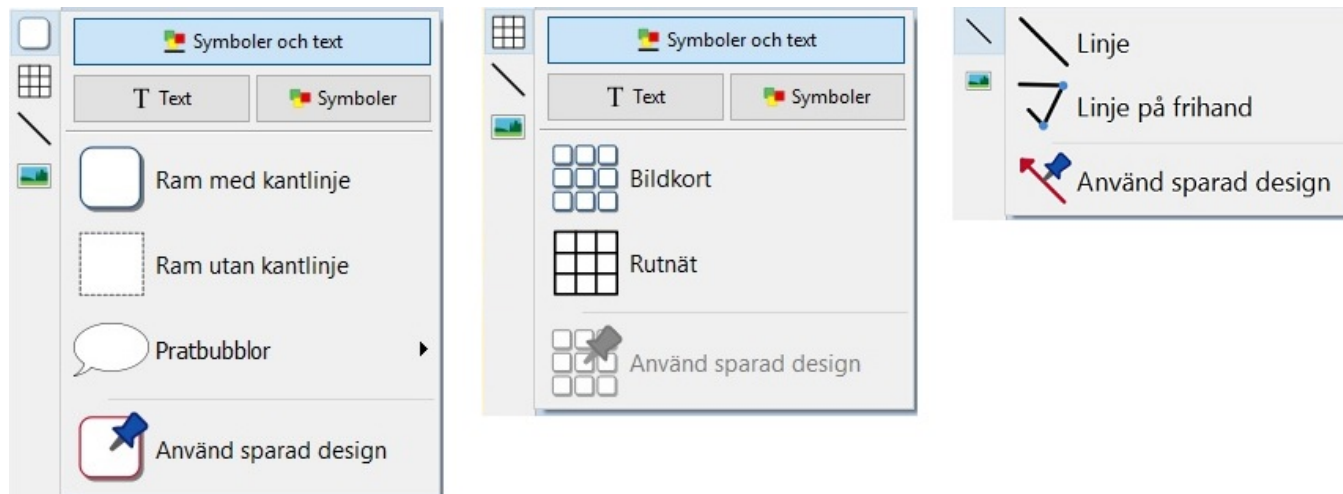
### Ramar

- Linjefärg och linjetjocklek
- Om linjetjockleken ska skapas inåt i ramen eller inte
- Hömradi
- Om hömradien ska ha absolut värde eller visas i %
- Bakgrundsfärg
- Skugga eller annan effekt
- Typ av effekt, effektfärg och tjocklek
- Marginaler
- Justering av texten
- Storlekstyp

### Linjer

- Linjefärg och linjetjocklek
- Linjestil
- Linjens början och slut

## Använda en sparad design



Gå till fliken **Arkiv** där **Skapaverktyget** finns till vänster på skärmen och där väljer du att skapa en ny ram, ett nytt rutnät eller en ny linje. Välj alternativet **Använd sparad design**.



## Färgpaletten

I InPrint 3 kan du själv ställa in vilka färger du vill använda i ditt material. Under flikarna hittar du färgpaletter för att ändra färg på text, ramar, rutnät, linjer, pratbubblor, symboler osv.

### Standardpaletten



När du väljer ikonen för **färgpaletten** visas en uppsättning av färger som du kan välja ifrån för det objekt du har markerat.

### Genomskinlighet

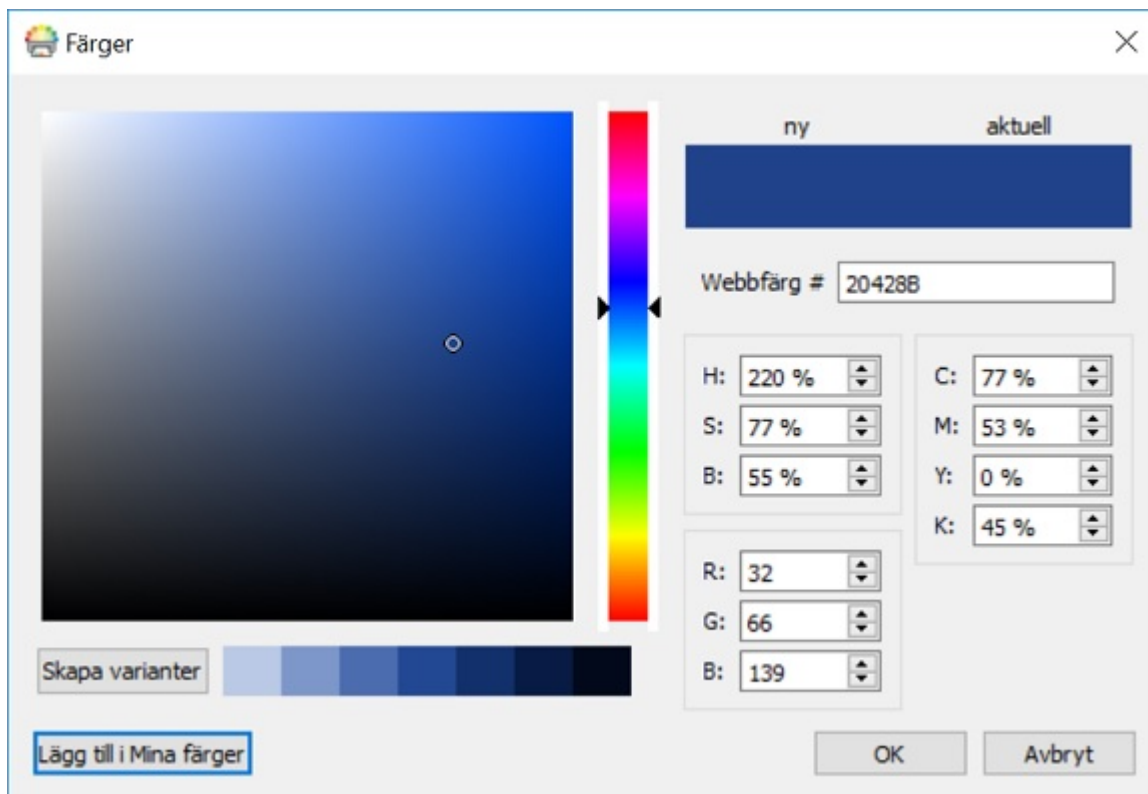


Förutom att kunna välja från ett utbud av färger kan färgpaletten också användas för att göra ett objekt **genomskinligt** eller **delvis genomskinligt**.

Välj funktionen för Genomskinlig längst upp i den högra delen av färgpaletten för att göra ett markerat objekt helt genomskinligt.

Använd skjutreglaget till höger för att ställa in graden av genomskinlighet på det markerade objektet.

## Fler färger



Längst ner i standardpaletten kan du välja **Fler färger**. När du väljer detta visas en dialogruta där du kan ställa in exakta nyanser av färger med hjälp av följande värden:

- Webbvärg #
- HSB (Nyans, Mättnad och Ljusstyrka)
- RGB (Röd, Grön och Blå)
- CMYK (Cyan, Magenta, Gul och Svart)

Detta är särskilt användbart om du vill skapa material som ska passa med verksamhetens logotyp eller varumärke.

Knappen **Skapa varianter** kommer att göra 3 ljusare nyanser och 3 mörkare nyanser av den valda färgen, så att du kan välja matchande färger att använda i ditt material.

Knappen **Lägg till i mina färger** kan användas för att spara en specifik färg som kommer att visas i standardpaletten varje gång du använder programmet.

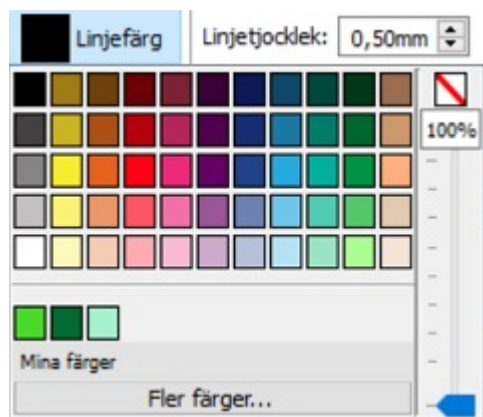
## Egna färger

InPrint 3 ger dig möjlighet att anpassa utseendet på objekten i dina resurser genom att du kan välja färger från en standardpalett. Du har också möjlighet att använda egna färger vilket är särskilt användbart när du vill använda en färg som matchar din organisations logotyp eller varumärke.

InPrint 3 använder sig av 3 typer av färgpaletter:

- Standardpaletten
- Dokumentets färger
- Mina färger

### Dokumentets färger



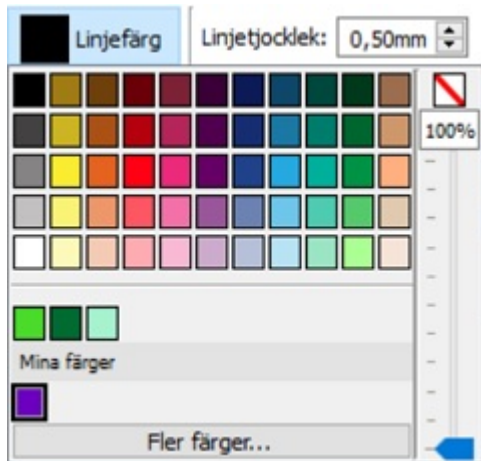
Att använda samma uppsättning färger i hela dokumentet är ett bra sätt att få ett proffsigt utseende på sitt material.

De färger du själv har lagt till under Fler färger visas i en egen sektion nedanför standardfärgerna i färgpaletten för det aktuella dokumentet. Därför är det enkelt att hitta och använda samma nyans för ett annat objekt i samma dokument.

Om du exv. har lagt till en egen färgnyans i en ram så kan du använda samma färgnyans för en text eller för en linje du skapar.

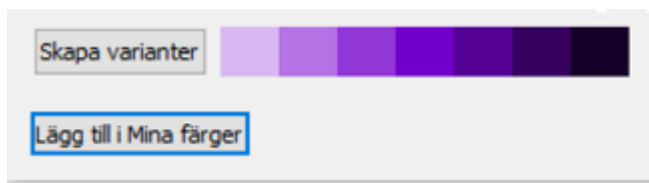
**Notera:** Om någon annan öppnar ett dokument där du lagt till egna färger kommer färgerna även där att visas som dokumentets färger i färgpaletten.

## Mina färger



Om du vill använda egna färger även i andra dokument kan du lägga till färgen till paletten Mina färger.

För att lägga till färger till **Mina färger** klickar du på knappen **Fler färger...** i färgpaletten. I dialogrutan ställer du in den färg du vill använda och klickar sedan på knappen **Lägg till i Mina färger**.



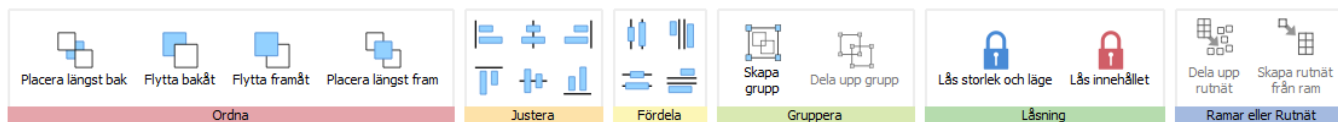
Paletten Mina färger kommer att visas längst ner i färgpaletten, under dokumentets färgpalett (om du har använt sådana i dokumentet). Mina färger är tillgängliga i alla dokument och varje gång du startar programmet.

### Ta bort från Mina färger

Om du vill ta bort färger från paletten Mina färger, högerklickar du i färgen och väljer **Ta bort från Mina färger**.

**Notera:** Om någon annan öppnar ett dokument där du har använt Mina färger, så kommer de färgerna att vara tillgängliga för användning som färger för dokumentet, men inte i andra dokument.

# Arrangera objekt



Fliken **Arrangera** innehåller ett antal verktyg som hjälper dig att organisera objekt du har använt i ditt dokument.

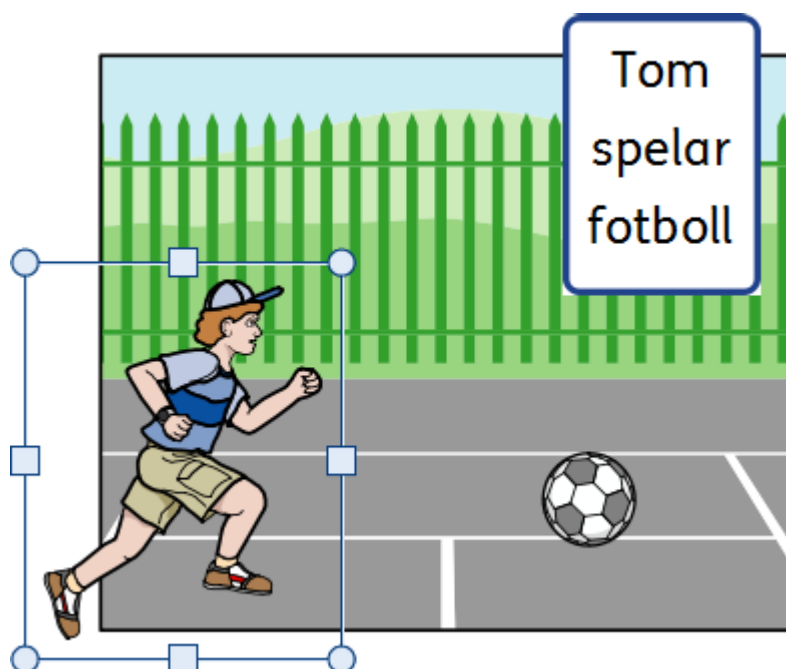
Använd fliken **Arrangera** för att:

- **Ordna** objekt dvs ändra deras placering framför eller bakom varandra
- **Justera** objekt så att de placeras i samma linje horisontellt eller vertikalt
- **Fördela** objekt med jämn fördelning horisontellt eller vertikalt
- **Gruppera** objekt tillsammans så att de hanteras som en gemensam enhet
- Låsa innehållet, storleken och placeringen av ett objekt
- Dela upp ett rutnät i separerat ramar eller skapa ett rutnät med utgångspunkt från en ram

## Ordna

Du kan ändra ordningen mellan objekt i dokumentet genom att flytta dem framför och bakom varandra.

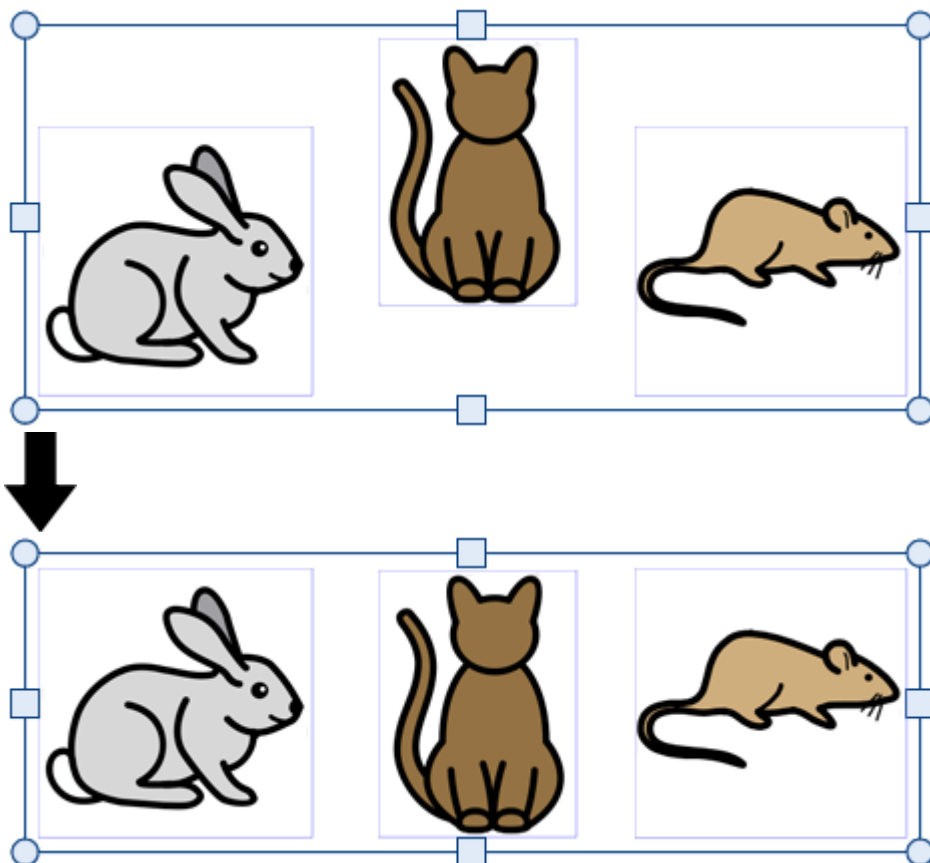
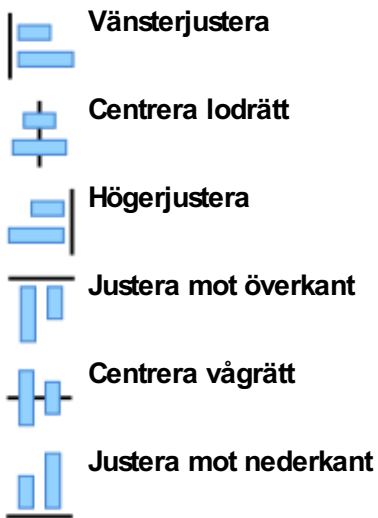
Gå till fliken **Arrangera** och markera ett objekt. Använd sedan ikonerna som finns under sektionen **Ordna**, eller högerklicka i objektet och välj **Ordna** och något av valen i undermenyn.



## Justera

Du kan justera objekt så de placeras i linje med varandra och med gemensam horisontell eller vertikal axel. Du kan välja att justera antingen kanterna på objekten, eller mittpunkterna på dem.

Markera först objekten antingen genom att **dra med musen** över dem, eller genom att använda **Ctrl + vänsterklick**. Gå till fliken **Arrangera** och välj någon av ikonerna under sektionen **Justera**.



## Fördela jämnt

Du kan fördela avståndet mellan objekt jämnt antingen horisontellt eller vertikalt. Du kan välja att fördela avståndet utifrån mittpunkterna på objekten eller utifrån kanterna.

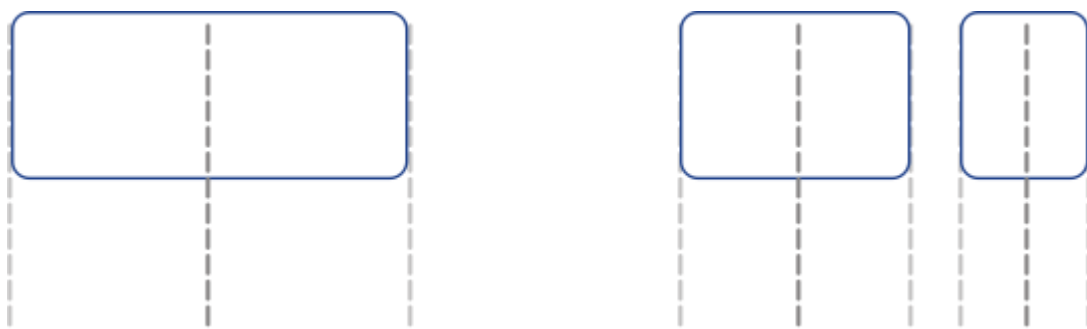
Markera först objekten antingen genom att **dra med musen** över dem, eller genom att använda **Ctrl + vänsterklick**. Gå till fliken **Arrangera** och välj någon av ikonerna under sektionen **Fördela**.

 Fördela mittpunkt horisontellt

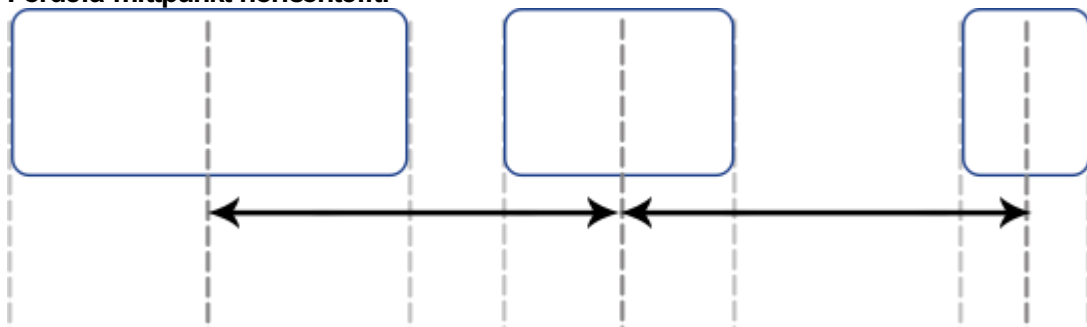
 Fördela mittpunkt vertikalt

 Fördela kanter horisontellt

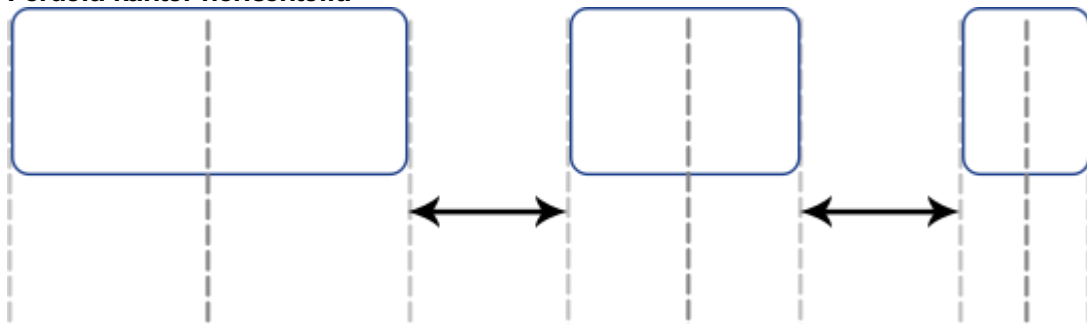
 Fördela kanter vertikalt



Fördela mittpunkt horisontellt:

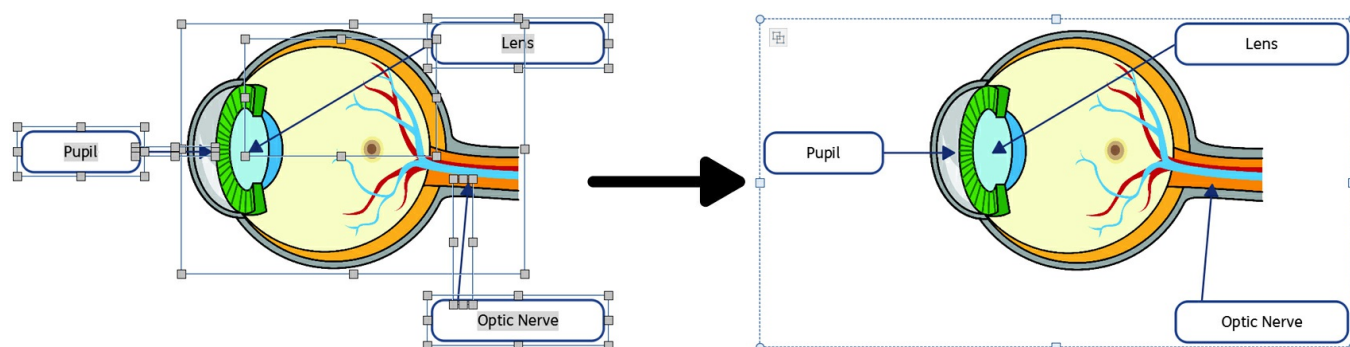


Fördela kanter horisontellt:





## Gruppera



Du kan foga samman många objekt till en gemensam grupp så att de hanteras som en gemensam enhet. Du kan då flytta eller ändra storlek på gruppen istället för att göra individuella ändringar för varje del. Om du exv. har skapat en sida med många ramar, pilar och bilder och vill flytta dessa till ny plats för att göra rum för annat innehåll tar det lång tid att flytta varje individuell del. Skapar du en grupp av dem kan du flytta allt på samma gång.



Gå till fliken **Arrangera**, markera objekten antingen genom att **dra med musen** runt dem, eller genom att använda **Ctrl + vänsterklick**, och välj sedan ikonen **Gör till grupp**.



Du kan ta bort objekten ur en grupp igen genom att gå till fliken **Arrangera** och där välja ikonen **Dela upp grupp**.

Du kan också dela upp gruppen genom att klicka på ikonen för grupp i övre vänstra hörnet.

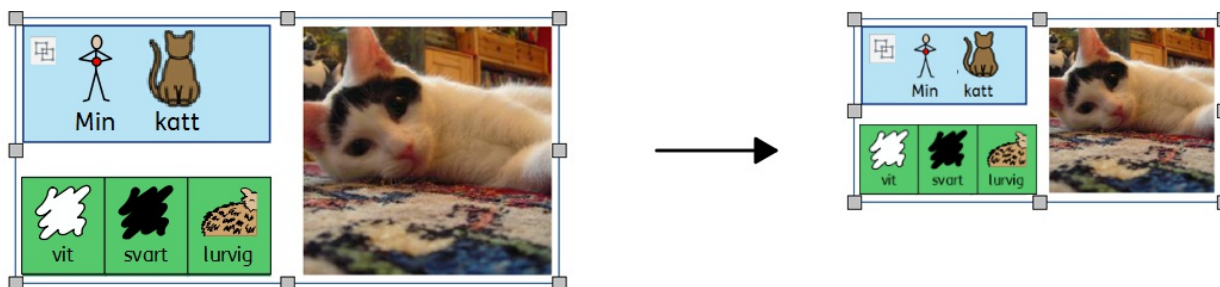


# Ändra storlek på en grupp och på markerade objekt tillsammans

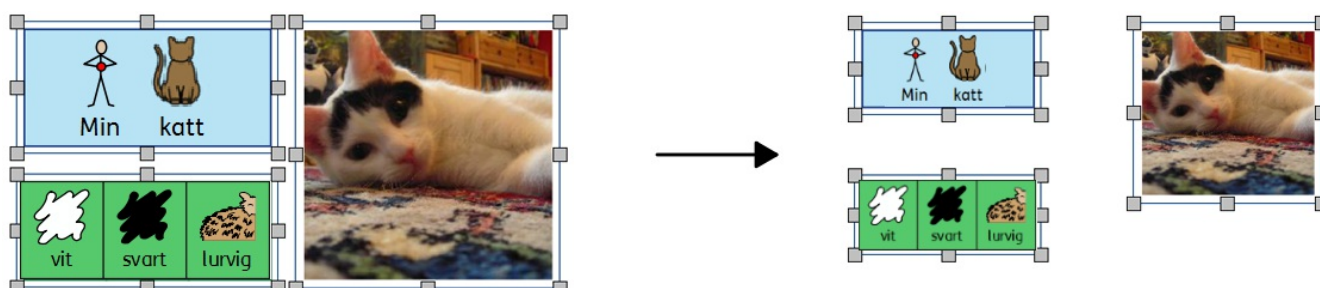
När du ändrar storlek på en grupp kommer gruppen att **ändra storlek som ett enda objekt**.

Om du istället för att gruppera markerar flera objekt och ändrar storlek på dem, kommer varje objekt att **ändras i storlek individuellt** men i proportion till varandra.

## Ändra storlek på en grupp



## Ändra storlek på gemensamt markerade objekt



## Låsning

Du kan låsa objekt genom att markera dem och sedan gå till sektionen **Låsning** under fliken **Arrangera**.



Du kan låsa **storlek och läge** vilket innebär att du varken kan ändra storlek eller flytta på ramen eller rutnätet. Du kan fortfarande ändra innehållet.



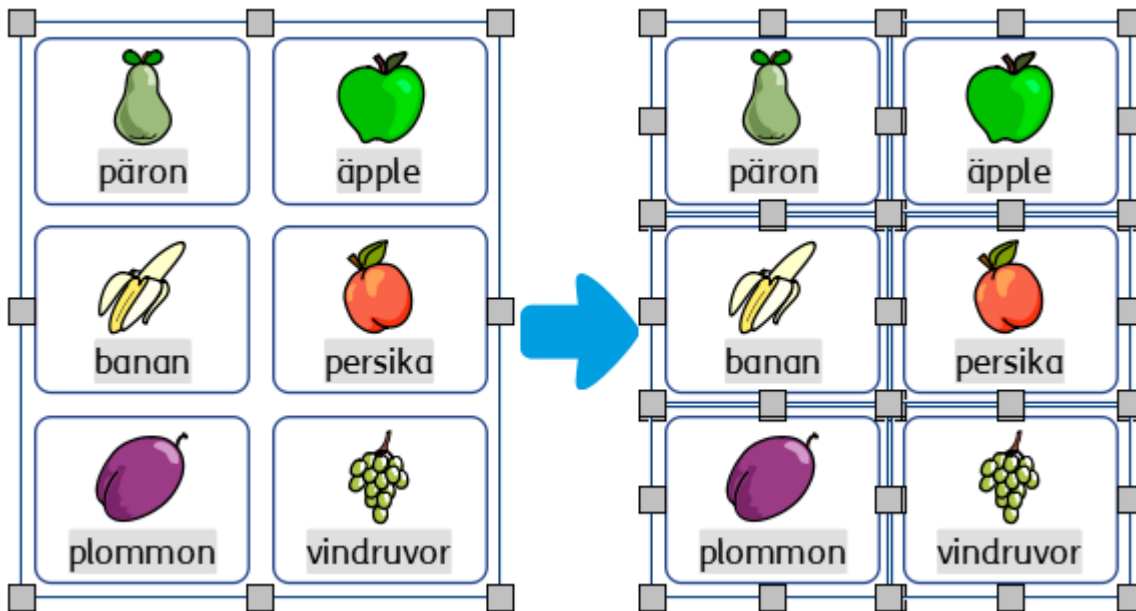
Du kan låsa **innehållet** vilket innebär att du inte kan ändra innehållet i ramen eller i cellen. Du kan fortfarande ändra storlek och flytta på objektet.

En ram, celler eller ett rutnät som har låsts kommer att visa det med **ikon för låsning** när den markeras.

## Ramar eller Rutnät

### Dela upp rutnät

Om du har ett rutnät som du vill dela upp så att cellerna blir separata ramar istället väljer du ikonen **Dela upp rutnät** som finns under fliken **Arrangera**.



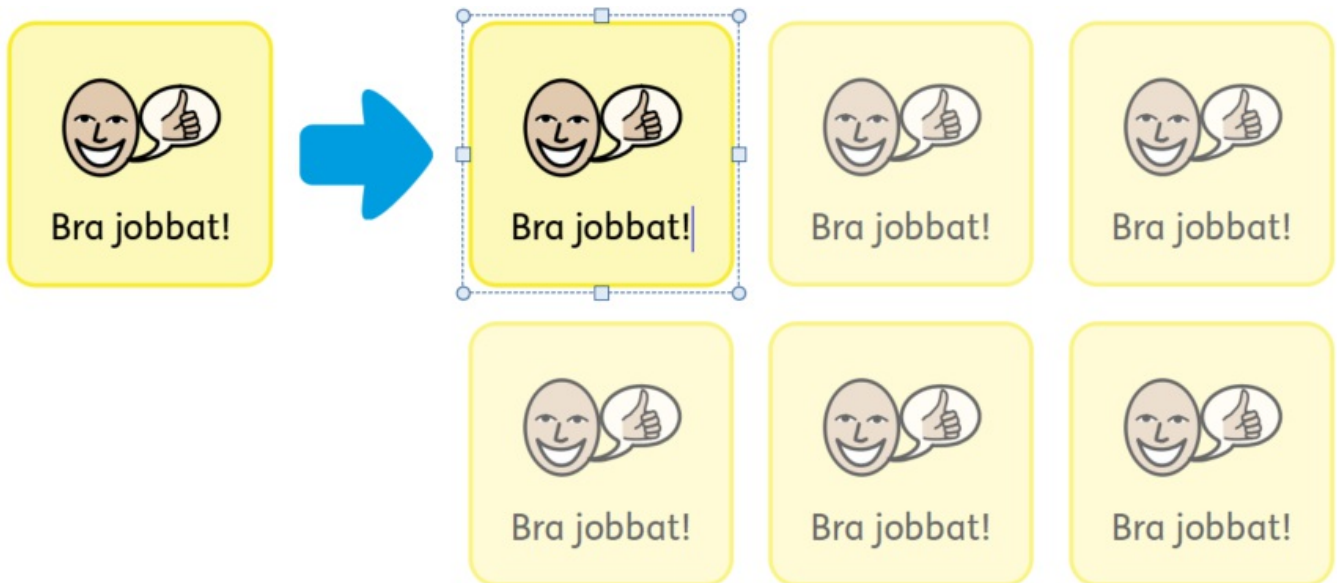
## Skapa rutnät från ram

Om du vill göra ett helt rutnät som har samma innehåll i varje cell så utgår du från en ram som du fyller i med symbol och text och med det utseende som du önskar.

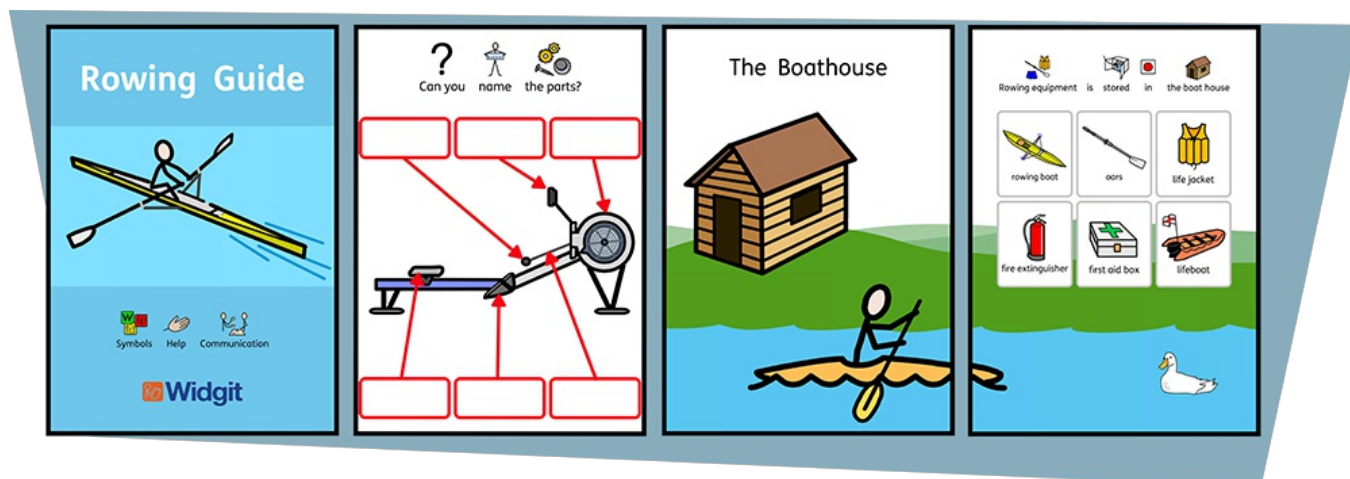
Välj sedan ikonen **Skapa rutnät från ram** som finns under fliken **Arrangera**, och dra med musen så att du får det antal rader och kolumner som du vill att rutnätet ska få. Klicka när du är nöjd. Du kan ändra rutnätet på vanligt sätt i efterhand.



**Skapa rutnät från ram** finns också som val när du högerklickar i en ram du skapat.



# Sidor



I InPrint 3 kan du skapa varierat material på en eller flera sidor.

Med funktionerna under fliken **Sidor** och med **Sidhanteringen** kan du:

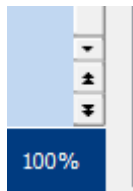
- Ändra **Dokumentets layout** genom att lägga till, ta bort, kopiera och byta ordning på sidor
- Visa dina dokument som **Bokuppslag** eller som enstaka sidor med **Siduppslag**
- Redigera **Sidans egenskaper** som orientering, pappersstorlek och marginaler
- Lägga till **Sidhuvud och sidfot** till ditt dokument
- Använda **Sidans statusrad** för att markera och låsa objekt

# Navigering

Du kan navigera bland sidorna i ditt dokument på flera olika sätt:

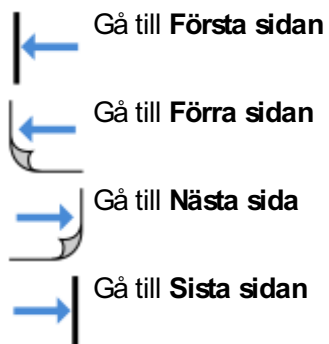
## Skrolla

Du kan använda **musens rullhjul** eller **rullningslisten** på sidan för att flytta dig uppåt och neråt i dokumentet.



## Ikoner för navigering

Under fliken **Sidor** finns ikoner för **Navigering** i dokumentet.



Du kan också välja den sida du vill gå till genom att välja eller skriva in sidnumret i fältet och klicka på **Gå till sida**.

# Sidans statusrad

**Sidans statusrad** finns längst ner på skärmen.



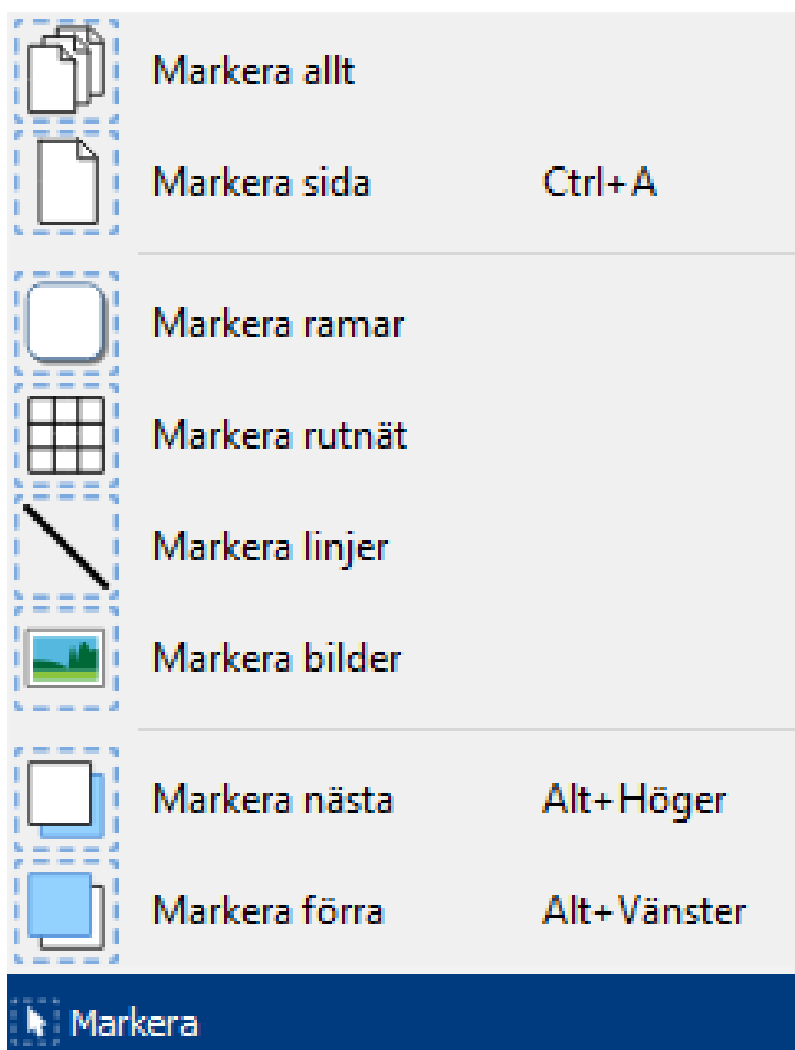
Härifrån kan du:

- Öppna **Sidhanteringen**
- **Markera** olika typer av objekt i hela dokumentet
- Öppna dialogrutan för **Mått och Låsning**
- **Anpassa till höjd** som fyller ut sidan på höjden
- **Anpassa till bredd** som fyller ut sidan på bredden
- Välja grad av **zoomning**

## Markera

Använd verktyget **Markera** för att markera olika typer av objekt i hela dokumentet. Detta är särskilt användbart när du vill ändra utseende eller egenskaper för alla objekt av samma typ på en gång. Du kan markera:

- **Allt** på alla sidor
- Allt på den aktuella **sidan**
- Alla **ramar**
- Alla **rutnät**
- Alla **linjer**
- Alla **bilder**




Du kan också markera objekt som ligger över eller under det aktuella objektet genom att välja **Markera nästa** eller **Markera förra**.

**Notera:** När du har markerat objekt på flera sidor kan du inte flytta eller byta storlek på dem.



## Mått och Låsning

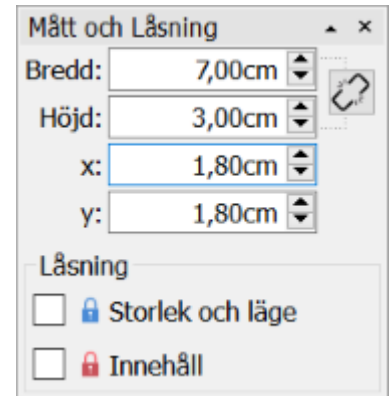
 1,80, 1,80cm

När du har markerat ett objekt visas de aktuella X och Y koordinaterna för objektets övre vänstra hörn på Sidans statusrad.

När du klickar på dessa värden öppnas dialogrutan för **Mått och Låsning**.

I den här dialogrutan kan du göra följande inställningar för det markerade objektet:

- **X och Y koordinater** för det övre vänstra hörnet
- **Bredd och Höjd**
- **Låsa storlek och läge**
- **Låsa innehåll**



Mått och Låsning

Bredd: 7,00cm

Höjd: 3,00cm

x: 1,80cm

y: 1,80cm

Låsning

Storlek och läge

Innehåll

### Låsning



**Låsa storlek och läge** innebär att du inte kan ändra storlek eller flytta på objektet, men du kan fortfarande redigera innehållet och ändra utseendet.



**Låsa innehåll innebär** att du inte kan redigera innehållet eller ändra på utseendet, men du kan fortfarande flytta och ändra storlek.

När ett objekt är markerat kommer du att se att det är låst genom att det visas en indikator med ett **hänglås**.

Du kan också låsa objekt via ikoner under fliken **Arrangera**.

### Bredd/höjdförhållande

Du kan välja om du vill länka förhållandet mellan **Bredd** och **Höjd**. När bredd och höjd är länkade kommer proportionerna att vara samma när storleken ändras med storlekshandtagen i hörnen.



Bredd och höjd är länkade



Bredd och höjd är inte länkade

## Dokumentets layout

### Lägga till sidor



Lägg till en enstaka sida genom att välja ikonen **Lägg till sida** under fliken **Sidor**.



**Lägg till sida före** aktuell sida



**Lägg till sida efter** aktuell sida



I **Sidhanteringen** kan du lägga till flera sidor på en gång.

### Ta bort sidor



Du kan ta bort en enstaka sida genom att gå till sidan du vill ta bort och sedan välja ikonen **Ta bort sida** under fliken **Sidor**.



I **Sidhanteringen** kan du bort flera sidor på en gång.

Klicka på ikonen för **Sidhanteringen** på **Sidans statusrad** längst ner på skärmen. Markera de sidor du vill ta bort med **Ctrl + vänsterklick** eller med **Skift + vänsterklick** i den första och sista sidan du vill ta bort. Klicka sedan på ikonen **Ta bort**.

### Ordningen på sidor

I **Sidhanteringen** på **Sidans statusrad** längst ner på skärmen kan du välja att ändra ordningen på sidorna i dokumentet.

Klicka i en sida (eller ett bokuppslag) och dra till ny plats inom dokumentet. Om du vill flytta fler än en sida markerar du först de du vill flytta med **Ctrl + vänsterklick**.

### Kopiera en sida

I **Sidhanteringen** på **Sidans statusrad** längst ner på skärmen kan du välja att kopiera en sida i dokumentet.



Markera sidan du vill kopiera och välj sedan ikonen **Kopiera**. Välj hur många kopior av sidan du vill göra och klicka på OK. De nya sidorna läggs till direkt efter sidan du kopierade och du kan sedan byta plats på dem om du så önskar.

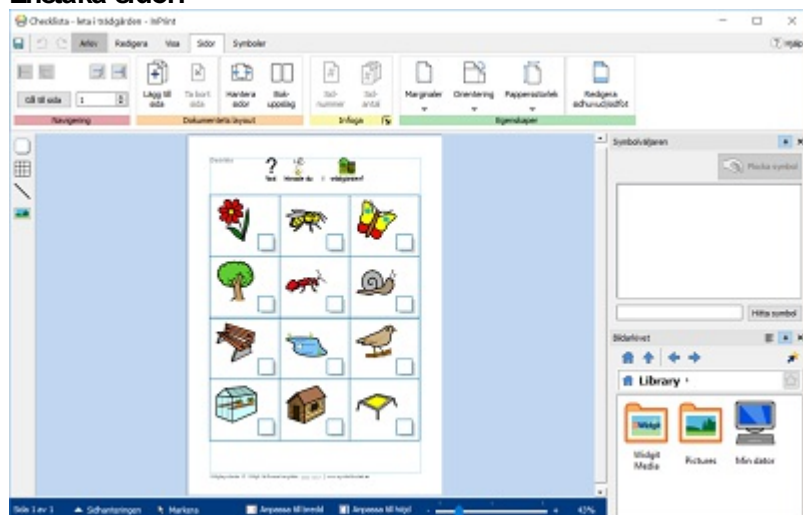
## Bokuppslag

Ett dokument som består av flera sidor kan visas på två olika sätt:

- **Enstaka sidor**, för dokument som är tänkta att skrivas ut som separata sidor. En sida visas åt gången.
- **Bokuppslag**, för dokument som är tänkta att skrivas ut som en vikt bok. Två sidor visas åt gången.

När du väljer att visa som bokuppslag kommer den första sidan i dokumentet att visas som en enstaka sida eftersom detta är bokens **omslag**.

### Enstaka sidor:



### Bokuppslag:



## Byta läge



Du kan byta läge mellan **Bokuppslag** och **Enstaka sidor** med ikonen för att växla läge antingen på **Sidhanteringen** eller under fiiken **Sidor**.

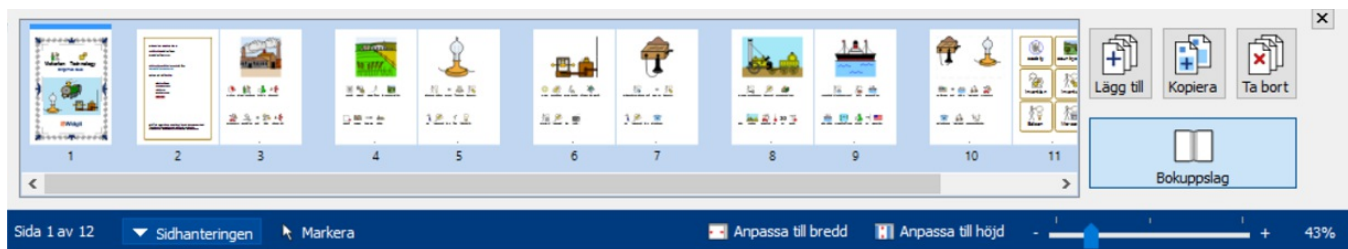
## Arbeta med dokumentet i läget bokuppslag

I **Sidhanteringen** kan du byta ordning på uppslagen. För att flytta på ett bokuppslag klickar du i det och drar det till ny plats. Om du enbart vill flytta en sida och inte hela uppslaget trycker du **Ctrl** + klickar i sidan du vill flytta.

När du har ställt in läget för bokuppslag kan du flytta bilder, linjer, rutnät och ramar fritt mellan de två sidorna i uppslaget.

**Notera:** Om du flyttar en sida i ett uppslag som innehåller ett objekt över båda sidorna så kommer objektet att ligga kvar på originalsidan.

### Sidhanteringen:



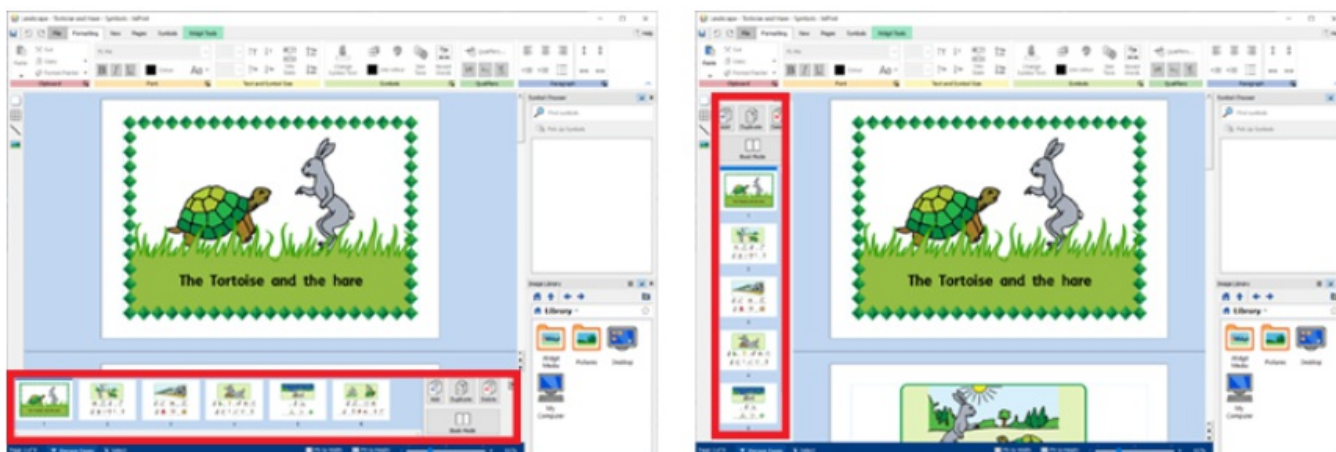
# Sidhanteringen

I Sidhanteringen har du överblick och kan hantera ditt dokument som en helhet.

Du hittar Sidhanteringen på [Sidans statusrad](#) längst ner på skärmen.



## Sidhanterings placering



 Du kan ändra så att Sidhanteringen istället visas vertikalt till vänster om dokumentet genom att klicka på ikonen med pilen längst till höger om Sidhanterings ikoner.

## Lägga till sidor



Du kan lägga till en eller flera sidor genom att välja ikonen **Lägg till**. Du väljer hur många sidor du vill lägga till och om de ska infogas **före** eller **efter** den markerade sidan. Du markerar en sida genom att klicka på den i Sidhanteringen.

## Ta bort sidor



Ta bort den markerade sidan genom att välja ikonen **Ta bort**. Du kan ta bort flera sidor genom att först markera dem med **Ctrl + vänsterklick** i de sidor du vill ta bort och sedan välja ikonen **Ta bort**.

## Kopiera en sida



Markera sidan du vill kopiera och välj sedan ikonen **Kopiera**. Välj hur många kopior av sidan du vill göra och klicka på OK. De nya sidorna läggs till direkt efter sidan du kopierade och du kan sedan byta plats på dem om du så önskar.

## Ordningen på sidor

Använd Sidhanteringen för att ändra ordning på sidorna i dokumentet.

Klicka i en sida (eller ett bokuppslag) och dra till ny plats inom dokumentet. Om du vill flytta fler än en sida markerar du först de du vill flytta med **Ctrl + vänsterklick**.

## Byta läge



Du kan byta läge mellan att visa dokumentet som [Bokuppslag](#) eller som enstaka sidor genom att välja ikonen för **Bokuppslag**.

# Sidans egenskaper

## Marginaler

Sidans marginaler är kanterna på sidan som objekt kan "fästa mot".

Under fliken **Sidor** kan du med ikonen **Marginaler** ställa in hur breda marginaler du vill ha på sidan.



**Inga** – Inga sidmarginaler



**Smala** - 10mm marginaler



**Normala** - 18mm marginaler



**Breda** - 28mm marginaler



Du kan också ställa in **Egna marginaler**.

## Orientering



Under fliken **Sidor** och med ikonen **Orientering** kan du välja rotationen på dokumentet. Dokument kan vara:



**Stående**



**Liggande**

## Pappersstorlek

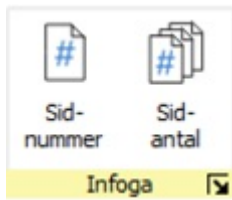


Under fliken **Sidor** och med ikonen **Pappersstorlek** väljer du storleken på dokumentet. Standardstorlekarna är:

- A3
- A4
- A5
- US Letter
- US Legal
- US Executive

Du kan också ställa in egen pappersstorlek med **Egen**.

## Sidnumrering



Du kan lägga till sidnumrering till en ram eller en cell i ett rutnät.

Vilken sida som numreringen ska starta på ställer du in genom att klicka på ikonen för **Fler inställningar** i sektionen **Infoga** under fliken **Sidor**.



Välj ikonen **Sidnumrering** för att visa sidnumret för den aktuella sidan.



Välj ikonen **Sidantal** för att också lägga till visning av det totala antalet sidor, som exv. "Sida 2 av 6"

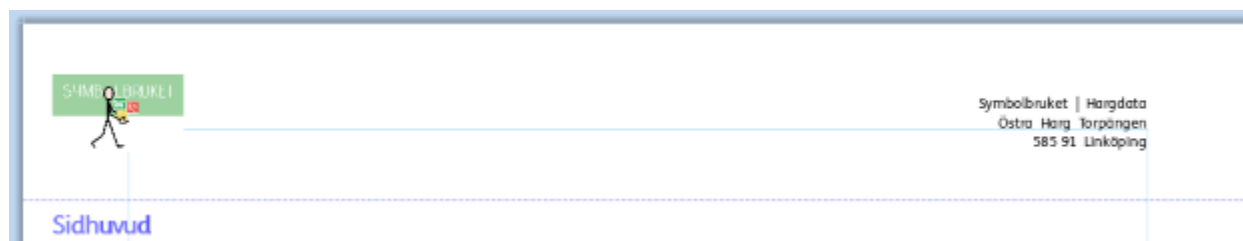


## Sidhuvud och sidfot

Objekt du lägger in i sidhuvudet och sidfoten kommer att **synas på alla sidor** i dokumentet. Objekt i sidhuvudet och sidfoten placeras automatiskt bakom allt annat innehåll på sidan.

När du redigerar sidhuvud och sidfot kommer det vanliga innehållet på sidan att vara synligt, men det går inte att markera eller göra ändringar i det.

Du kan placera objekten du vill använda för sidhuvud och sidfot var du vill på sidan. Du kan använda stödlinjer i dokumentet för att markera den yta du vill använda som sidhuvud och sidfot.



### Lägga till sidhuvud och sidfot



Under fliken **Sidor** och med ikonen **Redigera sidhuvud/sidfot** kan du växla över till läget där du kan redigera sidhuvud och sidfot.

När du växlat för att redigera sidhuvud/sidfot kommer den dynamiska fliken **Sidhuvud och sidfot** att bli aktiv

### Växla läge för redigering



För att redigera sidhuvud/sidfot kan du antingen **dubbeltlicka** i ett objekt du tidigare lagt in i sidhuvudet/sidfoten eller gå till fliken **Sidor** och där välja ikonen för **Redigera sidhuvud/sidfot**.



För att avsluta redigering av sidhuvud/sidfot kan du antingen **dubbeltlicka** i ett objekt du lagt in på själva sidan (utanför sidhuvud/sidfot) eller gå till fliken **Sidhuvud och sidfot** och där välja ikonen **Stäng sidhuvud**.

### Navigering

Under fliken **Sidhuvud och sidfot** kan du använda **ikonerna för navigering** för att direkt visa översta delen eller nedersta delen av sidan.



**Gå till sidhuvud**



**Gå till sidfot**

## Sidnumrering

Du kan lägga till sidnumrering i sidhuvudet eller sidfoten, då kommer sidans nummer att automatiskt läggas in på varje sida. Skapa först en ram i textläge och lägg in den i sidhuvudet eller sidfoten.



Välj ikonen **Sidnumrering** för att lägga in sidnumret för den aktuella sidan.



Välj ikonen **Sidantal** för att visa det totala antalet sidor som dokumentet har, t.ex. "sida 2 av 6".

Du kan ställa in för vilken sida som sidnumreringen ska starta genom att klicka på ikonen för **Fler inställningar** under sektionen **Infoga**.

## Ta bort sidhuvud och sidfot



Du kan ta bort alla objekt som finns i sidhuvud och sidfot genom att välja ikonen **Ta bort sidhuvud och sidfot**.

## Flytta innehållet till sidan



Du kan flytta objekt som finns i sidhuvud eller sidfot till dokumentets sida för att kunna redigera dem utan att de ändras på andra sidor i dokumentet. Välj ikonen **Flytta till sidan**.

## Placering av innehåll i sidhuvud



Du kan välja hur innehållet i sidhuvudet och sidfoten ska visas i förhållande till sidans innehåll med hjälp av ikonerna **Framför sidans innehåll** eller **Bakom sidans innehåll**.

## Inställningar för sidhuvud och sidfot

Du kan välja att inte visa sidhuvud och sidfot på alla sidorna i dokumentet. Bocka för och välj hur många av de **första sidorna** och av de **sista sidorna** där du **inte** vill visa sidhuvud och sidfot. Detta kan vara användbart när du skapar exv. en bok och vill att omslaget ska visa annat innehåll än de övriga sidorna.

Du kan också visa olika sidhuvud och sidfot på **udda och jämna sidor**. Detta kan vara användbart när du skapar exv. en bok och vill att sidnumreringen alltid ska vara placerad på boksidas yttre kant.

## Stödlinjer för sidhuvud och sidfot

Höjd sidhuvud:	<input type="text" value="3,00cm"/>
Höjd sidfot:	<input type="text" value="3,00cm"/>

Sidhuvud och sidfot har egna stödlinjer som du kan använda som referens till de objekt du lägger in där. Objekt kommer att "fästa mot" de här stödlinjerna.

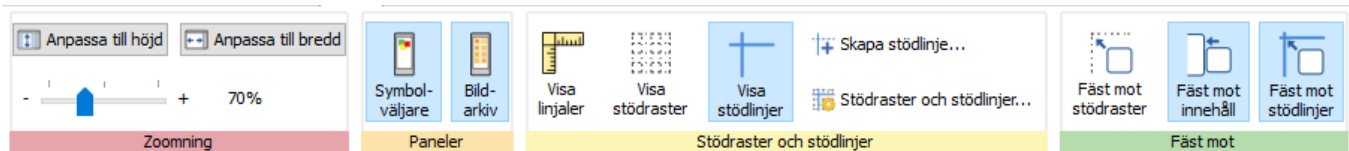
Under fliken **Sidhuvud och sidfot** kan du ställa in stödlinjernas placering med: **Höjd på sidhuvud** och **Höjd på sidfot**.



# Visa

Under fliken **Visa** kan du:

- Ställa in zoomning
- Välja att gömma eller visa paneler
- Hantera linjaler, stödlinjer, stödraster och "fäst mot"



## Zoomning

Välj den nivå av zoomning som passar ditt dokument.

Under fliken **Visa** eller på **Sidans statusrad** kan du ställa in den zoomningsnivå som du vill ha (10% till 400%) .

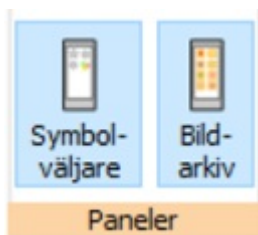


**Anpassa till bredd** gör dokumentet så brett som möjligt utifrån det givna utrymmet.



**Anpassa till höjd** ställer in så att hela sidan syns på höjden.

# Paneler



Du kan välja att ställa in om du vill dölja eller visa panelerna **symbolväljaren** och **bildarkivet**.

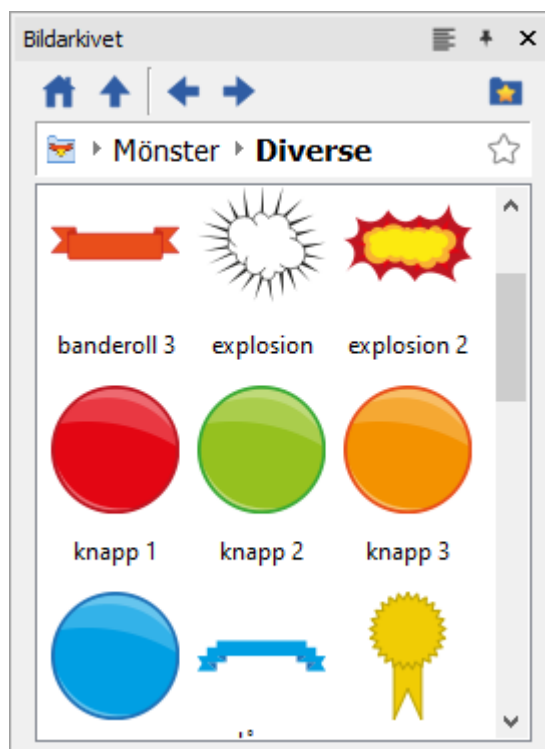
Som standard är de här panelerna placerade på platsen till höger på skärmen. Du kan dock **koppla ifrån** dem och flytta dem som lösa paneler och placera dem var du vill på skärmen.

Panelerna kan placeras tillsammans den ena ovanför den andra, så att du ser båda samtidigt eller ovanpå varandra så att du istället väljer panel med hjälp av flikarna som då visas.

## Symbolväljaren



## Bildarkivet



## Visa linjaler, stödraster och stömlinjer



Välj **Visa linjaler** för att växla mellan att visa linjaler eller ej.



Välj **Visa stödraster** för att växla mellan att visa stödraster eller ej.



Välj **Visa stömlinjer** för att växla mellan att visa stömlinjer eller ej.

# Arbeta med stödlinjer

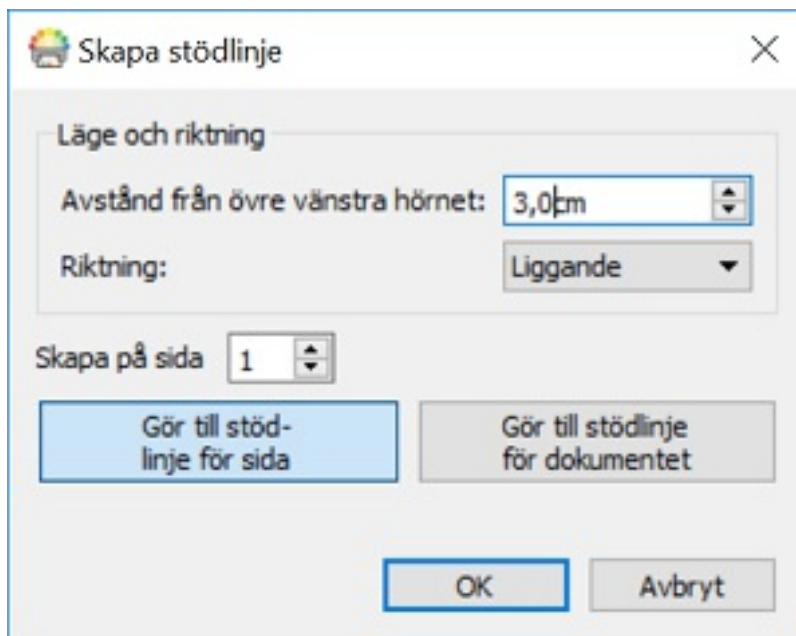
## Lägga in stödlinjer

Du kan lägga in stödlinjer på sidan på två olika sätt:

1. **Dra** en stödlinje från en **horisontell** eller **vertikal linjal**.
2. Gå till fliken **Visa** och välj ikonen **Skapa stödlinje**. Med denna dialogruta kan du exakt bestämma positionen för stödlinjen.

När du skapar en stödlinje från dialogrutan kan du ställa in avståndet från det övre vänstra hörnet på sidan, antingen som en **liggande** eller **stående stödlinje**. Du kan ställa in på vilken sida i dokumentet som den ska skapas på. Du kan också välja om det ska vara en stödlinje **för sidan**, eller **för dokumentet**.

- **Stödlinje för sida** visas enbart på den sidan där den skapades
- **Stödlinje för dokumentet** visas på alla sidorna i dokumentet



## Redigera stödlinje

Du kan **dra** i en stödlinje för att flytta den, såvida den inte är låst.

**Högerklicka** i en enstaka stödlinje för att visa menyn med alternativen för redigering. Här kan du:

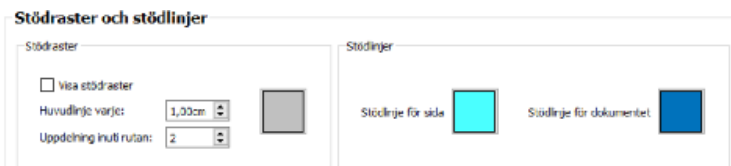
- Ändra stödlinjen till att bli **stödlinje för dokument** alternativt **stödlinje för sida**
- **Låsa** eller **låsa upp** stödlinjen
- Öppna dialogrutan med **stödlinjens egenskaper**
- **Ta bort** stödlinjen
- **Ta bort alla** stödlinjer i dokumentet

## Inställningar för stödraster och stödlinjer



I inställningarna för stödraster och stödlinjer kan du:

- Ställa in **mått** och **linjefärg** för **stödrastret**
- Ställa in **färger** för **stödlinjerna**





## Fäst mot

När du flyttar objekt på sidan kommer de att **“fästa mot”** sidans **marginaler** och sidans **mittlinjer**. Du kan också ställa in så att objekt även fäster mot annat:



**Fäst mot stödraster** gör så att objektet fäster mot stödrastret även om detta inte är inställt för att visas. Bocka av detta alternativ om du upplever att du inte kan placera objekt fritt på sidan. Denna funktion är avstängd som standard.



**Fäst mot innehåll** gör så att objektet fäster mot andra objekt som finns på sidan. Detta är särskilt användbart när du placerar objekt i en rak linje på sidan. Denna funktion är aktiverad som standard.



**Fäst mot stömlinjer** gör så att objektet fäster mot stömlinjer i dokumentet . Fäst mot stömlinje är aktiverad som standard.

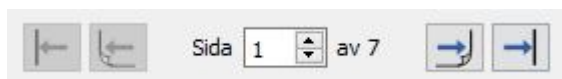
# Skriva ut



Du kan skriva ut ditt dokument antingen från fliken **Arkiv**, där dokumentet **visas för utskrift** eller genom att trycka **Ctrl+P** var som helst i programmet.

Funktionen **visas för utskrift** ger dig möjligheten att se hur dokumentet kommer att se ut i utskrift innan du skriver ut det till papper.

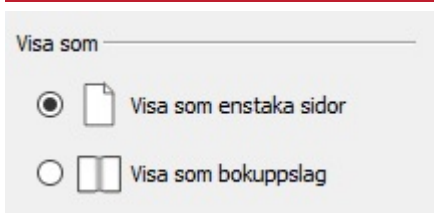
## Ikoner för navigering



Under fliken **Arkiv**, där dokumentet **visas för utskrift** finns ikoner för navigering mellan sidorna i dokumentet längst ner på skärmen. Här kan du också skriva in en sida som du vill ska visas.

Om förhandsvisningen är inställd för att visa **bokuppslag**, kommer det uppslag som innehåller sidnumret du skriver in att visas.

## Inställningar för visning

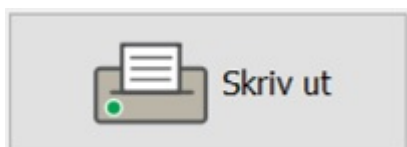


**Visa för utskrift** kan visa dokumentet i två lägen:

- Som **Enstaka sidor**. En sida i taget visas.
- Som ett **Bokuppslag**. Två sidor i taget visas.

**Notera:** Om du väljer att visa förhandsvisningen som en bok och antalet sidor i dokumentet inte är delbart med fyra, kommer en varning av visa hur många sidor du bör lägga till eller ta bort för att dokumentet ska kunna användas som bok.

## Skriva ut

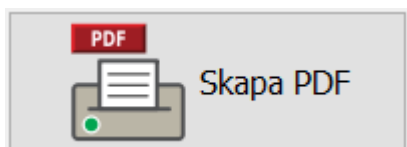


Gå till fliken **Arkiv** så att du ser skärmen **visa för utskrift**, och välj ikonen **Skriv ut** längst ner till höger på skärmen.

Nu visas en dialogruta för utskrift där du kan göra inställningar för utskriften. Till exempel kan du välja vilken skrivare du vill använda, vilka sidor du vill skriva ut och hur många kopior som ska göras.

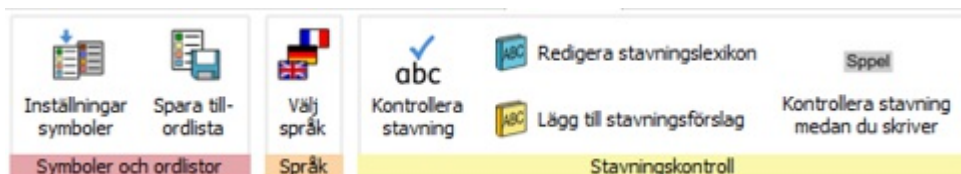
Under skrivarens Inställningar kan du också välja fler utskriftsmöjligheter för den valda skrivaren som exv. om skrivaren har inställningsmöjligheten att skriva ut dokumentet som häfte/bok.

## Skapa PDF



Under fliken Arkiv kan du också välja att skapa ett PDF-dokument av ditt InPrint 3-dokument. Klicka på knappen **Skapa PDF** så öppnas en dialogruta där du kan välja sökväg för den skapade filen och också ge den ett namn.

## Symboler och ordförråd

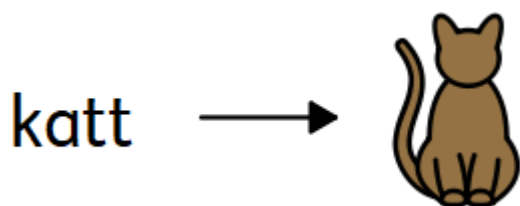


Under fliken **Symboler** kan du göra följande inställningar:

- [Ställa in språk för ditt dokument](#)
- [Aktivera eller avaktivera ordlistor](#)
- [Visa eller inte visa symboler för begränsat vokabulär](#)
- [Stavningskontrollera ditt dokument och redigera stavningslexikonet](#)

## Ordlistor

En ordlista är en fil som kopplar ihop ord och bilder med varandra. Om du skriver "katt" i **symbolläge** i InPrint 3 så kommer den aktiva ordlistan att visa den symbol som är sammankopplad med ordet "katt". Vilken symbol som visas beror alltså på vilken eller vilka ordlistor som är aktiva i InPrint 3.



Du kan välja att ha olika ordlistor aktiva i InPrint 3 beroende på hur du vill använda programmet. I InPrint 3 kan du också skapa nya egna ordlistor.

## Typer av ordlistor

### Widgitsymboler med smart symbolisering

Ordlistan för den kompletta databasen med Widgitsymboler är den enda ordlistan som innehåller smart symbolisering. I samband med nya programuppdateringar kommer också Widgit symbolbas att uppdateras så du vet att du alltid har tillgång till alla nya symboler och ett uppdaterat ordförråd.

**Notera:** Du kan inte redigera ordlistan för Widgit symbolbas, men du kan själv bestämma ordningen för vilka symboler som ska visas som standard eller som ska stängas av.

### Användarordlista

Det här är den personliga ordlistan som är associerad med din Windowsprofil och därför finns det en användarordlista för varje inloggad användare i datorn. De ändringar du gör i den här ordlistan kommer alltså bara att gälla dig, såvida inte flera delar inloggning i datorn. Man kan bara ha en användarordlista per användare i datorn.

Notera: Användarordlistan är alltid aktiv

### Ämnesordlistor

De här ordlistorna används oftast som kompletterande ordlistor till Widgitsymbolerna och innehåller ett litet begränsat ordförråd inom ett speciellt ämnesområde. En sådan ordlista kan enkelt delas mellan olika användare. När ett dokument som innehåller ord/bilder från en ämnesordlista sparas, kommer ordlistan att automatiskt sparas i dokumentet. Om du senare öppnar dokumentet i en annan dator så kommer därför ordlistan och hela dess innehåll att bli tillgänglig även i nästa dator. Om du vill spara egna ord eller bilder och vill att fler än du ska ha tillgång till dem även i nya dokument, så är det till en ämnesordlista du sparar dem.

### Ordlista för symbol/bildbas

Detta är ofta en stor ordlista som används för att ge tillgång till externa symbol/bildbaser från andra leverantörer som ex. Ritade tecken, Pictogram eller Bliss. Denna ordlista sparas inte i dokumentet och kan därför inte delas mellan användare lika enkelt som en ämnesordlista.

## Standardinställning vid start

När du startar InPrint 3 första gången kommer den smarta symboliseringen med **Widgitsymboler** och din **Användarordlista** att vara de aktiva ordlistorna.

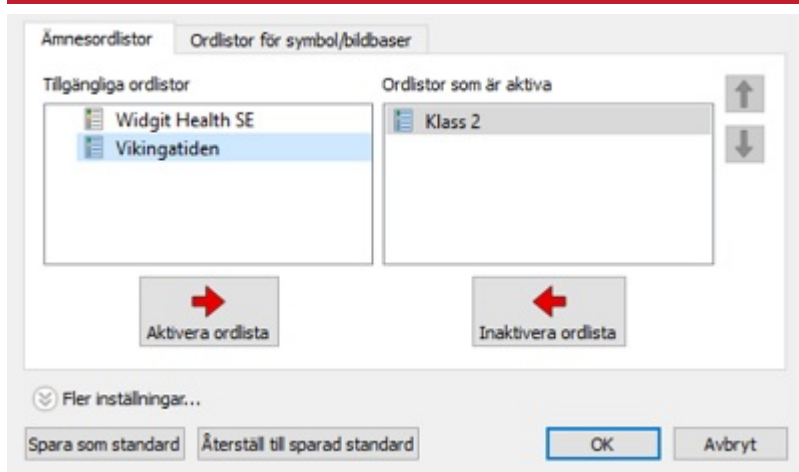
## Aktivera ordlistor

För att bestämma vilken eller vilka av dina ordlistor som ska vara aktiva i InPrint 3 går du till fliken **Symboler** där du väljer ikonen **Inställningar symboler**.



I den översta sektionen Symboler kan du välja mellan **Använd Widgitsymboler**, som ger dig tillgång till smart symbolisering med hela Widgit symbolbas (plus ev. aktiverade ämnesordlistor), och **Använd endast ordlistor**, som enbart kommer att hämta symboler utifrån vilka ordlistor du lagt till i fältet Aktiva ordlistor.

## Tillgängliga ordlistor



Panelen till vänster visar de tillgängliga ordlistorna som finns i din dator och som inte är aktiverade för användning i det aktuella dokumentet. Markera ordlistan i vänstra panelen och klicka på knappen **Aktivera ordlista** för att göra den aktiv.

Panelen till höger visar de ordlistor som är aktiva i det aktuella dokumentet. Den ordlista som står längst upp i listan kommer att visas i första hand före de andra ordlistorna. Använd knapparna för **Upp** och **Ner** för att flytta ordlistorna i den ordning du vill ha dem.

## Råd angående att ha flera ordlistor aktiva

Om du väljer **Använd Widgitsymboler** och också aktiverar en **Ordlista för symbol/bildbas** så kommer du att få ett varningsmeddelande.

Du kommer att kunna fortsätta och göra ditt val, men du bör vara uppmärksam på att du i dokumentet kommer att blanda olika symbolbaser. Att göra detta kan ibland vara förvirrande för användaren eftersom olika symbol- och bildbaser använder olika sätt att visualisera begrepp.

Notera: Att använda både Widgitsymboler med smart symbolisering och en stor ordlista för en extra symbol eller bildbas kan resultera i att programmet arbetar långsammare med symboliseringen.

## Spara ändringar till en ordlista

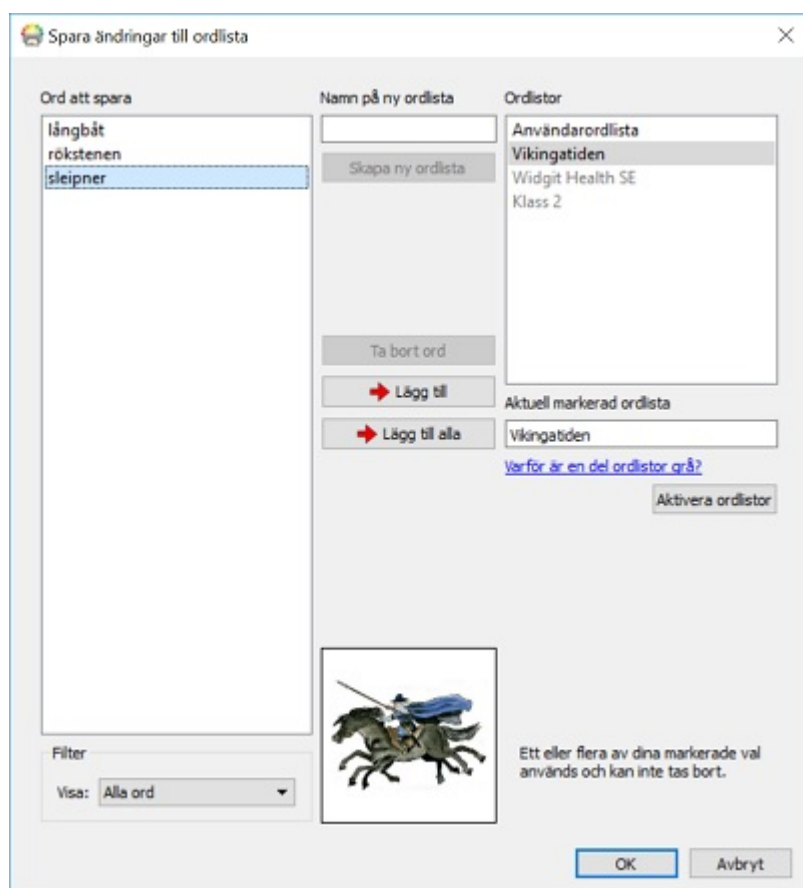
Då du skriver ett dokument kan du lägga till eget innehåll genom att:

- Byta ut texten under en symbol
- Byta ut bilden till ett ord
- Byta färger i en symbol

De här ändringarna kommer att automatiskt sparas i det aktuella dokumentet.

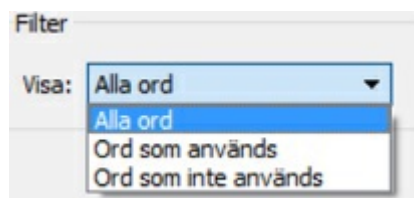
Om du vill använda de här tilläggen även i andra dokument kan du spara dem till en ordlista.

För att spara den här typen av ändringar du gjort går du till fliken **Symboler**, där väljer du ikonen **Spara till ordlista**.



### Ord att spara

I vänstra panelen **Ord att spara** visas de nya symboler och ord som du har lagt till i dokumentet. Vad som visas i listan bestäms av det **Filter** du ställt in i rutan nedanför.



Som standard visas **Alla ord**, och då visas alla nya tillägg du gjort i dokumentet.

Vid val av **Ord som används** så kommer de nya tillägg du gjort i dokumentet och som just nu faktiskt finns i dokumentet att visas.

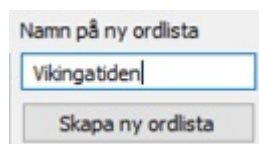
Vid val av **Ord som inte används** så kommer du att se nya tillägg du gjort i dokumentet men som inte just nu visas i dokumentet.

## Ordlistor

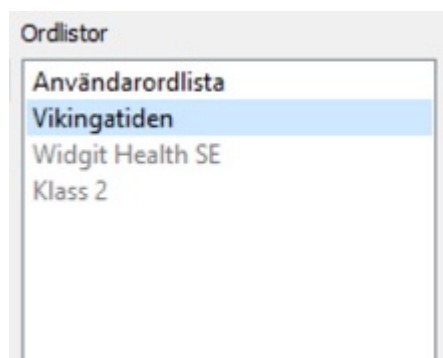
I högra panelen **Ordlistor** visas din **användarordlista** samt en lista över dina **ämnesordlistor**. Om en ordlista är grå betyder det att den finns i programmet men inte är aktiv. Du kan aktivera en ordlista direkt från den här dialogrutan genom att klicka på knappen **Aktivera ordlistor**. Då visas dialogrutan **Symboler och ordlistor** där du kan välja att aktivera en ordlista du vill använda.

## Skapa ny ordlista

I den här dialogen kan du också skapa en ny ämnesordlista. Skriv in namnet på din nya ordlista i fältet nedanför **Namn på ny ordlista** och klicka sedan på knappen **Skapa ny ordlista**.



Den nya ordlistan kommer att läggas till i den högra panelen och automatiskt vara aktiverad.



## Lägga till nya ord till en ordlista

Du kan välja att lägga in dina nya ord antingen till en ämnesordlista eller till din användarordlista. Markera först ordlistan i panelen **Ordlista** till höger, därefter markerar du ordet/symbolen du vill lägga till från listan av ord till vänster och klickar på knappen **Lägg till**. Om du vill lägga till alla ord/symboler i listan till vänster klickar du på knappen **Lägg till alla**.



Om du vill lägga till nya ord till en ordlista för symbol/bildbas använder du istället Wordlist Manager. Wordlist Manager är ett verktyg som medföljer vid installationen av InPrint 3 och som du använder för att hantera dina ordlistor.

Du hittar Wordlist Manager i Alla program>Widgit>Common>Wordlist Manager. Användarhandbok för Wordlist Manager hittar du under Hjälp när du har startat programmet.

## Ta bort ord som ännu inte sparats

Du kan ta bort ord från listan i vänstra panelen **Ord att spara**, genom att markera ordet och sedan klicka på knappen **Ta bort ord**. Om ordet och symbolen används i dokumentet kan du dock inte ta bort det från listan förrän du först har tagit bort det ur dokumentet.

**Notera:** För att ta bort ett ord som redan har sparats till en ordlista använder du istället Wordlist Manager.



## Använda ordlistor från In Print 2

Ordlistorna som In Print 2 använde har filändelsen **.cwl** och de är som standard sparade i:

- C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\Communicate innehåll\Ordlista

InPrint 3 använder ordlistor med filändelsen **.cfwl** och de är som standard sparade i:

- C:\ProgramData\Widgit\Common Files\Topic Wordlists (ämnesordlistor)
- C:\ProgramData\Widgit\Common Files\Symbol Set Wordlists (ordlistor för symbol/bildbas)

### Manuell konvertering av ordlistor från In Print 2

Med InPrint 3 installeras också programmet **Wordlist Manager** som du bland annat kan använda för att göra om dina egna ordlistor från In Print 2 till ordlistor som kan användas i InPrint 3. Du kan inte konvertera gamla ordlistor som används med externa bildbaser.

Du hittar Wordlist Manager med följande sökväg:

*Alla program > Widgit > Common > Wordlist Manager*

I Wordlist Manager klickar du på knappen **Öppna** och bockar för **In Print 2 (\*.cwl)**. Välj sedan den ordlista du vill konvertera.

Klicka på **Kopiera**, och välj sedan att det är en **Ämnesordlista** du vill skapa. Fyll i **Namn på ordlista** och klicka OK.

Notera: Ordlistor för **symbol/bildbas** används för ordlistor för externa bildbaser som exv. Ritade tecken, Bliss eller Pictogram. De gamla ordlistorna för dessa bildbaser **kan inte konverteras och användas i InPrint 3**. De externa bildbaserna behöver installeras igen för att ordlistor och bildfiler ska fungera i InPrint 3.

I InPrint 3 går du till fliken **Symboler** och väljer ikonen **Inställningar symboler** för att aktivera den konverterade ordlistan.

## Begränsat vokabulär

Det finns symboler i Widgit symbolbas som kan uppfattas som stötande eller opassande för vissa användare. Du kan ställa in om detta begränsade vokabulär ska visas eller inte. Denna inställning gör du under fliken **Symboler** och med ikonen **Inställningar symboler**.

Klicka på knappen **Fler inställningar...** så visas valen för **Begränsat vokabulär**.

I rutorna bockar du av de kategorier för symboler som du inte vill ska visas.

- missbruk och droger
- kroppsintima funktioner
- särskilda ämnesområden



The screenshot shows a dialog box titled 'Fler inställningar...' with a blue header. It is divided into two main sections: 'Specifikt vokabulär' and 'Platser för kataloger'.  
In the 'Specifikt vokabulär' section, there is a sub-section 'Visa symboler för' containing three items:

- missbruk och droger (with an information icon)
- kroppsintima funktioner (with an information icon)
- särskilda ämnesområden (with an information icon)

In the 'Platser för kataloger' section, there are two buttons:

- Visa ämnesordlistor
- Visa ordlistor för symbol/bildbaser

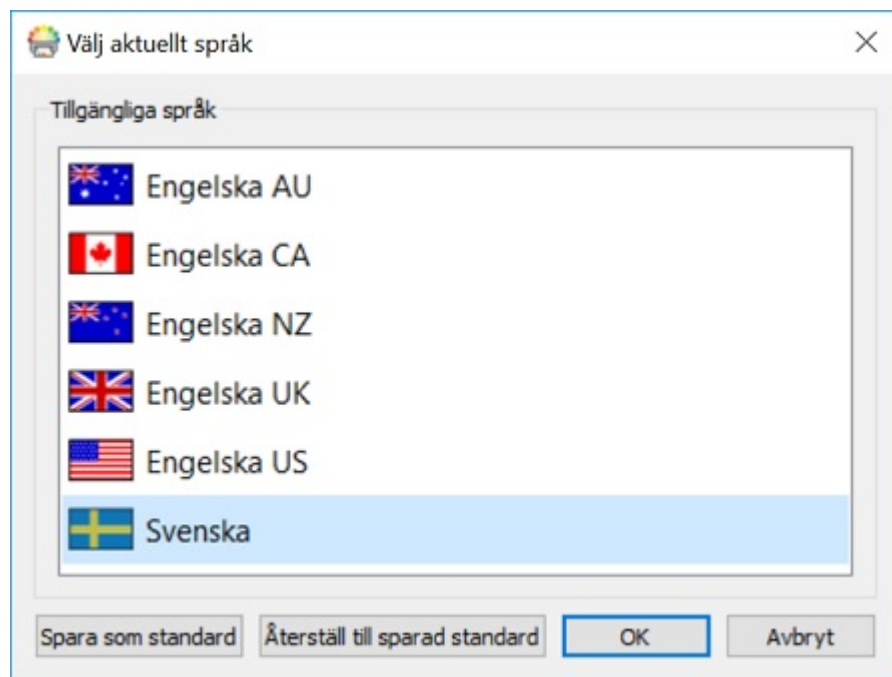
At the bottom of the dialog, there are four buttons: 'Spara som standard', 'Återställ till sparad standard', 'OK' (highlighted with a blue border), and 'Avbryt'.

## Byta språk

Det standardspråk som InPrint 3 är inställt för är den språkversion som du köpt. Du kan också ha tillgång till ytterligare språk. I den svenska versionen av InPrint 3 ingår engelska som extra språk, utan extra kostnad.

- När du byter språk kommer symboliseringen och stavningskontrollen att ske med det valda språket.
- När du byter språk ändras inte språket i programmets menyer och gränssnitt.

För att byta språk går du till fliken **Symboler** där du väljer ikonen **Välj språk**.



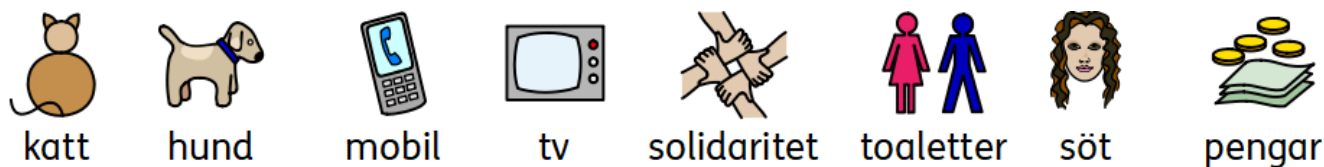
Här kan du också välj vilket språk du vill ska vara standard för alla nya dokument du skapar. Klicka på **Spara som standard**.

## Tidigare version av symbolbasen

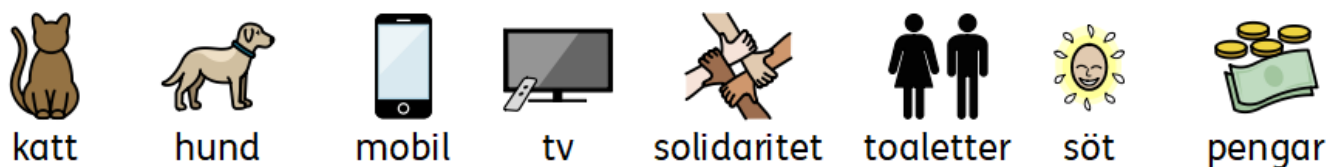
Den tidigare versionen av Widgit symbolbas användes före 2021 då symbolbasen uppdaterades.

Du kan välja att använda den tidigare versionen istället för de uppdaterade symbolerna.

### Tidigare symboler:



### 2021 års symboler:



För att välja att använda den tidigare versionen av symbolerna går du till **Inställningar** under menyn **Arkiv**. Välj fliken **System** och bocka för **“Använd den tidigare versionen av Widgit symbolsystem”**.

Observera, att om du väljer att använda den tidigare versionen av symbolbasen så kommer inte de uppdaterade symbolerna att visas.

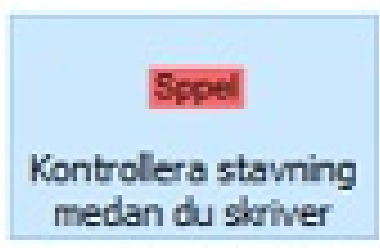
Läs mer om 2021 års symboluppdatering här: [www.symbolbruket.se/information/symboluppdatering](http://www.symbolbruket.se/information/symboluppdatering)

## Stavning



InPrint 3 innehåller en stavningskontroll med bildstöd. Om du gör ett stavfel kommer InPrint 3 att utifrån sitt stavningslexikon föreslå ord med tillhörande symboler.

### Markera stavfel



Du kan välja att ställa in så att stavningskontrollen ska markera stavfel i dokumentet eller inte göra det.

För att ändra inställningen går du till fliken **Symboler** där du väljer av eller på med ikonen **Markera felstavade ord**. Om du vill ändra standardinställningen för alla nya dokument du skapar, gör du denna inställning under fliken **Arkiv** och **Inställningar**.

### Kontrollera stavningen

Det finns två sätt att kontrollera stavningen:

- [Enkla stavningskontrollen](#), som visar stavningsförslag med symboler när du högerklickar i ett felstavat ord
- [Utökade stavningskontrollen](#), som du har tillgång till under fliken **Symboler** eller genom att trycka på **F7**-tangenten.

Du kan göra [egna tillägg till stavningsförslagen](#) samt redigera stavningslexikonet.

## Använda den enkla stavningskontrollen



När du har valt att markera felstavade ord kan du **högerklicka** i ett rödmarkerat ord för att se stavningsförslag till ordet. Då visas en lista med förslag och med tillhörande symboler.

Om det är ett korrekt ord som du inte vill att InPrint 3 i fortsättningen ska markera som ett felstavat ord väljer du **Godkänn ordet som rättstavat**.

## Den utökade stavningskontrollen

Öppna den utökade stavningskontrollen antingen under fliken **Symboler** där du väljer ikonen **Kontrollera stavning**, eller genom att trycka på **F7**.

I det övre fältet kommer det felstavade ordet att visas i sin mening och vara markerat med blått. Det nedre fältet visar stavningsförslag tillsammans med symboler.

Kontrollera stavningen

Min **papa** är glad.

Förslag

apa apa apa pappa pipa pipa gapa

Annan stavning:  Nya förslag Ångra Stäng

Ignorera  
Ignorera alla  
Lägg till  
Hoppa över  
Ändra  
Ändra alla

## Rätta ett stavfel

Om ordet och symbolen för den korrekta stavningen visas bland stavningsförslagen väljer du denna och klickar sedan på knappen **Ändra** så uppdateras dokumentet. Du kan också välja **Ändra alla** för att rätta alla likadana stavfel i hela dokumentet.

Om inte stavningsförslagen visar det ord och symbol som du ville använda, kan du prova att skriva en annan stavning av ordet i fältet **Annan stavning** och sedan klicka på knappen **Nya förslag**.

Kontrollera stavningen

The **riting** on the noticeboard said

Förslag

writting writing writing writing writhing

Annan stavning: writting Nya förslag Ångra Stäng

Annan stavning: writting Nya förslag

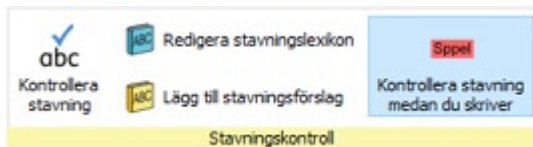
## Andra val

Om ordet som är markerat som felstavat inte är ett stavningsfel utan exv. ett egennamn som inte lexikonet känner till kan du i stavningskontrollen välja att:

- **Ignorera** – ignorerar denna förekomst av det felstavade ordet
- **Ignorera alla** – ignorerar alla förekomster av det felstavade ordet
- **Lägg till** – lägger till ordet som ett rättstavat ord i lexikonet
- **Hoppa över** – går till nästa felstavade ord utan åtgärd



## Redigera stavningslexikon och stavningsförslag



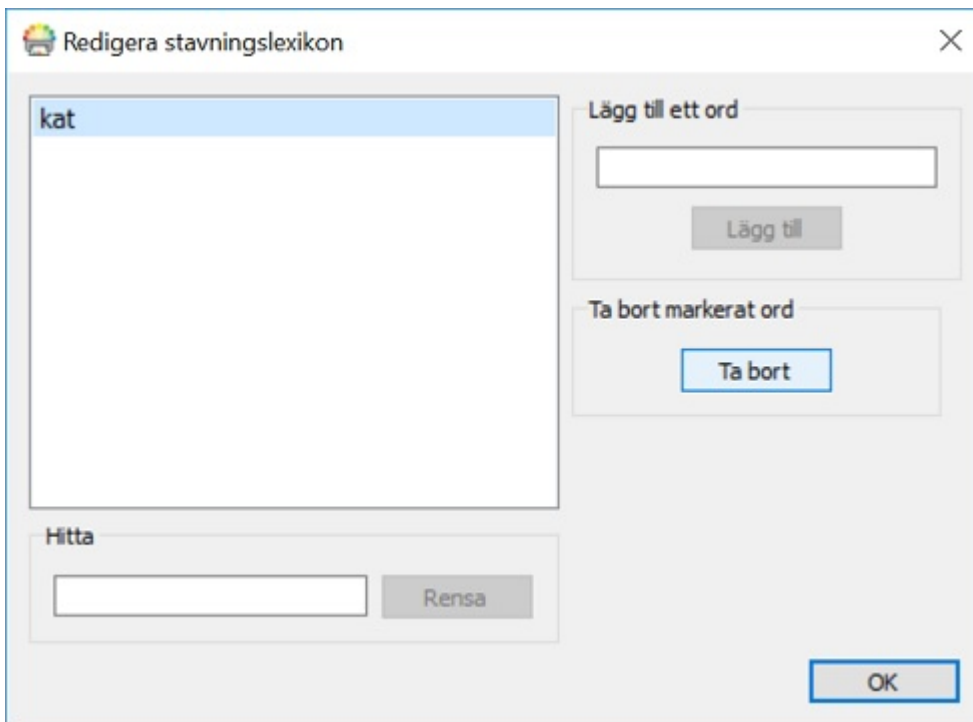
### Redigera stavningslexikon

För att redigera ditt lexikon går du till fliken **Symboler** där du väljer ikonen **Redigera stavningslexikon**.

Du kan **lägga till** ett ord som är rättstavat men som stavningskontrollen inte känner till såsom namn på platser och personer.

Du kan också **ta bort** ord som har godkänts som rättstavade av misstag.

Om listan innehåller många ord kan du använda fältet **Hitta** för att enklare söka efter ordet.

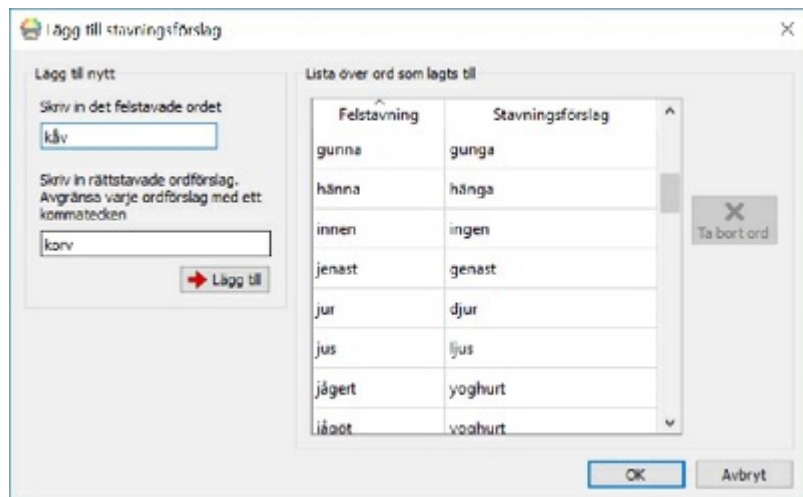


## Redigera stavningsförslagen

Du kan själv lägga till egna ordförslag för felstavningar där stavningskontrollen inte hittar rätt ord åt dig exv. om du skriver "shorta" istället för "skjorta".

Eftersom stavningskontrollen bara kan analysera bokstäver och inte fonem så är ord som låter lika i början men som skrivs med olika bokstäver exempel på ord där man kan behöva lägga in egna stavningsförslag.

För att lägga till egna stavningsförslag går du till fiiken **Symboler** där du väljer ikonen **Lägg till stavningsförslag**.



Använd sektionen **Lägg till nytt** för att skriva in ett nytt ord så som det är när det är felstavat. I fältet nedanför skriver du sedan in det eller de rättstavade orden som ska föreslås, åtskilda med ett kommatecken. Klicka sedan på **Lägg till**.

Om du vill ändra eller uppdatera ordförslagen till ett felstavat ord kan du markera ett ord i listan och sedan skriva in dina ändringar i fältet med förslag till vänster. När du väljer ett ord som redan finns i listan kommer knappen **Lägg till** att ändras till **Uppdatera**. Klicka på knappen **Uppdatera** när du gjort klart de ändrade ordförslagen.

Klicka på **Ta bort ord** för att ta bort ett markerat ord från listan.

## Support

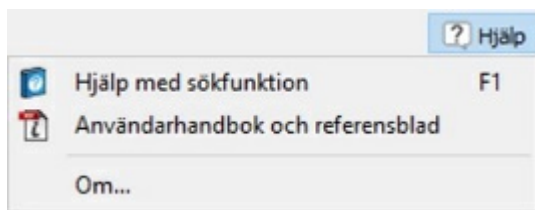


För att du ska få ut så mycket som möjligt i användningen av InPrint 3 finns material som du kan ta del av antingen [direkt i programmet](#) eller via <http://symbolbruket.se>. Här finns instruktionsblad, vanliga frågor, handledning och [installationsguider](#).

Om du stöter på problem i InPrint 3 eller behöver hjälp med något när du använder programmet så kontaktar du oss på:

**Tel:** 013 – 712 70 **E-post:** [support@symbolbruket.se](mailto:support@symbolbruket.se)

## Menyn Hjälp



Du hittar **Hjälpavsnittet** längst upp till höger i programmet.

Härifrån kan du:

- Visa den sökbara handledningen
- Visa PDF-versionen av handledningen och referensbladen
- Visa information om programmets version mm

## Om...

För att hitta information om versionsnummer, licenskod, licensinformation och utgivare väljer du Menyn **Hjälp** och **Om...**



## Hitta din licenskod

Du hittar din licenskod genom att välja Meny **Hjälp** och **Om...** längst upp till höger på skärmen.

Om ditt program är installerat via en ge,emsam större licens som exv en verksamhetslicens kommer inte licenskoden att visas.

Om InPrint



# InPrint<sup>3</sup>

## Widgit

### InPrint

Version: 3.0.4

Build Information:

Licenskod: xxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxx

Copyright (c) Widgit Software 2012 - 2017

[Licensing Information](#)

**Utvecklad av:**  
Simon Detheridge, Milenco Ieremici, Bob Johnston, Ben Stevenson

**Widgitsymboler och design:**  
Cate Rae, Guillaume Duclaud-Williams, Tom Jelley

**Språkutveckling:**  
Fredd Rae

**Testning och tekniskt:**  
James Attree

**Resurser och dokumentation:**  
Graham Cobbett

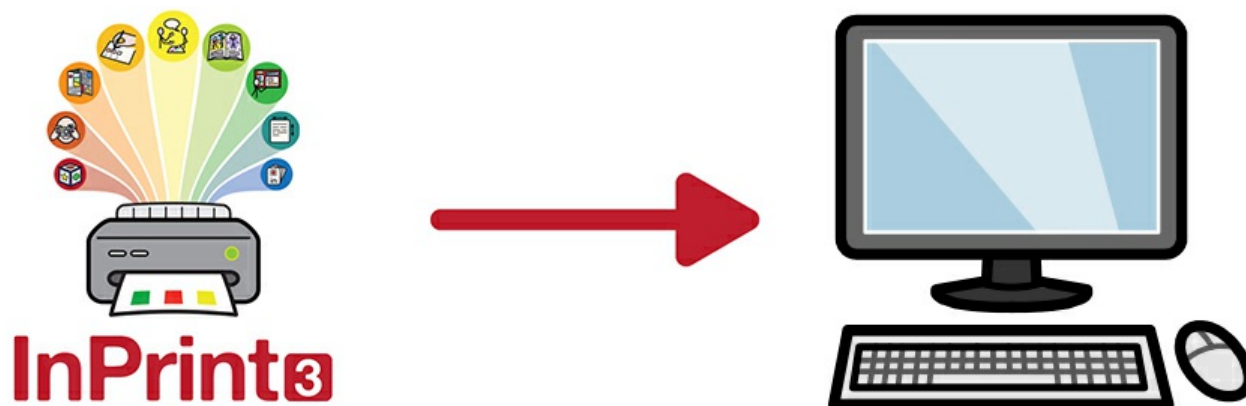
### Utgiven på svenska av

Symbolbruket | Hargdata  
Östra Harg, Torpängen  
585 91 Linköping  
Sverige

013 - 712 70  
[www.symbolbruket.se](http://www.symbolbruket.se)  
[info@symbolbruket.se](mailto:info@symbolbruket.se)

OK

## Installation



InPrint 3 kan installeras på olika sätt, antingen med en DVD som Symbolbruket | Hargdata har levererat eller med den senaste versionen av installationsfil som kan laddas ner från <https://download.widgit.com/inprint3/?lang=se>

Installationsfilema finns i två format:

- **.exe filer** för [lokal installation](#)
- **.msi filer** för [nätverksinstallation](#)

Efter installation måste InPrint 3 [aktiveras](#) via Internet. I nätverksinstallation kan detta göras automatiskt under installationsprocessen.

Om din dator inte är uppkopplad mot Internet kan du istället göra en manuell aktivering av programmet, detta beskrivs i detalj i [Aktiveringsguiden](#).

Det är inte att rekommendera att använda exe-filer för installation i nätverk eftersom dessa inte stödjer automatisk aktivering och de kan inte byggas in i en msi.

# Lokal installation

## Systemkrav

### Minimum:

Operativsystem: Windows Vista eller senare  
Processor: 1 gigahertz (GHz) eller snabbare  
Minne (RAM): 512MB  
Hårddiskutrymme: 3GB  
Skärmupplösning: 1024×768

### Rekommenderat

Operativsystem: Windows 7 eller senare  
Processor: Dual core processor  
Minne (RAM): 2GB  
Hårddiskutrymme: 3GB  
Skärmupplösning: 1920×1080 (1080p HD)

## Före installation

### Kontrollera att du har rättighet att installera program på datorn

För att kunna installera ditt nya program så behöver du ha administratörsrättigheter på datorn. Nästan alla privata användare har detta som standard, men i större nätverk som i skolor och på arbetsplatser kan du behöva kontakta en nätverksadministratör/tekniker.

### Installera Windows Installer 4.5

Installationen kräver att Windows Installer 4.5 är installerad.

Windows Installer 4.5 följer med InPrint 3 och om den inte redan finns installerad på din dator så kommer den att installeras innan installationen av InPrint 3 startas.

## Installera

1. Logga in på datorn med administratörsrättigheter och lägg i DVD-skivan med InPrint 3.

Installation ska nu starta automatiskt. Om den inte startar så öppna DVD-skivan och klicka sedan på '**Autorun.exe**' som finns i katalogen '**Autorun**'.

2. Nu startar installationen av InPrint 3 (det här kan ta en stund).

3. Du kan nu välja att:

- Programmet skickar anonym användningsstatistik till Widgit.\*
- Programmet automatiskt söker efter uppdateringar.
- Genvägar på skrivbordet skapas.



Du kan också välja att göra en **'Anpassad'** installation där du själv kan välja var programmets olika delar ska installeras.

Anpassade installationer kan passa bra i nätverksmiljöer och för användare som inte vill använda standardkatalogerna.

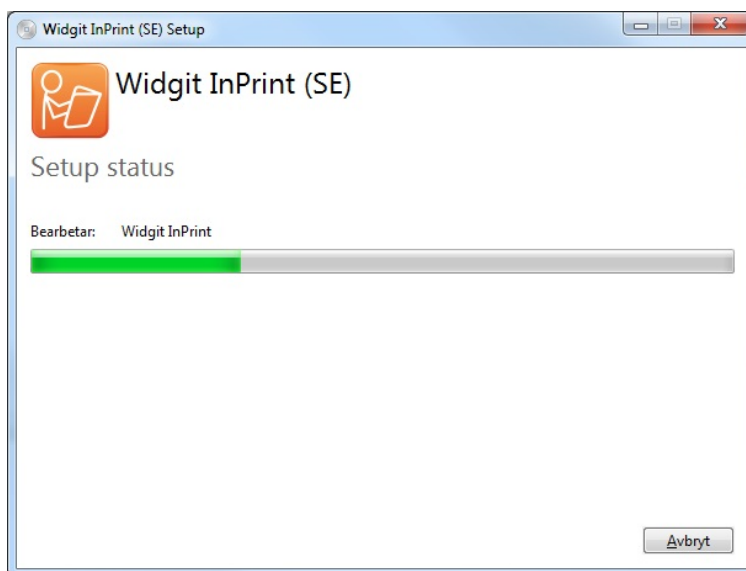
Om du vill göra fler ändringar i hur programmet ska installeras så kan du istället göra en administrativ installation vilket finns beskrivet i guiden för nätverksinstallation-[network installation guide](#).

4. Efter det att du godkänt villkoren för installationen så kan du klicka på **'Installera'** för att börja.

Klicka på **'Avbryt'** om du vill avbryta installationen.

På skärmen visas hur installationen fortskrider.

Du kan när som helst klicka på **'Avbryt'** för att avbryta installationen.



\* Anonym användningsstatistik hjälper oss att utveckla programmet vidare. Bara musklick sparas, inget innehåll från något dokument eller annan information sparas och all statistik är helt anonym.

## Aktivering

Innan installationen slutförs så kan en aktivering behöva göras. I den aktiveringsguide som då visas kommer du att behöva ange den licenskod som följde med InPrint 3.

Aktiveringen finns beskriven i ['Aktiveringsguiden InPrint3'](#).

Klicka du på 'Avsluta' när installationen av InPrint 3 har gått klart.

## Kontakta oss

Om du behöver hjälp eller mer information om installationen av InPrint 3 så kontakta oss på:

Hemsida: [www.symbolbruket.se/](http://www.symbolbruket.se/)

Telefon: 013 – 712 70

E-post: [support@symbolbruket.se](mailto:support@symbolbruket.se)



## Network Installation (Nätverksinstallation)



### Installing Widgit Products

This guide explains how to install Widgit products onto a network. The products covered by this guide are listed below (you may not have licences to install all of these):

- InPrint 3 or later
- SymWriter 2 or later
- First Keys 3.3.18 or later
- Wordlist Manager
- Language add-on packs

Widgit provide both exe bundle installers, and MSI packages for the above products. It is recommended that you use the exe bundle installers for standalone installations, and the MSI packages for network installations.

It is not recommended to use exe bundle installers for network installations, as they do not support automatic activation during installation, and cannot be wrapped in an MSI. The latest MSI packages can be downloaded from <http://download.widgit.com/network/>

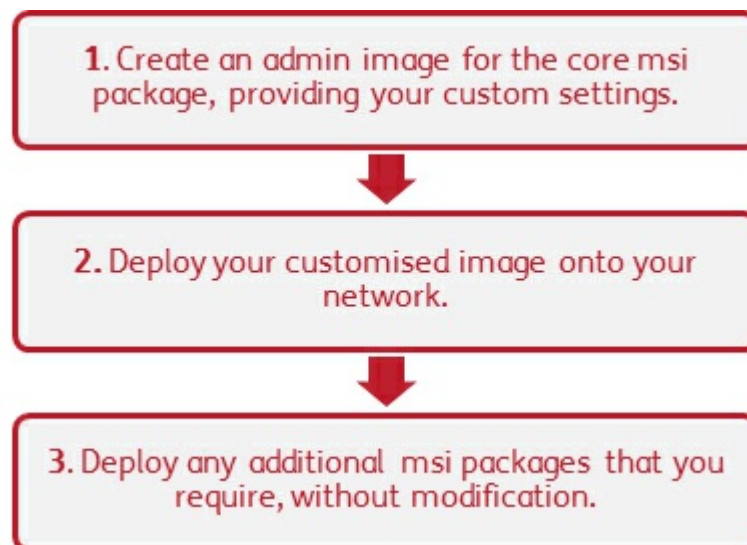
## Deploying via MSI Packages

Products are split up into multiple MSI packages:

- **Core.msi** - The core shared components (symbols and language databases).
- **InPrint.msi** - InPrint specific program files.
- **InPrint\_resources\_uk.msi** - InPrint language specific resources (such as example files, templates and exercises)
- **WordlistManager.msi** - Free tool to help create and edit Wordlists

The **Core** components must be installed first. You can create an admin image from the Core package to configure how you want the suite of products set up. You can then select which additional packages you wish to install and deploy them without any additional configuration. They will inherit their configuration from the Core package.

The sequence of events for a successful deployment should be:



## Things the Installer Needs to Know

In order to perform a successful deployment, the installer requires three sets of information:

### 1. Folder locations

The installation allows you to configure the locations of certain application folders. These are:

- Program files

The main program files, speech engines, and language databases. These are normally installed in the main “Program Files” folder unless you specify an alternate location. We strongly recommended that these files are installed on a local disk, not a network location.

- Shared files

Shared files are split into two categories.

“Shared Application Data” includes shared wordlists and spelling dictionaries which you may want to configure network-wide and enable for all users.

“Shared Documents” include templates, exercises, and example files that you may wish certain users to be able to edit but provide to all users. It is recommended that you store these on a network location.

- User files

User files include user-specific wordlists and the user’s own documents. It is strongly recommended that you store these files in the user’s profile (the default behaviour) and use roaming profiles if you wish to enable access from multiple machines.

### 2. Settings

- Create desktop shortcuts

When enabled, this will create desktop shortcuts for all users.

- Allow anonymous usage statistics to be sent to Widgit

When enabled, the program will occasionally send information on how it is used to Widgit. This information is for statistical purposes only and will be used to improve the quality of future versions of the software. It contains no personally identifying information.

- Check for updates (default: off)

When enabled, the program will check for updates on startup and prompt if a later version is available. This is disabled by default for network installations as most users will not have access to install the newer version.

- Show licence key in about box (default: off)

When enabled, the program will show the licence key in the about box. This can assist with technical support, but is disabled by default for network installations.

### 3. Activation Settings

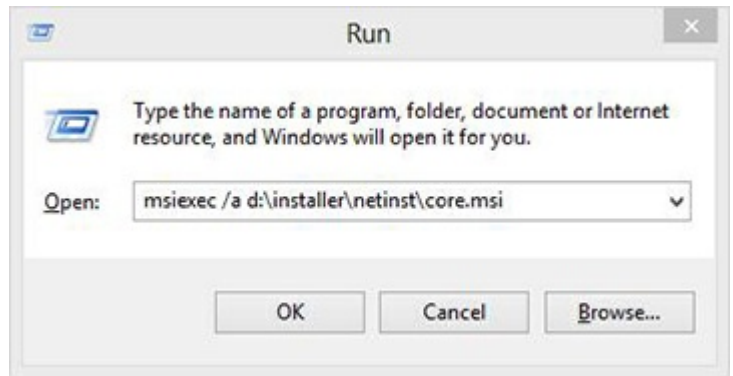
Several Widgit products require online activation before they can be used. Licence keys can be provided for individual products, product bundles, and language add-ons. You should provide all licence keys you wish to be activated on target machines as part of the admin install, and they will be activated when the package is deployed. You may also need to provide proxy server details in order for activation to work successfully, depending on your network.

## Creating an Admin Image

1. Insert the application CD.

Go to 'Run' and enter: **msiexec /a d:\installer\netinst\core.msi**

(If your CD-Rom drive has a different drive letter than D, make sure you type this instead.)



2. The administrative installation will then begin.

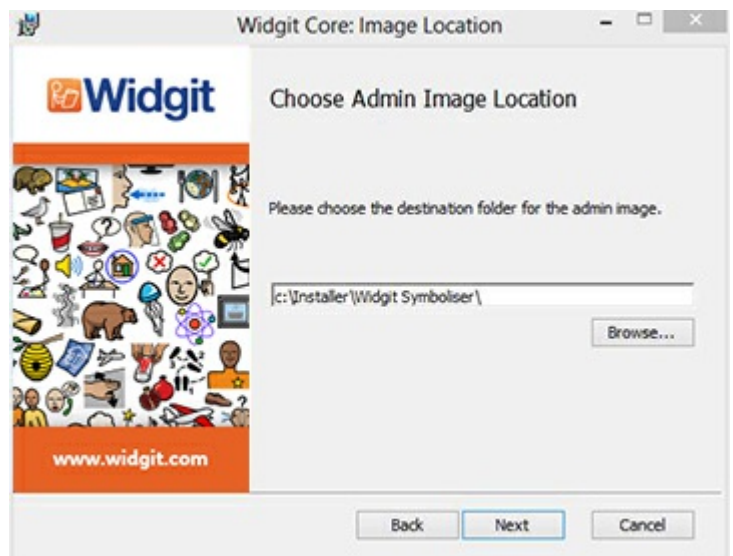
Click 'Next' on this screen to continue.



3. You will first be asked where you would like to create the admin package.

The default location for this is in your 'My Documents' area. Note that if you would like your admin package available on a network location, it can be very slow if you enter a network path here. It will be much faster to create the admin package in the default location and then copy the files manually afterwards.

Click 'Next' to continue



4. You will now be asked where you would like to install the Shared Files.

These are files such as Wordlists, Templates, and Resource Packs which can be shared between all users.



You have two options:

- **Install in the 'All Users' Profile Area (Default)** - This will install the Shared Files locally on the target machine in the 'All Users' area.
- **Install in a specific location, such as a network share** - This option allows you to specify where you want the various shared files installed on your network.

5. If you select the second option, you will be asked to specify locations for:

- **Shared data** files such as wordlists.
- **Shared document** files such as templates and resource packs.

After selecting where you would like the Shared Files to be installed, click '**Next**' to continue.

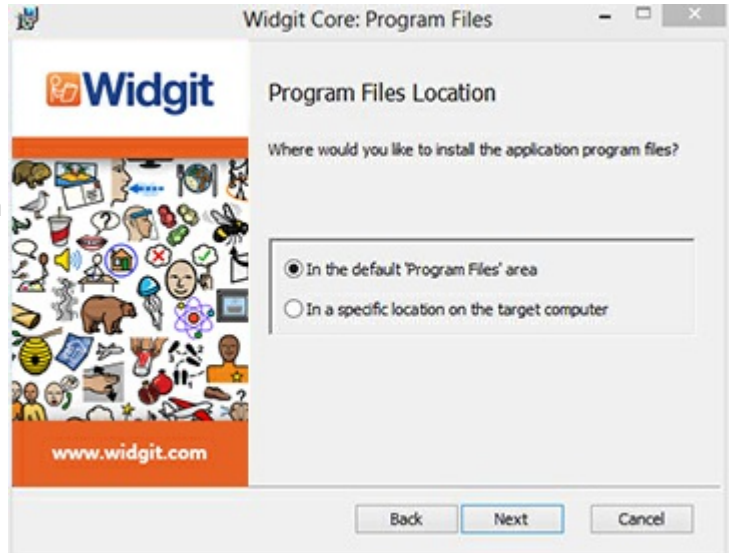


6. You can now choose where you would like the application program files installed.

You have two options:

- **Install in the default 'Program Files' area (Default)** - This will install the application program files locally on the target machine in the 'Program Files' area.
- **Install in a specific location on the target computer** - This option allows you to specify a non-standard install location for the application program files on the target machine.

After selecting where you would like the application program files to be installed, click **'Next'** to continue.



7. You can now select the following installation preferences:

- Create desktop shortcuts
- Allow anonymous usage statistics to be sent to Widgit
- Check for updates
- Show licence key in about box

After making your selections, click **'Next'** to continue.



8. An internet connection will be required for automatic activation of some Widgit products.

You may need to provide proxy server details in order for activation to work successfully, you have the opportunity to do so on this screen.

After entering the information required, click **'Next'** to continue.



9. You can now enter the licence key of any product you wish to activate.

The products associated with each licence key will be activated automatically when installed.

After entering all licence keys, click '**Next**' to continue.



You have now entered all the information required to create an admin image. Click 'Next' to continue and begin the creation of the admin image, or click 'back' to make any changes.

An admin package will be created including an **MSI** and a **large number of files**. Note that if you want to copy or move these files to another location, you must copy the MSI and the additional folders together, keeping the relative paths the same.

You only need to create an admin package for the Core component. Other MSIs, such as inprint.msi, can be deployed as they are.

## Deploying to Your Network

The most important thing to ensure is that the Core package is deployed before the additional packages. After the Core package is deployed, you can deploy the additional packages in any order, however we have included below some examples of the deployment process depending on what software you want to use.

**Note:** These installers require Windows Installer 4.5 in order to run. Deploying this on your network is outside the scope of this document, but should be done first.



### InPrint3

- Deploy Core.msi
- Deploy InPrint.msi
- Deploy InPrint\_resources\_uk.msi
- Deploy WordlistManager.msi



### SymWriter 2

- Deploy Core.msi
- Deploy Speech\_uk.msi
- Deploy Symwriter.msi
- Deploy SymWriter\_resources\_uk.msi
- Deploy WordlistManager.msi



### First Keys 3

- Deploy Core.msi
- Deploy Speech\_uk.msi
- Deploy FirstKeys3.msi
- Deploy FirstKeys3\_resources\_uk.msi



## Client Machine Recommended Running Specifications

### Minimum System Requirements:

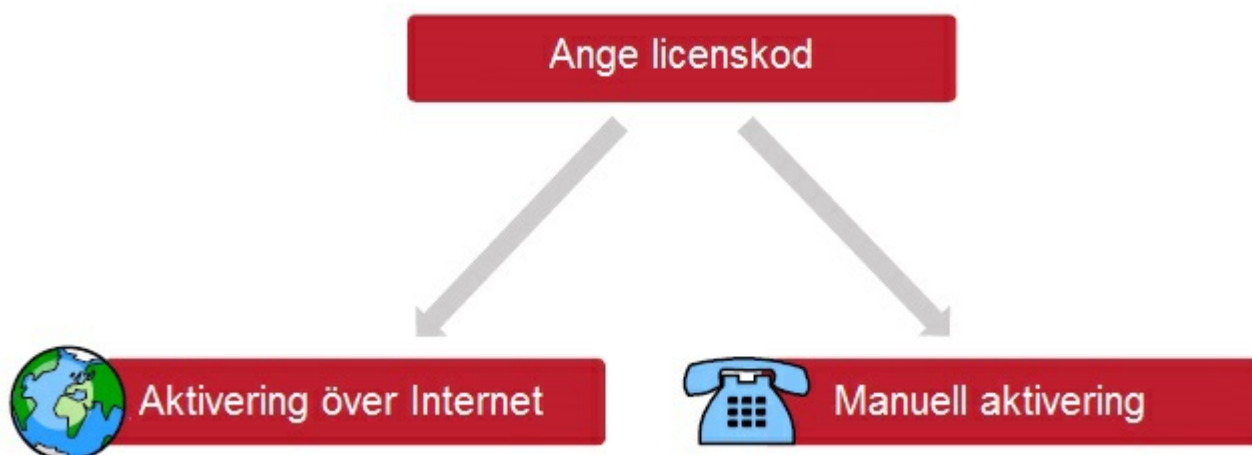
Operating System: Windows Vista or above  
Processor: 1 gigahertz (GHz) or faster processor  
Memory (RAM): 512MB  
Hard disk space: 3GB  
Resolution: 1024×768

### Recommended System Requirements:

Operating System: Windows 7 or above  
Processor: Dual core processor  
Memory (RAM): 2GB  
Hard disk space: 3GB  
Resolution: 1920×1080 (1080p HD display)

If you are using Group Policy for deployment and would like help installing the software, please view the 'Group Policy Deployment Guide' in the documentation folder on the installation CD or download it from <http://download.widgit.com/network/>

## Aktiveringsguide InPrint 3



Om din dator har tillgång till Internet så är det här det enklaste och snabbaste sättet att aktivera InPrint 3.

Om du försöker aktivera InPrint 3 på en dator som är anslutet till ett större nätverk, skola eller arbetsplats, så kan du behöva ange Proxy-inställningarna för nätverket för att aktiveringen ska kunna genomföras.

Du kommer att kunna ange detta under aktiveringen.

Om din dator inte har tillgång till Internet så kan du aktivera InPrint3 med genom att göra en **Manuell aktivering** på något av följande sätt:

### Använda en annan dator

Om du har tillgång till Internet via en annan dator, gå till <http://activation.widgit.com> på den datorn och välj att **Aktivera din installation**.

### Via telefon

Du kan också ringa till oss på ordinarie kontorstid så hjälper vi till med aktiveringen av din installation.

## Widgit produktaktivering

Med Widgit produktaktivering kan du aktivera och hantera licenserna för dina Widgit-produkter, som till exempel InPrint 3.

Widgit produktaktivering öppnas från Windows startmeny, eller från Windows programkatalog :

**C:\Program Files\Widgit\Common Files\Activator**

## Före aktivering

### Kontrollera att du har rättighet att installera program på datorn

För att kunna installera ditt nya program så behöver du ha administratörsrättigheter på datorn. Nästan alla privata användare har detta som standard, men i större nätverk som i skolor och på arbetsplatser kan du behöva kontakta en tekniker.

# Så här gör du aktiveringen

## 1. Öppna Widgit produktaktivering

Med Widgit produktaktivering kan du:

- Se aktuella licenser för alla dina Widgit-produkter.
- Se licenskoderna för alla aktiverade Widgit-produkter på datorn.
- Begära att få en gratis prova-på-licens via e-post för program som du inte har licens för.
- Ange och aktivera en licens för tillhörande Widgit-produkt.



## 2. Ange en licenskod att aktivera

Ange en licenskod för valfri Widgit-produkt så kommer den automatiskt att kontrolleras.

En **grön bock** eller ett **rött kryss** visar om licenskoden godkändes eller inte.

Klicka på **Aktivera** när licenskoden har godkänts.



## 3. Aktivera

Nästa steg är att välja hur du vill göra aktiveringen.

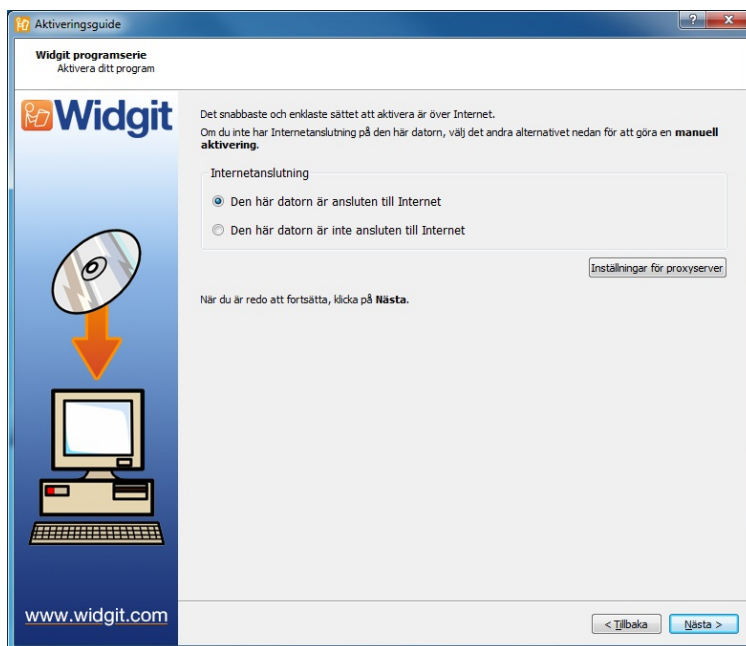
## Aktivering över Internet

Det här är det enklaste och snabbaste sättet att aktivera en licens.

Välj det här alternativet när din dator har tillgång till Internet.

Om du försöker aktivera via en dator som är ansluten till ett större nätverk, skola eller arbetsplats, så kan du behöva ange **Proxy-inställningarna** för nätverket för att aktiveringen ska kunna genomföras. Klicka då på Inställningar för Proxy Server och ange dessa.

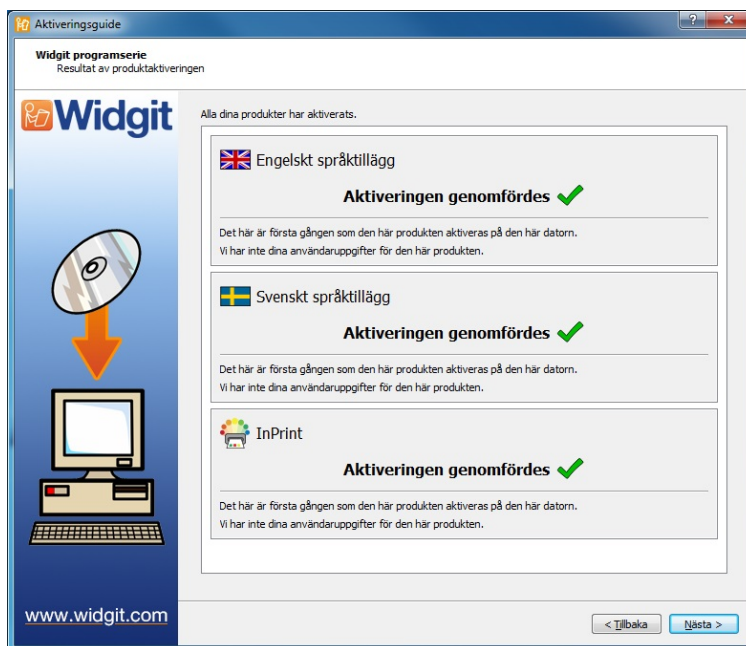
Klicka på **Nästa** för att fortsätta.



Nu visas resultatet från aktiveringen.

Om aktiveringen lyckades så klicka på **Nästa**. Nu kommer startsidan för aktivering att visas där du kan välja att aktivera ytterligare en licens, eller att avsluta aktiveringsprocessen.

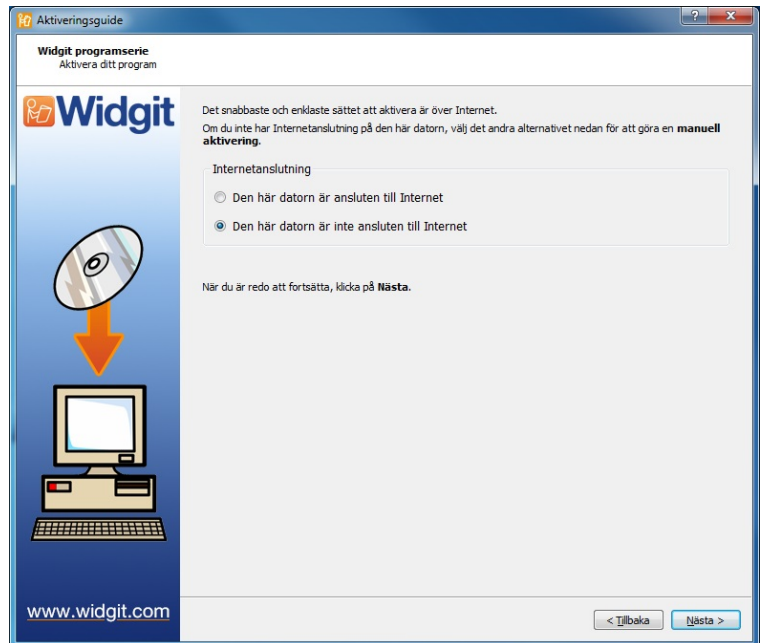
Om aktiveringen inte gick att slutföra så kan det bero på något problem med din Internetanslutning. Klicka i så fall på **Tillbaka** och prova att istället att göra en **Manuell aktivering**.



## Manuell aktivering

Om din dator inte har tillgång till, eller kan aktivera över Internet, så välj då att istället göra en **Manuell aktivering**.

Klicka på **Nästa** för att fortsätta.



Du kan nu välja att aktivera med hjälp av en **annan dator**, eller **via telefon**.

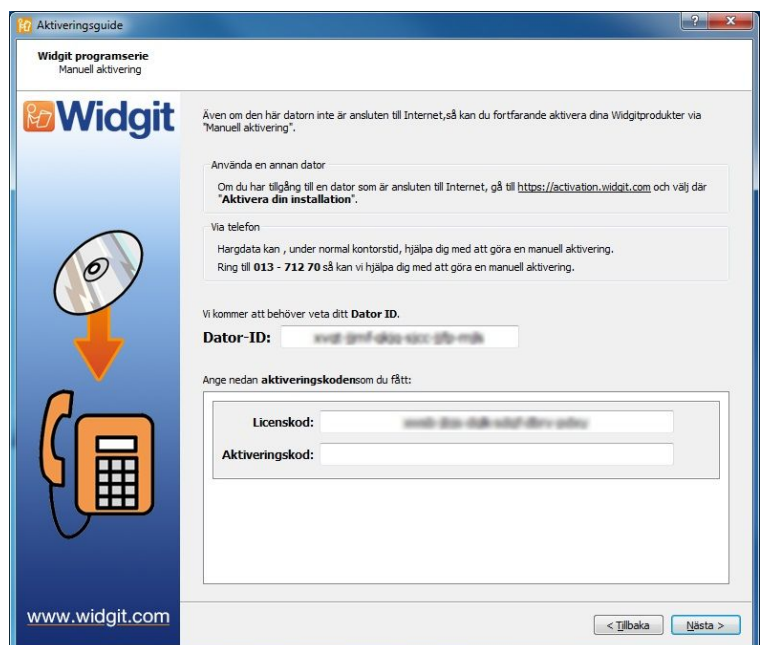
Oavsett vilket du väljer kommer du att behöva din **licenskod** och ett **unikt Dator ID**. Båda dessa kommer att visas på skärmen.

**Låt aktiveringsguiden ligga kvar på skärmen** och gå till <https://activation.widgit.com> för att därifrån få en aktiveringskod.

Välj Aktivera din installation och välj produkt. Fyll i din **licenskod** och ditt **Dator-ID**. Klicka på knappen Aktivera.

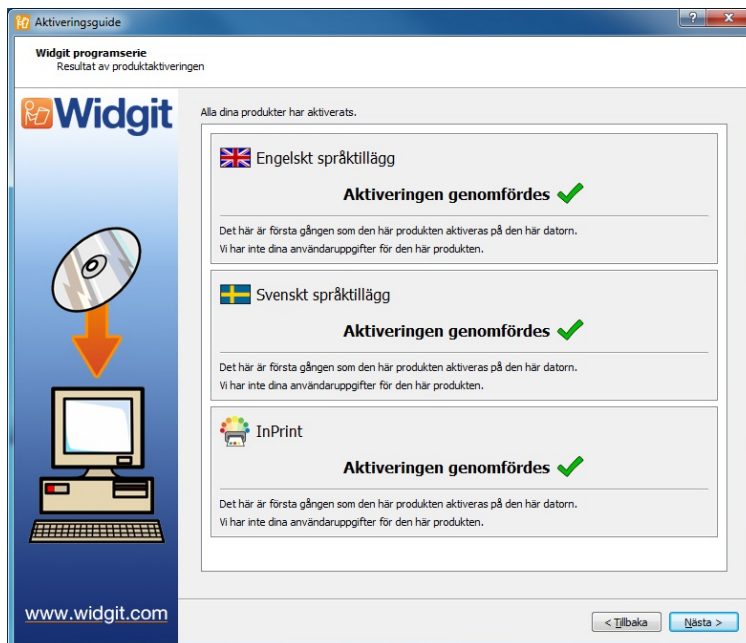
Efter att ha angivit licenskoden och dator ID kommer du att få en tillhörande **Aktiveringskod**. Gå tillbaka till Aktiveringsguiden och skriv in koden i rutan för aktiveringskoden.

En grön bock kommer att visas när aktiveringskoden har godkänts. Klicka på **Nästa** för att aktivera.



Resultatet från aktiveringen kommer nu att visas.

Om aktiveringen lyckades så klicka på **Nästa**. Nu kommer startsidan för aktivering att visas där du kan välja att aktivera ytterligare en licens, eller att avsluta aktiveringsprocessen.



## Standardsökvägar till filer

Nedan visas en lista med de sökvägar som används som standard i InPrint 3. Om du har valt egna mappar eller har fått programmet installerat via nätverk kan sökvägarna vara andra än de som är standard.

### **Delade dokument:**

C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\InPrint

### **Personliga dokument:**

C:\Användare\%användamamn%\Dokument\Widgit\InPrint

(där %användamamn% är den inloggade användarens namn i Windows)

### **Resursmaterial:**

C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\InPrint\Resursmaterial

### **Mallar:**

C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\InPrint\Mallar

### **Ämnesordlistor:**

C:\ProgramData\Widgit\Common Files\Topic Wordlists

### **Ordlistor för symbol/bildbas:**

C:\ProgramData\Widgit\Common Files\Symbol Set Wordlists

### **Användarordlista:**

C:\Användare\%användamamn%\AppData\Roaming\Widgit\Common Files\User Wordlists

### **Ordlistor för InPrint 2:**

C:\Användare\Delat\Delade dokument\Widgit\Communicate Innehåll\Ordlista